

Explotación e creación de visores 2D/3D (Experience Builder)

Documentación oficial Esri España

XUNTA DE GALICIA

ÍNDICE

1. ¿QUÉ ES ARCGIS ONLINE?	5
¿Qué puedes hacer con ArcGIS Online?	5
Conceptos de nube y ventajas de trabajar con ArcGIS Online	7
2. TIPOS DE INFORMACIÓN GEOGRÁFICA EN ARCGIS ONLINE	9
Trabajar con web maps en ArcGIS Online	12
¿Qué contienen los web maps?	13
Consideraciones al crear un web map	13
EJERCICIO 1.1: EXPLORAR UN WEB MAP	15
Paso 1: Abrir el mapa	15
Paso 2: Explorar el mapa	17
Paso 3: Ver el contenido del mapa	19
Paso 4: Ver las propiedades de la capa	22
Paso 5: Guardar una nueva versión del mapa	22
Paso 6: Cambiar el símbolo	24
Paso 7: Ver su contenido y compartir el mapa	28
EJERCICIO 1.2: CREAR UN MAPA NUEVO	31
Paso 1: Comenzar un mapa nuevo	31
Paso 2: Agregar capas al mapa	32
Paso 3: Guardar el mapa	35
Paso 4: Establecer las propiedades de capa	35
Paso 5: Editar la leyenda del mapa	44
Paso 6: Cambiar un símbolo	45
Paso 7: Probar las ventanas emergentes	47
EJERCICIO 1.3: AGREGAR UNA CAPA DESDE UN ARCHIVO CSV	49
Paso 1: Descargar un archivo CSV	49
Paso 2: Agregar el archivo CSV como capa	50
Paso 3: Simbolizar la nueva capa	55
EJERCICIO 1.4: CONFIGURAR VENTANAS EMERGENTES	58
Paso 1: Configurar ventanas emergentes sobre los aeropuertos y puertos	58
Paso 2: Examinar y configurar ventanas emergentes de otras capas	62

3. INTEGRACIÓN DE AGOL EN SENCILLAS APLICACIONES	74
ArcGIS Instant Apps	74
Flujo de trabajo con ArcGIS Instant Apps	75
EJERCICIO 2: PUBLICAR UN MAPA COMO APLICACIÓN INSTANTÁNEA	77
Paso 1: Crear una aplicación Web	77
Paso 2: Configurar la aplicación	79
Paso 3: Editar los detalles del elemento de aplicación	81
Paso 4: Ver la aplicación	82
Paso 5: Preparar una vista en miniatura	83
4. INTRODUCCIÓN A ARCGIS LIVING ATLAS OF THE WORLD	85
Explorar el sitio web de ArcGIS Living Atlas	85
Explorar el balance hídrico global en una aplicación de Living Atlas	89
Usar ArcGIS Living Atlas en ArcGIS Online o ArcGIS Enterprise	94
Configurar una capa de entidades desde Living Atlas	106
5. ARCGIS STORYMAPS	111
¿Qué es ArcGIS StoryMaps?	111
Crear contenido con StoryMaps	111
Contenido multimedia	113
Mapas	113
Texto	113
Recursos en la red	114
Otros recursos	114
EJERCICIO 3: NARRAR UNA HISTORIA A TRAVÉS DE STORYMAPS	115
Paso 1: Iniciar sesión en ArcGIS Online	115
Paso 2: Crear un StoryMaps en ArcGIS Online	115
Paso 3: Crear una historia	116
Paso 4: Añadir un Map Tour a la historia	117
Paso 5. Añadir un sidecar a la historia	121
Paso 5: Integrar una app en la historia	124
Paso 6: Añadir links externos con botones	126
Paso 7: Añadir un pie de página con los créditos	127
Paso 8: Visualizar y publicar	127
6. CREACIÓN DE FORMULARIOS INTELIGENTES CON ARCGIS SURVEY123	129

Ventajas de ArcGIS Survey123	129
Componentes de ArcGIS Survey123	130
Flujo de trabajo para la aplicación web ArcGIS Survey123	132
Funciones de componentes de ArcGIS Survey123	133

EJERCICIO 4: AVISTAMIENTO DE ESPECIES CON SURVEY123 **134**

Paso 1: Crear una encuesta con Survey123 Web	134
Paso 2: Agregar preguntas y ordenarlas	136
Paso 3: Compartir su encuesta de forma pública	146

1. ¿Qué es ArcGIS Online?

ArcGIS Online es un completo sistema de administración de contenido en colaboración, basado en la nube, que permite a las organizaciones administrar su información geográfica en un entorno seguro y configurable.



La plataforma proporciona una infraestructura según demanda para crear Web maps, habilitar los datos en la Web, compartir los mapas, los datos y las aplicaciones y administrar el contenido y los diversos usuarios de tu organización. Incluye mapas base, los datos para los mapas, aplicaciones, plantillas configurables, y herramientas SIG y API para desarrolladores. Las organizaciones adquieren suscripciones que permiten configurar y administrar un sitio de ArcGIS Online propio y un conjunto de recursos. Una suscripción incluye cuentas de organización para los miembros de la organización. Hay cuentas personales disponibles para las personas que deseen acceder al contenido compartido por los usuarios de Esri y de GIS, y crear, almacenar y compartir mapas, aplicaciones y datos.

¿Qué puedes hacer con ArcGIS Online?

La suscripción a ArcGIS Online permite a las organizaciones administrar su contenido geoespacial en un entorno seguro, publicar mapas y datos en la nube segura de Esri, configurar un sitio web de ArcGIS Online propio, así como crear mapas y aplicaciones a partir de API, plantillas y herramientas. También proporciona recursos para compartir y colaborar con sus miembros y más allá de la organización. Las organizaciones pueden compartir el contenido geoespacial y proporcionar acceso a información fundamental al tiempo que mantienen el control sobre sus datos.

Publicar mapas y datos como servicios alojados en la nube segura de Esri

Las organizaciones pueden publicar sus mapas y datos como servicios Web en ArcGIS Online. Esri se ocupa de alojar los servicios y escalarlos para satisfacer la demanda. Las aplicaciones web, de escritorio y móviles pueden acceder a los servicios alojados desde cualquier lugar en Internet si el responsable de publicación lo permite. Los servicios se pueden publicar directamente desde ArcGIS for Desktop ArcGIS Pro o el sitio Web de ArcGIS.com.

Configurar el sitio web de ArcGIS Online

Los administradores de una organización pueden personalizar el sitio web de ArcGIS Online para presentar la información geográfica que es importante para la organización. La configuración puede incluir la página de inicio, la galería, el mapa y la seguridad. Cada suscripción incluye una dirección URL única que la organización puede decidir mantener privada o pública. Si la haces pública, proporcionarás un acceso anónimo a los mapas y las aplicaciones de uso compartido público.

Crear web maps

Si se usa el visor integrado en el sitio web de arcgis.com, puede crearse un mapa interactivo que incluya un mapa base, unas capas de datos, una extensión, unas ventanas emergentes, una leyenda, un buscador de lugares y así sucesivamente. Puedes agregar los datos en muchos formatos, como hojas de cálculo, shapefiles y KML, y tenerlos habilitados en la web para ti. Ningún servidor o software son necesarios para compartir o visualizar estos mapas: cualquiera con un navegador web, dispositivo móvil o cliente de escritorio puede abrir e interactuar con el mapa.

Crear mapas y aplicaciones mediante la API de JavaScript, plantillas configurables y añadir widgets y herramientas

Acceder al contenido publicado por los usuarios de Esri y GIS en todo el mundo para realizar mapas y aplicaciones personalizadas. Las organizaciones obtienen un uso sin restricciones de la API de ArcGIS, web y móvil para construir aplicaciones web personalizadas, y acceder a las plantillas configurables para crear aplicaciones de representación cartográfica minimizando el esfuerzo de desarrollo y permitiendo la creación de aplicaciones a usuarios sin conocimientos de programación.

Colaborar dentro y fuera de la organización

Las organizaciones agregan sus mapas y datos de forma segura a su sitio personalizado. Los miembros de la organización pueden acceder a los datos de la organización para crear mapas y aplicaciones, luego pueden compartir su propio trabajo dentro de los grupos. Si la organización lo desea, puede compartir el sitio URL con el público, integrar sus mapas a sus sitios web, publicar aplicaciones web, crear grupos públicos y así sucesivamente.

Encontrar mapas base relevantes y útiles, datos y recursos GIS configurables

Encontrarás más de 100.000 mapas, datos y aplicaciones publicados por la comunidad SIG, que incluyen entidades como Esri, USGS, oficinas dedicadas a hacer el censo, el Banco Mundial, así como gobiernos locales y organismos de todo el

mundo. El sistema también incluye plantillas configurables, herramientas para agregar a tus aplicaciones web y móviles como los servicios de geocodificación y geoprocesamiento, y las API del desarrollador y los visores.

Diversas formas de acceder a ArcGIS Online

Es posible acceder a ArcGIS Online mediante navegadores web, dispositivos móviles y visores de mapas de escritorio, así como directamente a través de otros componentes del sistema ArcGIS, como las APIs web y ArcGIS for Desktop. Al unirse a una organización e iniciar sesión con tu cuenta de organización, obtendrás la vista personalizada del sitio web de la organización y tendrás acceso a los datos autorizados y otro contenido geoespacial de la organización que puedes utilizar para crear mapas y aplicaciones.

Conceptos de nube y ventajas de trabajar con ArcGIS Online

La tecnología de cloud computing permite alojar aplicaciones y servicios desde otros equipos, lo que elimina la necesidad de adquirir y mantener hardware. Son varias las formas en que se puede utilizar la nube como plataforma para las aplicaciones y los servicios GIS.

ArcGIS Server en Amazon Web Services

Amazon Elastic Compute Cloud (EC2) permite implementar software en equipos virtuales que se ejecutan en centros de datos de Amazon. EC2 forma parte de una oferta de Amazon más amplia que incluye servicios basados en la nube denominada Amazon Web Services. Esri proporciona Amazon Machine Images (AMI), que son máquinas virtuales con ArcGIS for Server preconfigurado. Se pueden utilizar estas AMI para iniciar nuevas máquinas virtuales en EC2 y luego cargar en ellas aplicaciones, servicios y datos propios.

Si la demanda lo requiere, se agregan más recursos de la nube para ampliar automáticamente la implementación. Cuando el sitio deja de ser necesario, se terminan las instancias de la nube para no acarrear un coste adicional.

Cuando el equipo técnico de Esri necesita implementar rápidamente un sitio para responder a un desastre natural u otro evento, recurren a Amazon EC2. Con las AMI de ArcGIS for Server, pueden tener el sitio operativo en unas cuantas horas y dismantelarlo con igual rapidez para liberar los recursos una vez que dejan de necesitarse.

Servicios alojados en ArcGIS Online

No es necesario configurar ni mantener ningún hardware o software de servidor. Por ejemplo, podría simplemente crear un mapa en ArcMap y decidir compartirlo como servicio en ArcGIS Online.

ArcGIS Online permite publicar servicios web en un servidor alojado de Esri. Para utilizar esta opción, su organización debe tener suscripción a ArcGIS Online. No es necesario configurar ni mantener ningún hardware o software de servidor.

ArcGIS Online admite servicios web para ofrecer mapas teselados rasterizados y entidades vectoriales desde una base de datos. Con los servicios alojados de ArcGIS Online, la tarea resulta más sencilla que con ArcGIS Server en Amazon Web Services, dado que no es preciso preocuparse por aspectos relacionados con la administración y el escalado.

Ventajas

- Para usuarios no expertos, ArcGIS Online ofrece una opción única para comunicarse con su comunidad de amigos o trabajo, ya que dentro de su cuenta puede crear grupos de interés e invitar a sus contactos a participar de ellos.
- Permite integrar servicios en aplicaciones SIG de Esri con mayor facilidad.
- Permite integrar dentro de páginas web existentes o crear su propia aplicación web que es alojada gratuitamente en "la nube" de Esri.
- El sistema va a ir creciendo para responder a las necesidades más exigentes, siendo este punto de vital importancia para las empresas, las cuales no van a tener que invertir más de lo necesario.
- A través de Portal for ArcGIS el usuario podrá acceder a visores geográficos diseñados para quienes acaban de empezar a trabajar con SIG
- Los usuarios de ArcGIS Desktop tienen ahora a su alcance una colección completa de servicios de mapas e imágenes en la Web en un formato que puede usarse directamente junto con los datos o servicios locales propios de un usuario.
- Los usuarios pueden conectarse a ArcGIS Online mediante la aplicación ArcGIS Desktop ArcMap o mediante ArcGIS Explorer, y tener acceso gratuito a contenido y funciones en línea
- Con ArcGIS Online, los usuarios pueden tener acceso rápido al contenido que necesitan y utilizar ArcGIS Online para superponer sus propios shapefiles y bases de datos geográficas, imágenes u otros servicios de SIG.
- Las organizaciones, no tienen que invertir en equipo, personal o capacitación adicionales.
- ArcGIS Online libera a los usuarios de las tareas de administración y actualización de datos, y por lo tanto pueden concentrarse sólo en sus trabajos de misión crítica.

2. Tipos de información geográfica en ArcGIS Online

Hay cinco tipos básicos de información geográfica:

- Mapas
- Capas de datos
- Archivos de datos
- Aplicaciones
- Herramientas

En la nube de Esri, existen cientos de miles de elementos tales como mapas, capas de web maps, aplicaciones web y archivos de paquete de capas publicados por la comunidad GIS, incluyendo Esri, los gobiernos locales y las agencias de todo el mundo. Se utilizará este contenido para crear mapas e integrarlos en tus propios emplazamientos, descargar los archivos de datos y desarrollar aplicaciones que utilizan localizadores de direcciones y otras herramientas. También se podrá compartir información geográfica en el sitio, e incluso habilitar vía web grandes conjuntos de entidades y de teselas de mapa y tenerlos alojados de manera segura en la nube de Esri, y optar por compartirlos solo si lo deseas.

Los elementos geográficos pueden ser estáticos o dinámicos. Los elementos estáticos no cambian y deben estar habilitados en la web antes de poderlos ver en un navegador web. Los elementos dinámicos se pueden ver en un navegador web y cambian automáticamente al actualizar la información. Por ejemplo, un mapa de tráfico dinámico puede mostrar distintos riesgos en la carretera cada vez que ves el mapa porque la información del tráfico se actualiza cada poco minuto.

En las listas siguientes, los elementos estáticos se representan mediante iconos de color gris (por ejemplo, ) y los elementos dinámicos se representan mediante iconos en color (por ejemplo, )

Mapas

Los mapas son presentaciones visuales de información útil. Generalmente, contienen un mapa base, capas de datos, una extensión y una leyenda. Los mapas interactivos que encuentras en la web también contienen herramientas de navegación tales como zoom, desplazamiento panorámico, buscador de lugares y marcadores y permiten cambiar el mapa base; por ejemplo, de calles a imágenes. Los mapas más eficaces cuentan historias sobre las tendencias y patrones en el espacio geográfico.

Los mapas que puedes encontrar en ArcGIS Online son recursos interactivos que se pueden abrir y utilizar en un navegador web estándar, aplicación de dispositivo móvil o el visor de mapas de escritorio. También se pueden utilizar como componentes en aplicaciones creadas con las plantillas configurables o las API del desarrollador. Los web maps se construyen mediante las capas de datos de servicios y archivos para transmitir un mensaje específico o proporcionar recursos basados en mapas específicos.

Los web maps hacen referencia a elementos de datos compartidos en la nube de Esri y también contienen las entidades agregadas directamente al mapa o capas a las que

se hace referencia externamente. Algunos web maps contienen una serie de diapositivas, cada una mostrando una vista específica en el mapa, con texto y gráficos asociados. Estas se conocen como presentaciones. Otros tipos de mapas incluyen aquellos que se pueden abrir en las aplicaciones de ArcGIS como paquetes de mapas.

Tipos de mapas compatibles

- Web maps
-  Escena Web de CityEngine (.3ws)
-  Paquete de mapas (.mpk o mpkx)
-  Documento de ArcMap (.mxd, .msd)
-  Documento de Pro (.mapx)
-  Documento de ArcGlobe (.3dd)
-  Documento de ArcScene (.sxd)
-  Documento de ArcReader (.pmf)
-  Documento de ArcGIS Explorer (.nmf)
-  Paquete de teselas (.tpk)
-  Paquete de teselas vectoriales (.spk)
-  Paquete de escenas (.spk)

Capas de datos

Las capas de datos son un conjunto específico de información geográfica, utilizados tanto en web maps como en aplicaciones.

Se pueden alojar en un servidor GIS y se pueden registrar en la nube de Esri, alojados directamente en la nube de Esri o con una referencia externa en un mapa o aplicación. Las capas de datos son directamente utilizables en los mapas y aplicaciones web. Existen dos tipos: capas de entidades y capas de mapas.

- Capas de entidades geográficas
- Capas de mapa

Capas de entidades geográficas: Una capa de entidad es una colección de entidades geográficas. Cada entidad en la colección tiene una ubicación, conjunto de propiedades, simbología del mapa y ventana emergente. Las capas de entidades permiten realizar consultas en las entidades y cambios sobre la marcha en las entidades mediante plantillas, lo que mejora notablemente la experiencia de edición. Una capa de entidades puede administrarse como una parte de los contenidos, o bien haciendo referencia a la misma un mapa o aplicación web. El contenido de algunas capas de entidades se puede descargar.

Tipos de capas de entidades compatibles

-  Servicio de entidades (desde ArcGIS for Server o alojado en ArcGIS Online a través de una suscripción)
-  KML (.kml y .kmz)
-  WMS

Capa de mapa: Una capa de mapas es un conjunto de cartografía de mapa representada previamente, organizada por ubicación y escala. Las capas de mapas pueden ser dinámicas o pueden estar almacenadas en memoria caché como conjuntos de teselas.

Las capas de mapas dinámicos generan imágenes de mapa cuando así lo requiere la capa. A medida que navegas por el mapa, se muestran nuevas imágenes del mapa. Las capas de mapas dinámicos incluyen servicios de imágenes. Los servicios de imágenes se basan en datos ráster, los cuales son esencialmente una cuadrícula de celdas. Los rásteres se utilizan generalmente para almacenar imágenes y otra información capturada por medio de sensores de satélite.

Un conjunto de teselas es una colección organizada de memorias caché de mapa ráster que combina datos de terreno, imágenes, entidades de mapa simbolizadas y etiquetas. Los conjuntos de teselas se crean para extensiones geográficas, proyecciones y niveles de detalle específicos y admiten la visualización rápida de mapas complejos mediante un conjunto de teselas de mapa predibujadas. Estas capas de mapas se crean y se almacenan en el servidor después de cargar los datos y son adecuadas para mapas base que proporcionan contexto geográfico a tus Web Maps.

Las capas de mapa se pueden administrar como parte de tu contenido o referenciar en un mapa web o aplicación.

Tipos de capas de mapa compatibles

-  Servicio de mapas (servicio de mapas dinámico de ArcGIS for Server o conjunto de teselas alojadas en ArcGIS Online mediante una suscripción)
-  Servicio de imágenes
-  Archivos de capa (.lyr)
-  Capa de ArcGIS Explorer (.nmc)

Archivo de datos

Los archivos de datos son un conjunto específico de información geográfica, como listas de clientes, que pueden almacenarse, administrarse y compartirse dentro del sistema, aunque es necesario habilitarlos en la web para poder agregarlos como capas a un mapa web. Algunos archivos pequeños se habilitan automáticamente para la web al importar los datos directamente al mapa. Por ejemplo, puedes arrastrar y soltar un archivo .csv en tu mapa web y los datos se incrustarán en el mapa como una capa de entidades. Los grandes datasets pueden habilitarse para la web, alojándose a través de una suscripción a ArcGIS Online.

Tipos de archivos de datos compatibles

-  Archivo de texto delimitado (.csv y .txt)
-  Shapefile (.zip)
-  Definición de servicio (.sd)
-  Paquetes de capas (.lpk o lpkx)
- Paquetes de ArcGIS Windows Mobile (.wmpk)

-  Plantillas de mapa (.zip)
-  Plantillas de aplicaciones de escritorio (.zip)
-  Configuración de la aplicación ArcGIS Explorer (.ncgf)
-  Muestra de código (.zip)
-  Paquete de flujo de trabajo (.wpk)

Aplicaciones

Una aplicación combina mapas, datos y herramientas para un uso específico, como una aplicación móvil de mesas electorales o una aplicación web de flujos de hielo en el Ártico. Las aplicaciones pueden estar basadas en plantillas estándar, las cuales están configuradas mediante web maps y otras propiedades y desarrolladas con API. En general, las aplicaciones se construyen a partir de información en los web maps, complementadas con la configuración y personalización de una aplicación específica adicional. Las aplicaciones pueden ser alojadas como parte de su contenido, o bien gestionarse de forma independiente y registrarse en el sistema. Las aplicaciones incluyen add-ins, un archivo de personalización que se conecta a una aplicación de escritorio para proporcionar una funcionalidad complementaria para realizar tareas personalizadas.

Tipos de aplicaciones compatibles

-  Aplicación web
-  Aplicaciones móviles
-  Vista Operación
-  Add-in de Operations Dashboard (.opdashboardaddin)
-  Add-in de ArcGIS Desktop (.esriaddin)
-  Add-in de ArcGIS Pro (.esriaddinx)
-  Add-in de ArcGIS Explorer (.eaz)

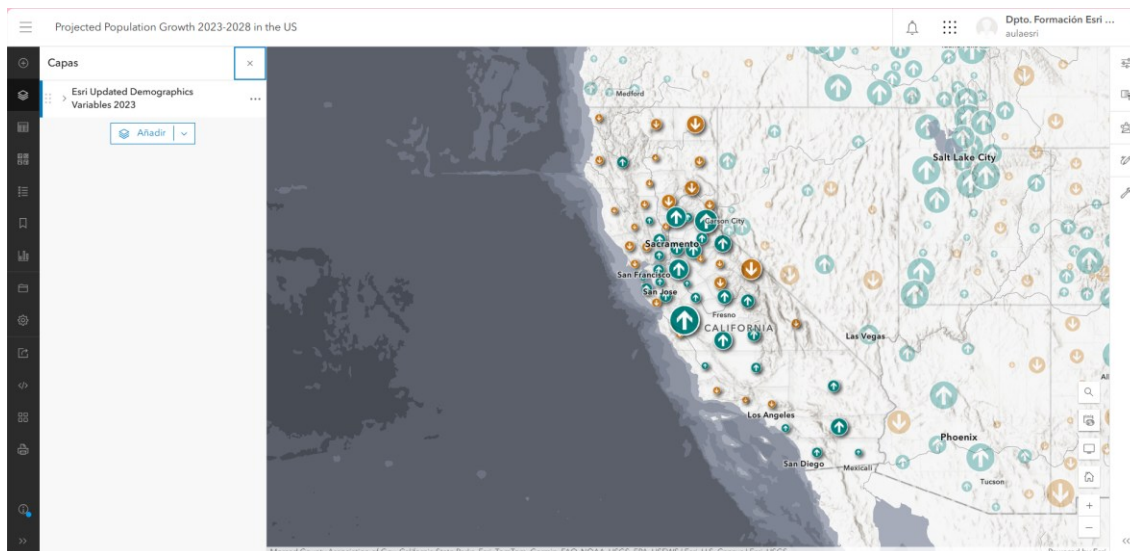
Herramientas

Una herramienta realiza una función en un mapa o aplicación, como encontrar un lugar o acceder a una geodatabase.

Trabajar con web maps en ArcGIS Online

Los web maps son documentos de ArcGIS que hacen referencia a un conjunto de mapas y servicios GIS que componen un mapa útil para ser usado en cualquier cliente ArcGIS tanto en Desktop como en aplicaciones web, dispositivos móviles etc. Cada mapa web está formado por uno o más servicios que se combinan para crear mapas útiles para los usuarios.

Los web maps son útiles ya que se pueden compartir y utilizar a través de una conexión web sin que el usuario deba instalar un software de ArcGIS. Pueden utilizar su navegador web, teléfono móvil o ArcGIS Explorer Online para acceder a estos mapas web de GIS y poder utilizarlos.



¿Qué contienen los web maps?

Los web maps contienen:

- Un mapa base
- Las capas de datos
- Una extensión
- Una leyenda

Herramientas de navegación, tales como desplazamiento panorámico, zoom, buscadores de lugares y marcadores.

Muchos web maps interactivos también contienen elementos como una galería de mapas base que te permite alternar entre mapas como imágenes y calles, además de las herramientas de medición, ventanas emergentes que muestran los atributos de una entidad específica, y los botones para reproducir los datos en el tiempo. Se construyen utilizando capas de datos de los servicios y los archivos para transmitir un mensaje específico o proporcionar capacidades específicas basadas en el mapa.

En general, los web maps hacen referencia a elementos de datos compartidos en la nube de Esri. Sin embargo, los web maps también pueden contener entidades agregadas directamente al mapa, o bien capas a las que se hace referencia externamente.

Consideraciones al crear un web map

- **Crea mapas utilizables, aplicables y ejecutables.** Los buenos mapas te ayudan a aportar información geográfica a la web. El autor del mapa tiene la responsabilidad de abrir un acceso a esta información y presentarla de forma que resulte utilizable, aplicable y ejecutable, independientemente de si se visualiza a través de un navegador, dispositivo móvil o aplicación de escritorio.
- **Utilizar capas y mapas base significativos:** Los mapas deberían cumplir una misión significativa, como explicar una historia, presentar una idea o ilustrar una situación. Para ello, deberías incluir mapas base y capas que tengan una buena cartografía, funcionen a diversas escalas, se dibujen rápidamente,

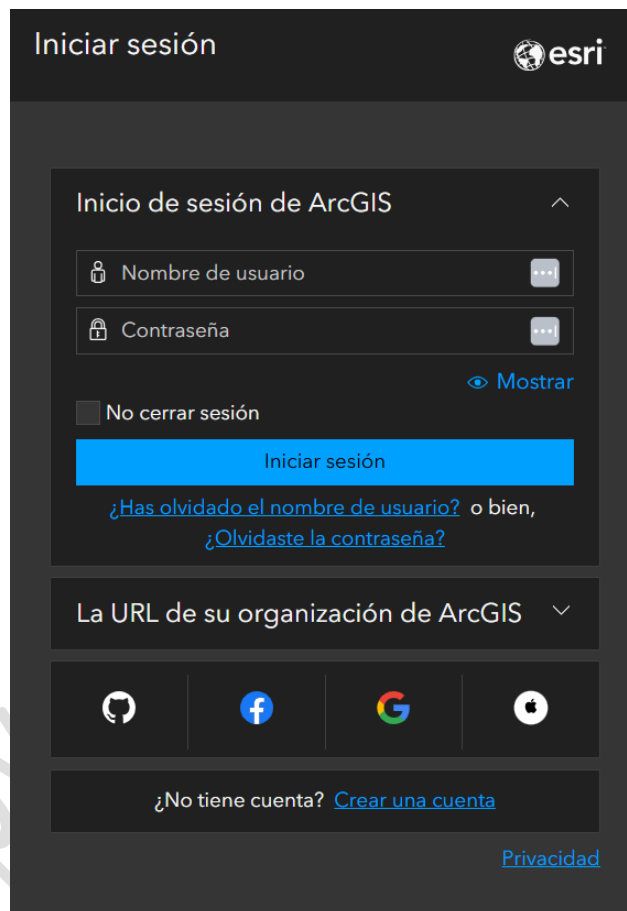
- contengan datos exactos e informativos, vayan dirigidos a una audiencia específica y tengan leyendas visibles si la simbología no es intuitiva.
- Así mismo, **el público podrá entender mejor el mapa** si agregas algunas entidades que no formen parte de una capa existente. Por ejemplo, es posible que quieras añadir algunas fotografías y títulos en un perímetro de incendio reciente. Puedes agregar entidades al crear una capa editable o importar entidades de un archivo.
 - **Mostrar información importante:** A menudo, la mejor forma de proporcionar información detallada es revelarla ya que los usuarios interactúan con el mapa, por ejemplo, mostrando ventanas emergentes y leyendas cuando los usuarios las solicitan. Debido a que las capas pueden contener una gran cantidad de datos de entidades, deberías considerar qué atributos mostrar en las ventanas emergentes y cómo quieres que aparezca dicha información. No debemos abrumar a los usuarios con datos irrelevantes o innecesarios. Tenemos que mostrar la información relevante para el mapa específico y considerar incluir texto formateado, imágenes, gráficos y demás elementos en las ventanas emergentes. También debes considerar añadir entidades editables para que los usuarios puedan agregar y eliminar entidades y la información relacionada.
 - **Proporcionar detalles del elemento informativos.** Sé claro y específico a la hora de describir los mapas. Dedicar tiempo para decidir un buen título informativo, un resumen, una descripción y etiquetas, de forma que los usuarios entiendan qué ilustra el mapa. Por último, asegúrate de responder a los comentarios que agreguen los usuarios en la página de detalles del elemento del mapa. Incluso puedes añadir comentarios para promocionar una entidad específica del mapa, por ejemplo, podrías animar a otros usuarios a ver una nueva imagen aérea que acabas de añadir.

Ejercicio 1.1: Explorar un web map

En este ejercicio, explorará un mapa web de municipios afectados por las coladas de lava de la erupción en la isla de La Palma, en el año 2021. Editará un símbolo del mapa y guardará el mapa revisado en su cuenta on-line. Sin algún tipo de cuenta, no es posible guardar y almacenar contenido en ArcGIS Online.

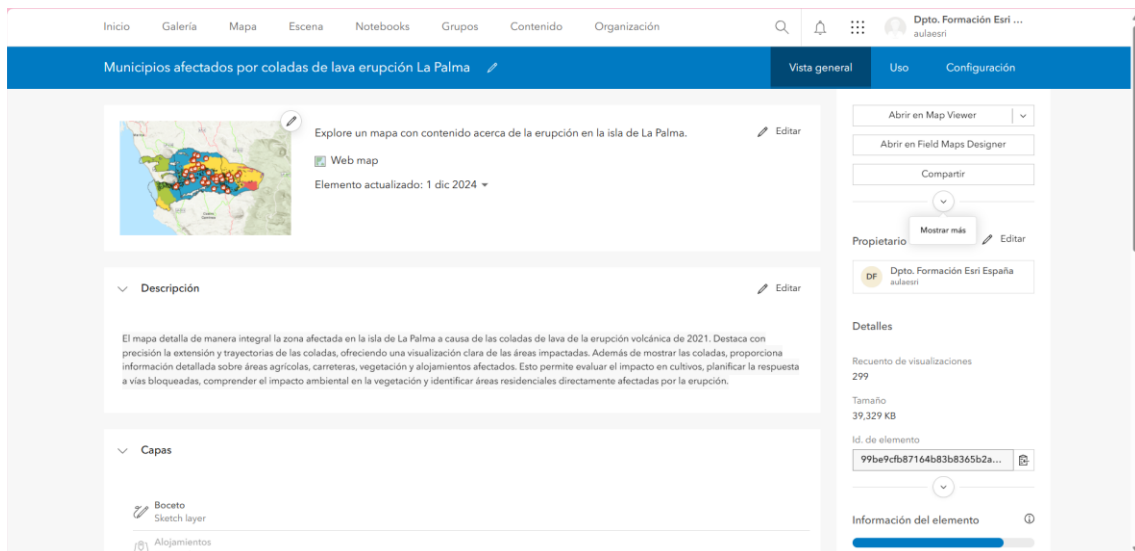
Paso 1: Abrir el mapa

- Acceda al navegador y vaya a la página www.arcgis.com/home
- Haga clic en el botón Iniciar Sesión con sus credenciales.



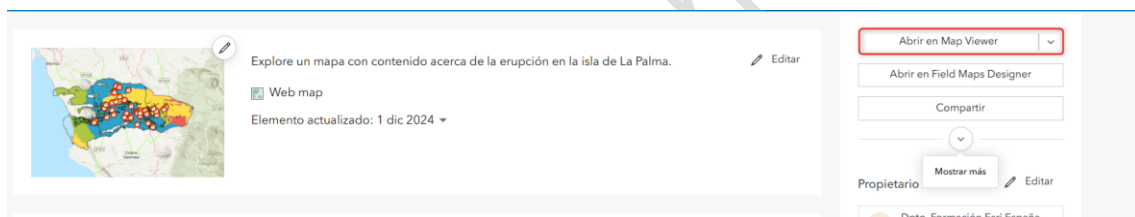
- Se dirigirá a la página de inicio de su organización
- En el cuadro de texto situado en la parte superior derecha introduzca la siguiente búsqueda: Municipios afectados por coladas de lava erupción de la Palma.

El mapa de Municipios afectados por coladas de lava erupción de la Palma que debe abrir es **público**.

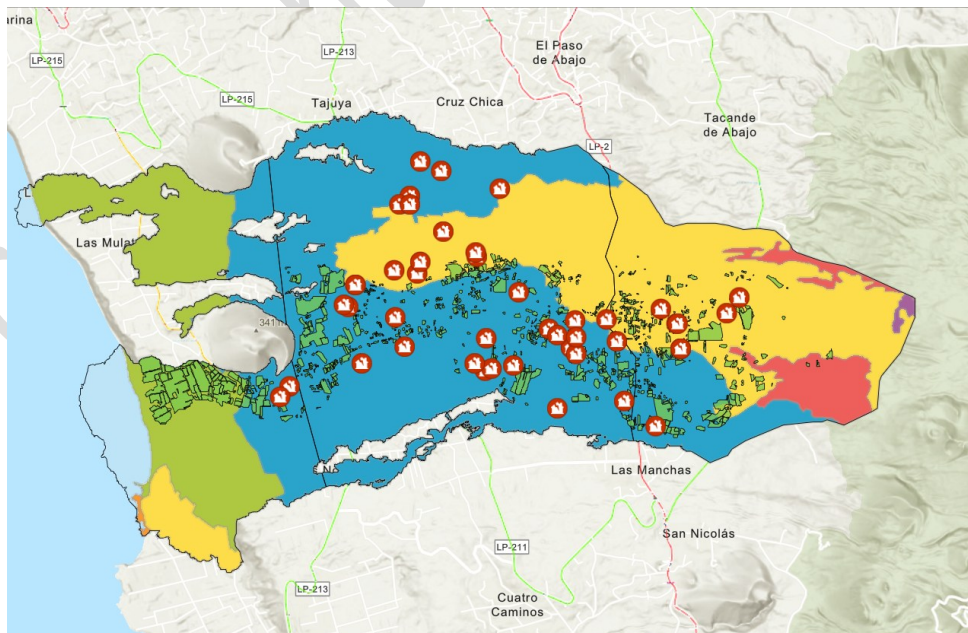


Se abre una página de detalles donde se ofrece una descripción e información adicional sobre el mapa.

- Desplácese a la parte superior derecha de la página de detalles y haga clic en Abrir en Map Viewer.



El mapa se abre en la isla de La Palma, dividido en zonas de diferentes colores.

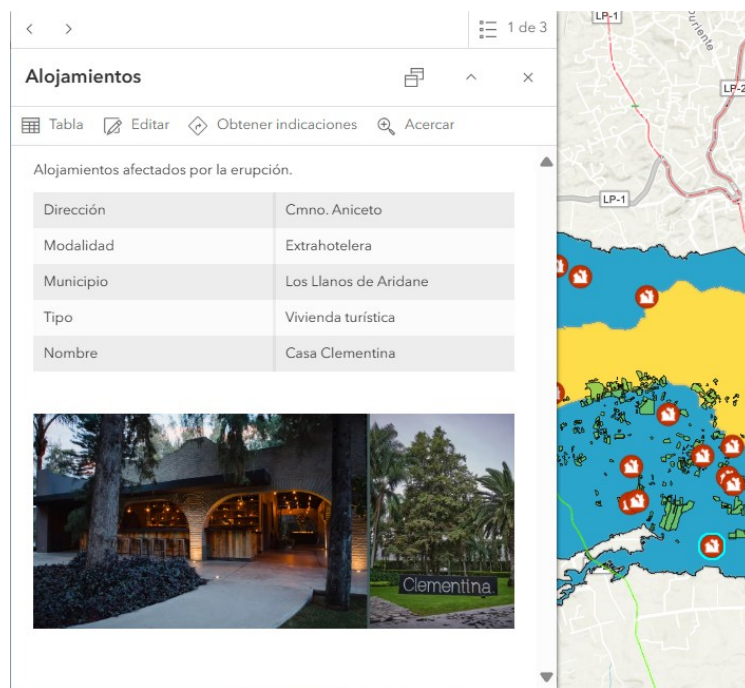


Para realizar un desplazamiento panorámico en el mapa, haga clic en el mapa y arrástrelo. Para hacer zoom, utilice el control deslizante situado en la esquina inferior

derecha del mapa o la rueda del ratón. También puede mantener presionada la tecla SHIFT y dibujar un cuadro alrededor del área que desee acercar.

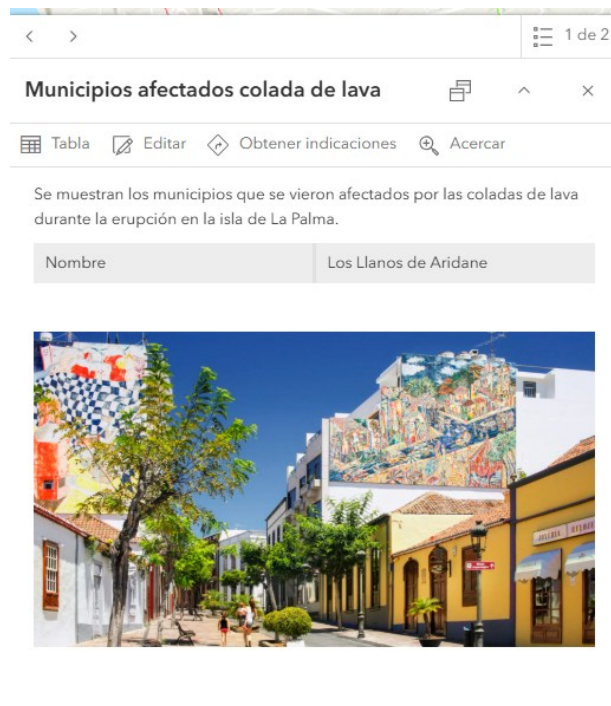
Paso 2: Explorar el mapa

- Haga clic en cualquier casa del mapa.

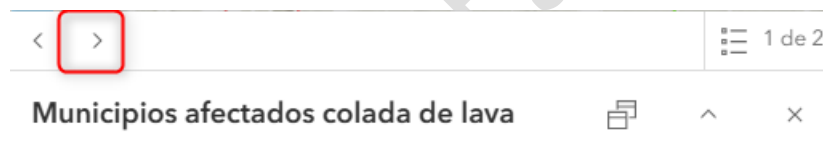


Se abre una ventana emergente con información y una imagen.

- Cierre la ventana emergente en el mapa.
- Haga zoom y haga clic en cualquier área coloreada de la isla.



Verá que se abre una ventana emergente con los municipios afectados por las coladas de lava. Esa es la ventana 1 de 2. Si quiere ver la segunda ventana emergente, debe hacer clic en la flecha derecha que aparece en la parte superior de la ventana.



<

>

2 de 2

Vegetación afectada coladas de lava

Tabla

Editar

Obtener indicaciones

Acercar

La vegetación que se vio afectada es de diversos tipos, siendo representativa de la vegetación insular.

Área (hectáreas)	399,37
Nombre	Vegetación rupícola

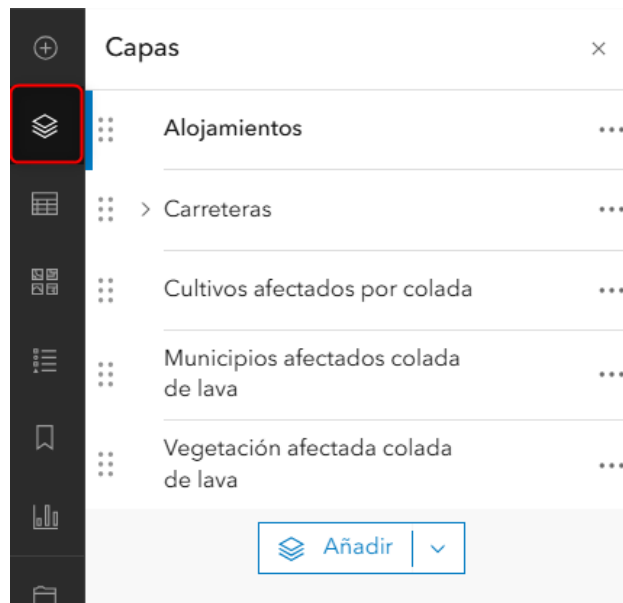


Verá que en la segunda ventana aparece el tipo de vegetación. El orden en el que aparecen las ventanas hace referencia a cómo se ordenan las capas en su mapa web. Todas sus capas cuentan con ventanas emergentes.

- Investigue por su cuenta algunos alojamientos, tipos de vegetación y municipios del mapa.
- Cuando haya terminado, cierre las pestañas o ventanas del navegador en las que se muestren las imágenes en tamaño grande. Cierre la ventana emergente en el mapa.

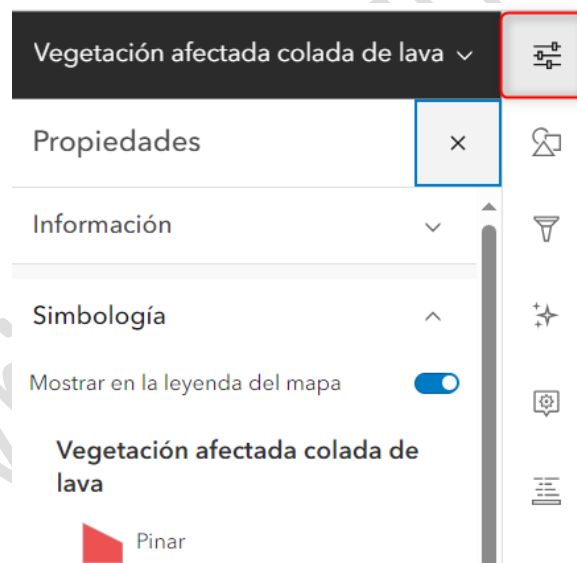
Paso 3: Ver el contenido del mapa

- En el panel lateral izquierdo del mapa, haga clic en el botón Capas.

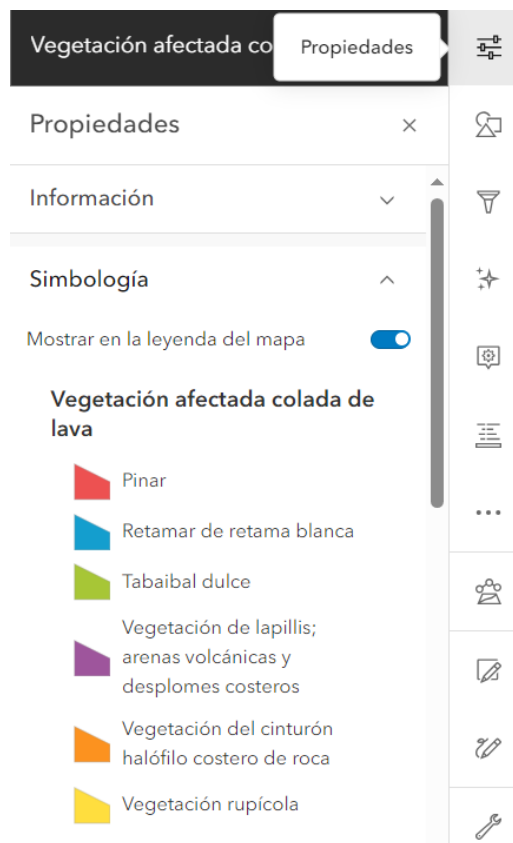


El mapa incluye varias capas de geografía sobre un mapa base topográfico.

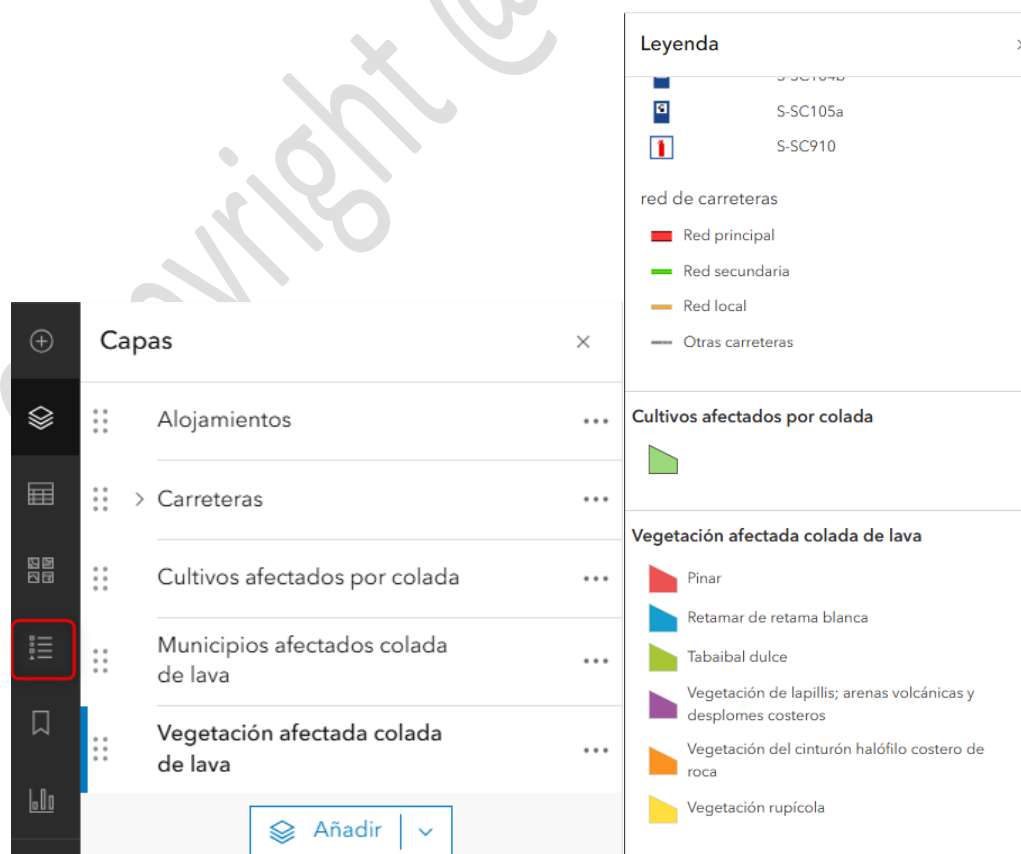
- En el panel de Capas, haga clic en el nombre Vegetación afectada colada de lava.



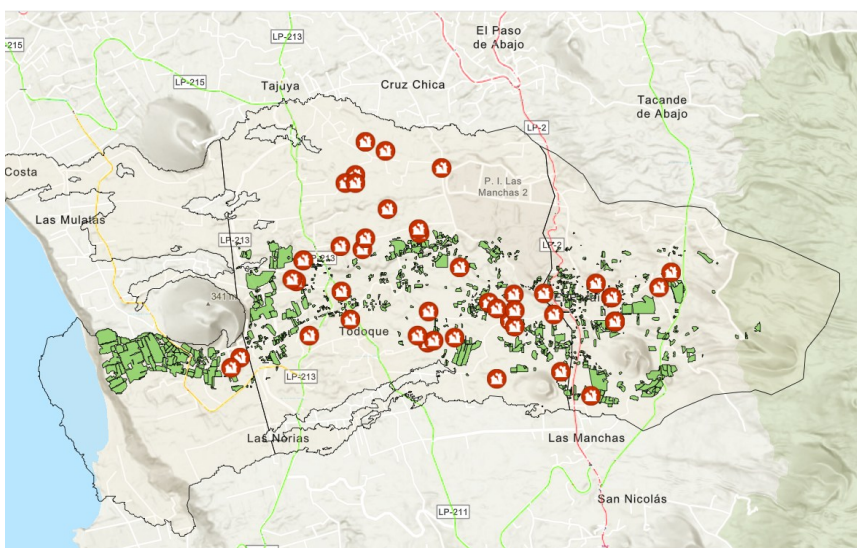
- Se abrirá un panel en el lateral derecho con las propiedades de la capa seleccionada, así como el símbolo de mapa que se muestra.



Otro método para ver los símbolos de mapa consiste en hacer clic en el botón del panel izquierdo Leyenda.



- En el panel de Capas haga clic en el botón con forma de ojo situada junto a Vegetación afectada colada de lava para desactivarla.



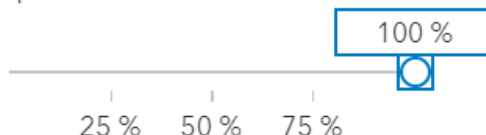
La capa se desactiva y la vegetación afectada desaparece. La isla de la Palma situada debajo es parte de la capa de mapa base topográfico.

- Vuelva a activar el ojo para volver a activar la capa Vegetación afectada colada de lava.

Paso 4: Ver las propiedades de la capa

- Haga clic en el nombre de la capa Cultivos afectados por colada.
- En el panel derecho que se abrirá de Propiedades vaya al apartado de Transparencia.

Transparencia



- Mueva el control deslizante de transparencia hacia un lado u otro.

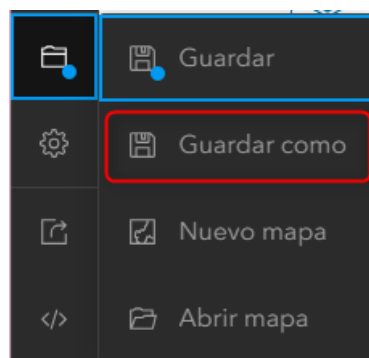
Los cultivos dejan de estar visibles debido a que se han hecho transparentes al 100%.

- Desplace de nuevo el control deslizante a 0% transparente. Haga clic en la cruz al lado de Propiedades para cerrar el menú.

Paso 5: Guardar una nueva versión del mapa

No es posible guardar cambios en este mapa porque pertenece a otro usuario, pero puede guardar una nueva versión de él en su propio espacio de trabajo. El nuevo mapa le pertenecerá y podrá cambiarlo tanto como desee.

- En el panel izquierdo, haga clic en el botón Guardar y elija Guardar como.



Nota: Si ve la opción Guardar deshabilitada es porque el mapa no le pertenece.

- En el cuadro de diálogo Guardar mapa, resalte y elimine el título predeterminado.
- Escriba un nuevo título de su elección y agréguele sus iniciales al final.
 - Título: Municipios afectados por erupción La Palma_<iniciales>
 - Etiquetas: Por defecto
 - Resumen: Por defecto
 - Guardar en carpeta: nombre usuario

Puede personalizar el mapa con su nombre o modificar alguna otra cosa. El resto de la configuración está bien tal cual está.

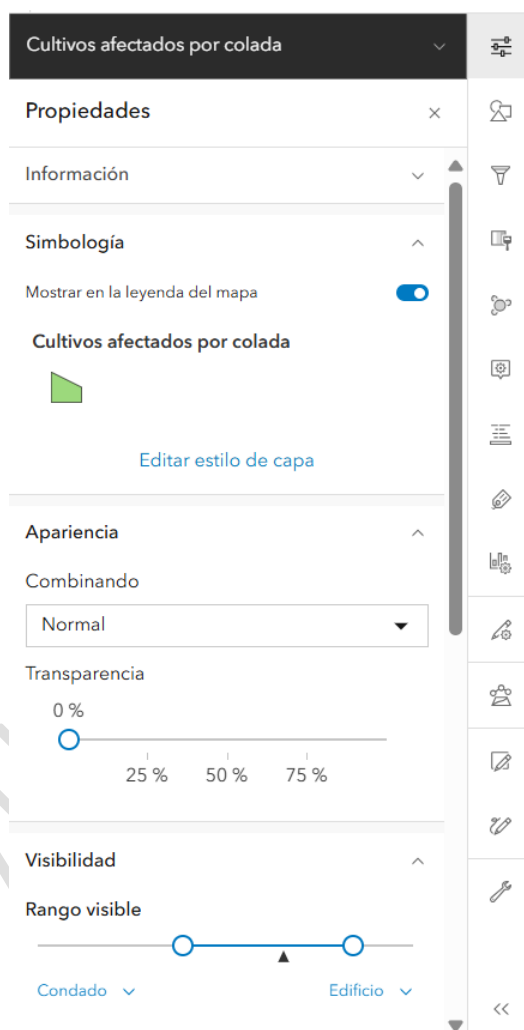
- Haga clic en Guardar.

El nuevo título del mapa aparece sobre la cinta y el mapa se guarda en su página Contenido.

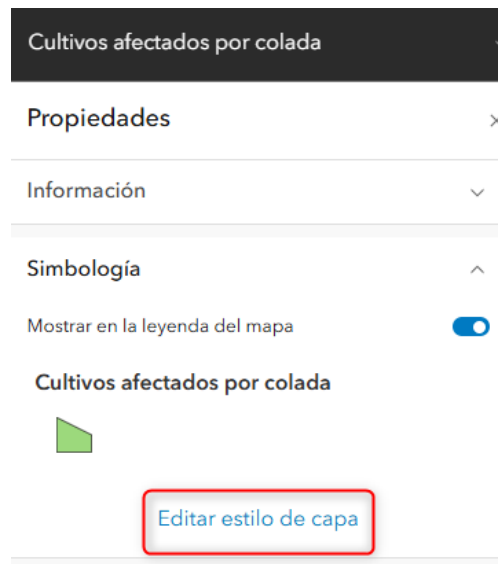
Paso 6: Cambiar el símbolo

En este paso se va a cambiar el símbolo de los cultivos.

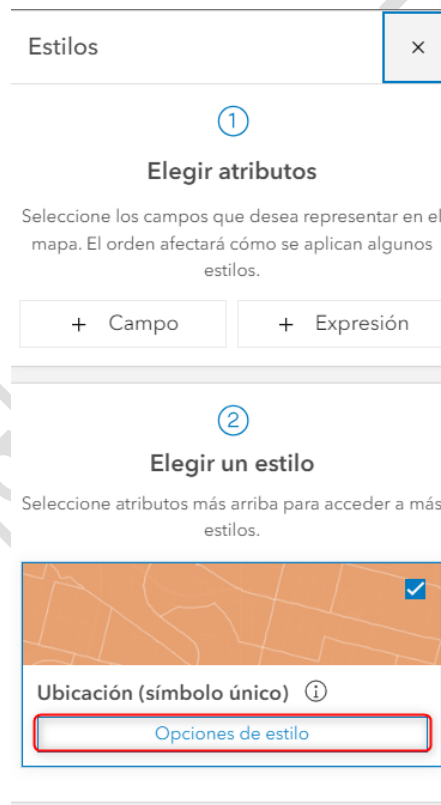
- En el panel Capas, haga clic en la capa Cultivos afectados por colada para ver su símbolo en el panel que se desplegará a la derecha.



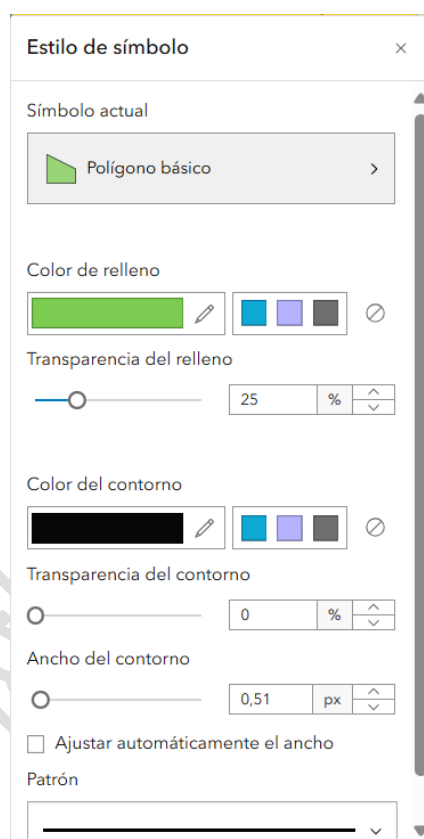
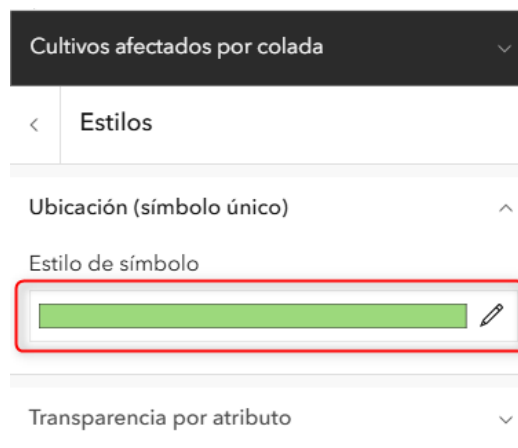
- Vaya al apartado de Simbología y haga clic en Editar estilo de capa.



- En el menú, puede simbolizar por un campo, haga clic en Opciones de estilo.

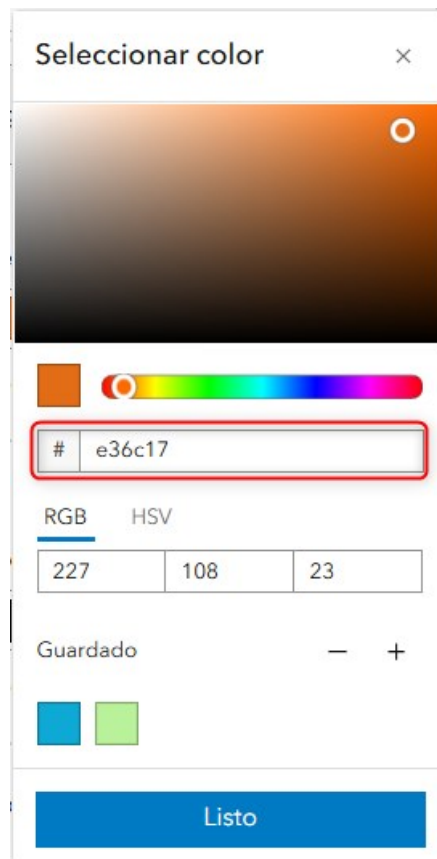


- Haga clic en Estilo de símbolos.



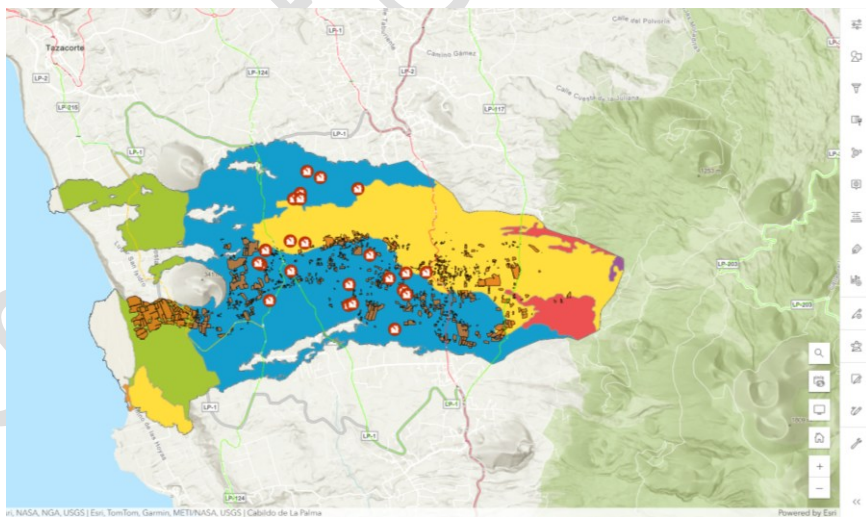
Se abrirá una ventana con los estilos de Símbolo.

- Haga clic en Color de relleno e introduzca el código e36c17.

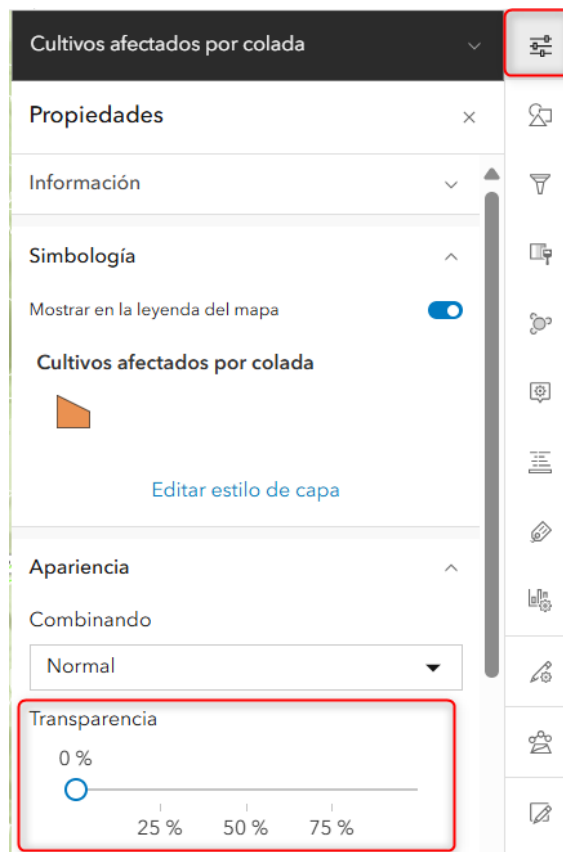


- Haga clic en Listo y cierre la ventana de Estilo de símbolo.

El nuevo símbolo se aplica al mapa.

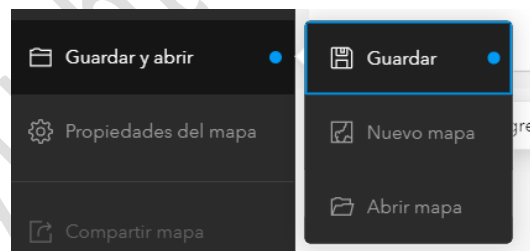


- En el panel de la derecha, haga clic en el nombre de la capa **Cultivos afectados por colada** para mostrar el nuevo símbolo.
- Abra las propiedades de capa de **Cultivos afectados por colada** y haga clic en Transparencia.



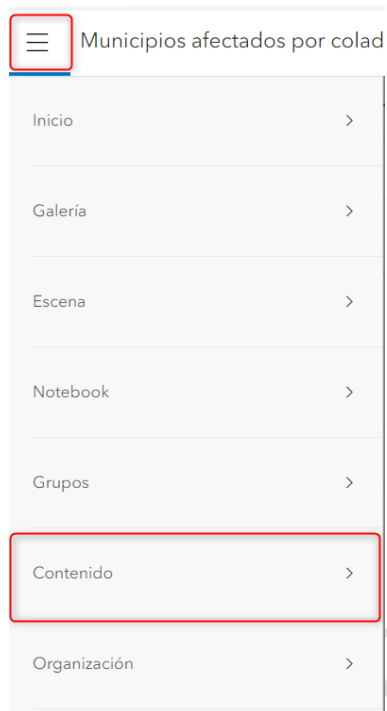
La transparencia está establecida actualmente en 0%.

- Mueva el control deslizante al valor que desee. Cierre el panel de Propiedades.
- En el panel izquierdo, haga clic en el botón Guardar y elija Guardar.



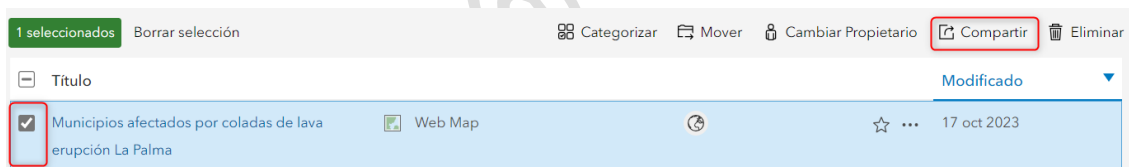
Paso 7: Ver su contenido y compartir el mapa

- Sobre la cinta, en la esquina superior derecha de la aplicación, haga clic en las tres rallas de lista desplegable de Mi contenido y elija Contenido.



Mi contenido es la ubicación donde se almacenan sus mapas web y otros elementos. De forma predeterminada, su mapa no se comparte. Nadie excepto usted (y los administradores de la organización) puede verlo.

- Marque la casilla junto al título del mapa y haga clic en Compartir



Nota: Podrá compartirlo con cualquier miembro de su organización. También puede optar por no compartirlo.

- En el cuadro de diálogo Compartir, marque la casilla para compartir el elemento con su organización. Haga clic en Guardar.

Compartir

Definir nivel de uso compartido
Revertir

☐
Propietario
El propietario de los elementos tiene acceso

☒
Organización
Los miembros de su organización tienen acceso

☐
Todos (público)
Los usuarios ajenos a su organización tienen acceso

Definir uso compartido de grupo

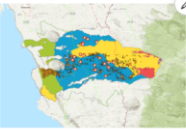
Nada todavía
Editar uso compartido de grupo

Guardar
Cancelar

➤ En la pestaña Contenido haga clic sobre el nombre del mapa.

Municipios afectados por coladas de lava erupción La Palma

Vista general
Uso
Configuración



Explore un mapa con contenido acerca de la erupción en la isla de La Palma.

Web map

Elemento actualizado: 4 sept 2025

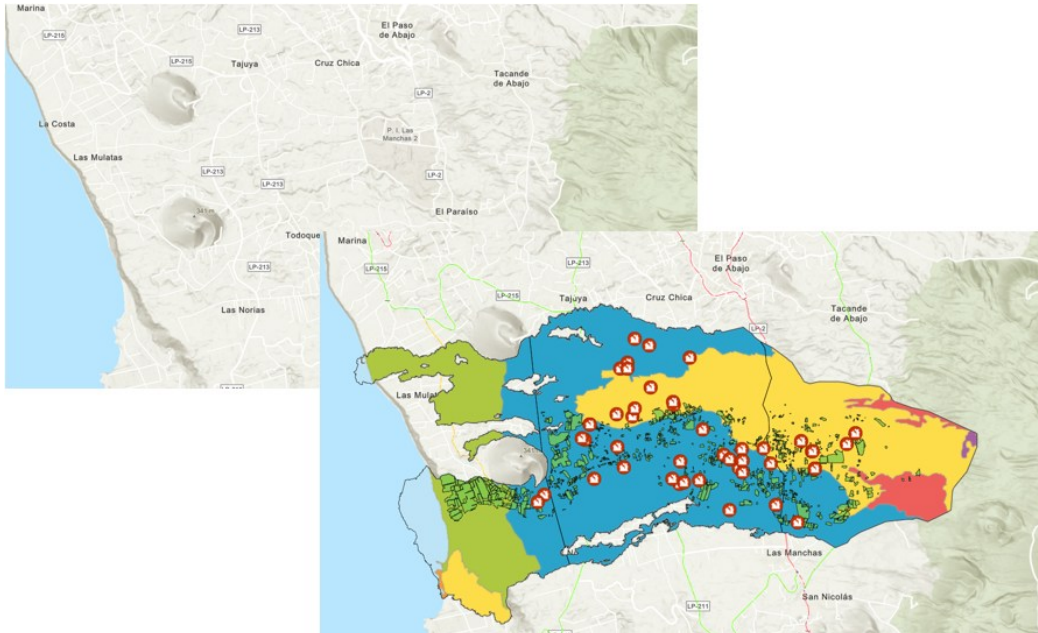
Descripción

Abrir en Map Viewer
Abrir en Field Maps Designer
Compartir
Mostrar más
Propietario
Dpto. Formación Esri España

Ahora dispone de un mapa web propio en ArcGIS Online. Crear un mapa de esta forma, modificando y guardando otro mapa ya existente, es una forma fácil y práctica de generar contenido.

Ejercicio 1.2: Crear un mapa nuevo

En el ejercicio anterior, abrió un mapa de municipios afectados por las coladas de la erupción de la Palma, realizó un cambio en la simbología de una capa y guardó la versión nueva del mapa en su propio espacio de trabajo. En esta ocasión, creará el mapa usted mismo. Comenzará con un mapa base, agregará las capas del mapa y configurará sus propiedades según requiera.

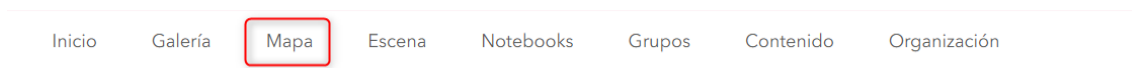


Paso 1: Comenzar un mapa nuevo

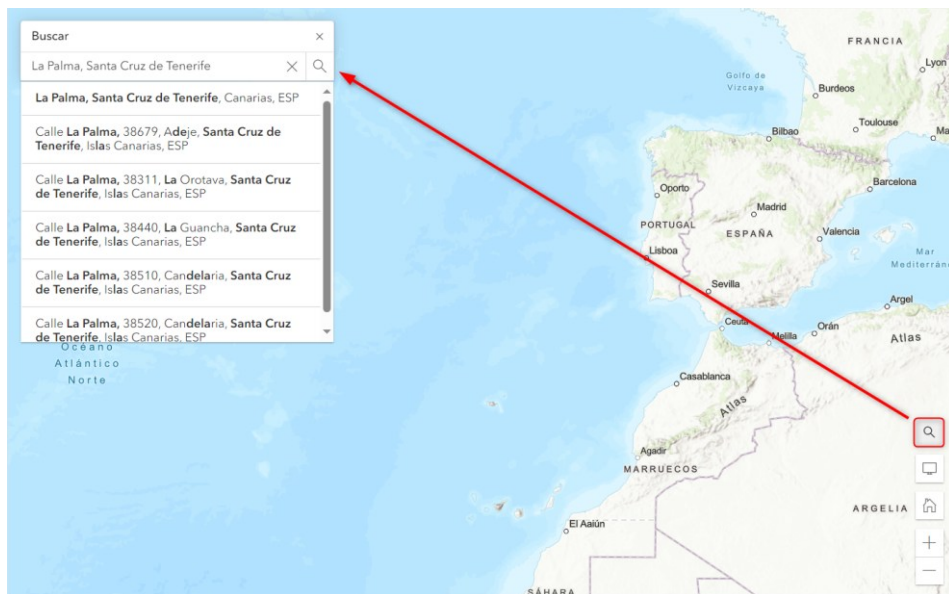
- Abra un navegador Web y vaya a la página de inicio de ArcGIS Online: <https://www.arcgis.com/home/index.html>
- Haga clic en el vínculo Iniciar sesión de la esquina superior derecha.
- Escriba su nombre de usuario y contraseña, y haga clic en Iniciar sesión.

Se le dirigirá a la página de inicio de la organización que usted creó en pasos anteriores.

- En la cinta situada sobre el encabezado, haga clic en el botón Mapa y, si fuera necesario, en Nuevo Mapa/Crear nuevo mapa.

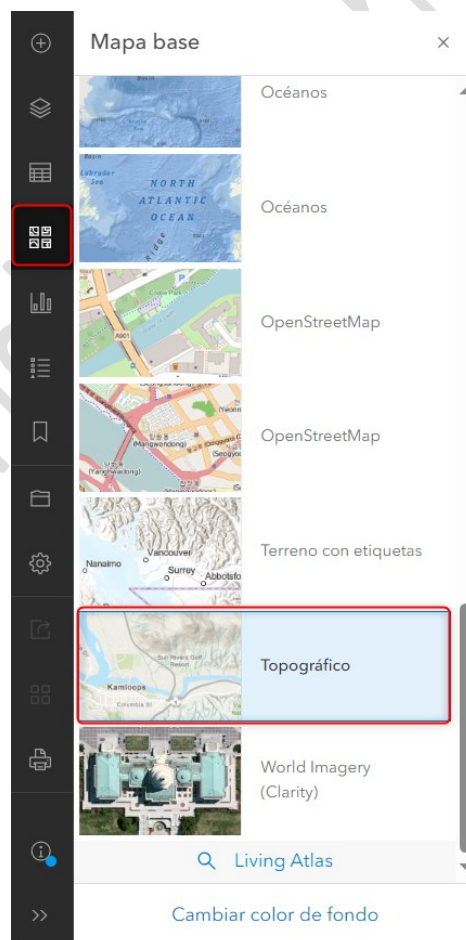


Se abre un nuevo mapa con un nuevo mapa base topográfico. En el cuadro de texto de búsqueda situado en el panel de la derecha, busque La Palma, Santa Cruz de Tenerife, para centrar la visualización del mapa en esa zona.



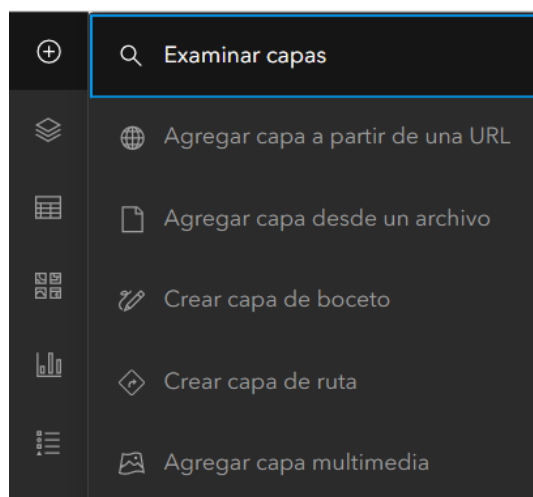
Nota: Acerque el mapa, realizando un desplazamiento panorámico o una búsqueda para que La Palma esté como en la visualización del ejercicio anterior

- En el panel de la izquierda, haga clic en Mapa base y mantenga el Topográfico.

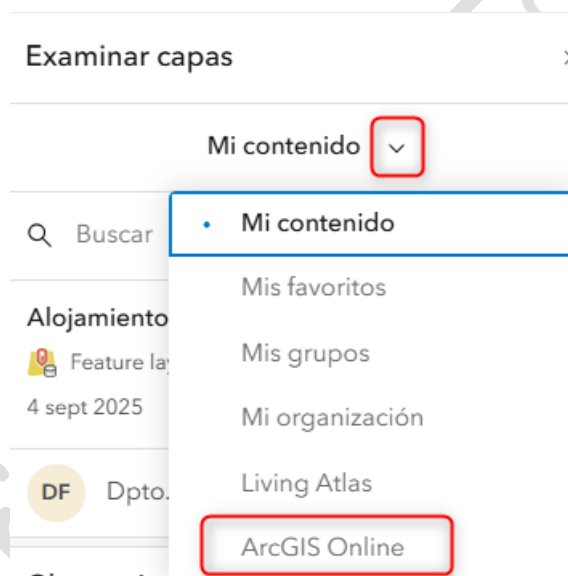


Paso 2: Agregar capas al mapa

- En el panel izquierdo, haga clic en Añadir y elija Buscar capas.



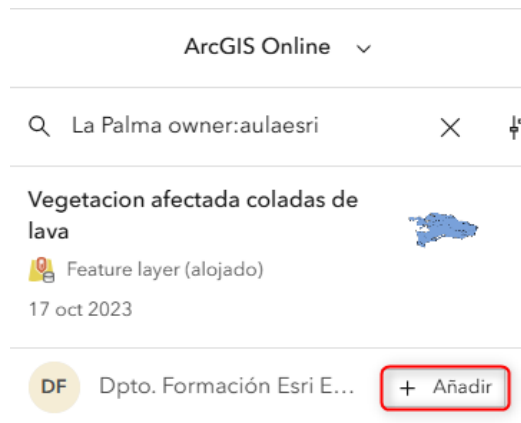
Asegúrese de estar buscando en ArcGIS Online.



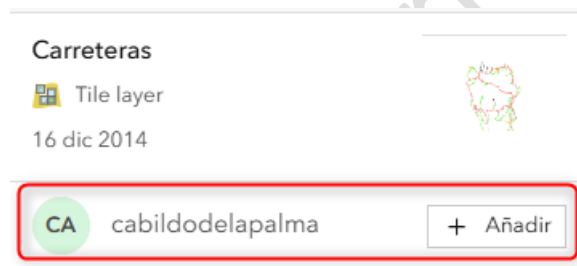
- En el cuadro Buscar capas, escriba **La Palma owner: aulaesri**.

Nota: La búsqueda limita los resultados solamente a capas que sean propiedad de la cuenta de administrador de aulaesri.

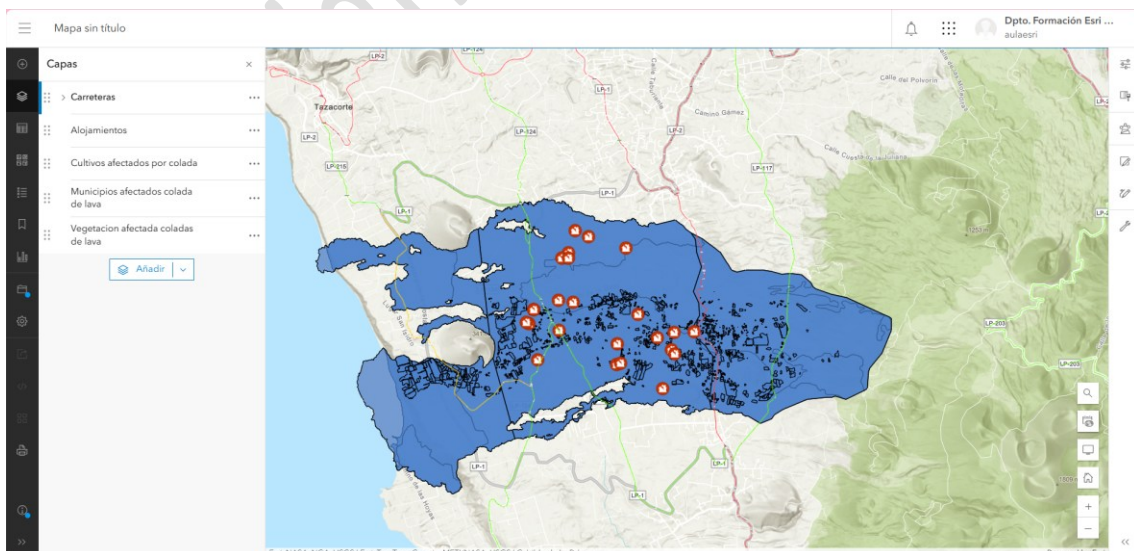
- En la lista de resultados, busque Vegetación afectada coladas de lava, de aulaesri. Haga clic en Añadir para agregar la capa al mapa.



- Del mismo modo, agregue las capas siguientes desde los resultados de la búsqueda al mapa (todas las capas son de aulaesri):
 - Cultivos afectados por colada
 - Municipios afectados colada de lava
 - Alojamientos
- En el caso de las carreteras, escriba **Carreteras owner: cabildodelapalma**.



- Una vez añadidas, cierre el panel y haga clic en Capas:



Las capas se dibujan, con sus símbolos predeterminados, en el orden en el que se hayan cargado en el mapa. (Por lo general, aunque no siempre, esto coincide con el orden en que se agregan). Como podrá apreciar, es necesario cambiar la simbología y el orden de las capas para conservar el aspecto que tenían en el anterior ejercicio.

Paso 3: Guardar el mapa

- En la cinta, haga clic en el botón Guardar y abrir y elija Guardar.

Guardar mapa

Título

Zonas afectadas por la erupción en la Palma

Carpeta

aulaesri

Categorías

Asignar categorías

Etiquetas

lava x volcanes x La Palma x

Erupción x Cultivos x Alojamientos x x

Vegetación x Agregar etiquetas

Resumen

Zonas afectadas por coladas de lava durante la erupción en la Palma en el año 2021.

Caracteres restantes: 1964

Guardar Cancelar

En el cuadro de diálogo Guardar mapa, complete los cuadros como se muestra a continuación o como desee.

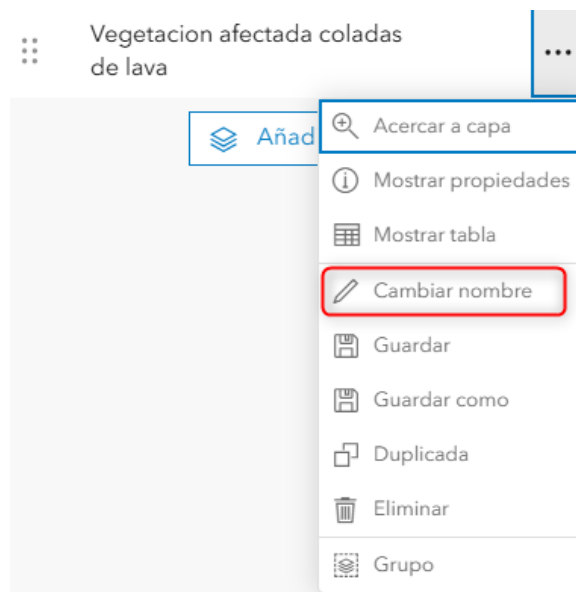
- Haga clic en Guardar mapa.

Nota: Este mapa web, al igual que el que creó en el flujo de trabajo anterior, es de su propiedad, pero depende de la disponibilidad de servicios que no le pertenecen. Si el propietario de un servicio lo elimina o deja de compartirlo, su mapa no podrá dibujarlo.

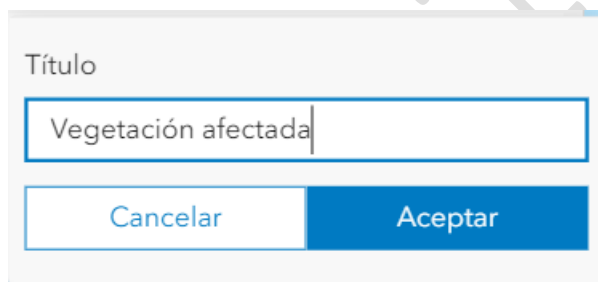
Paso 4: Establecer las propiedades de capa

En esta sección, cambiará algunas de las propiedades de las capas. Les asignará nombres más cortos, cambiará su posición en la lista de capas, agregará etiquetas y ajustará la transparencia. Siempre se accede a las propiedades de las capas del mismo modo: seleccionando el nombre de la capa y haciendo clic en el botón correspondiente o en el botón Options (Opciones), que se corresponde con los tres puntos que aparecen al lado de cada capa.

- En el panel Capas, seleccione la capa Vegetación afectada coladas de lava. Haga clic en el botón Opciones y elija Cambiar nombre.



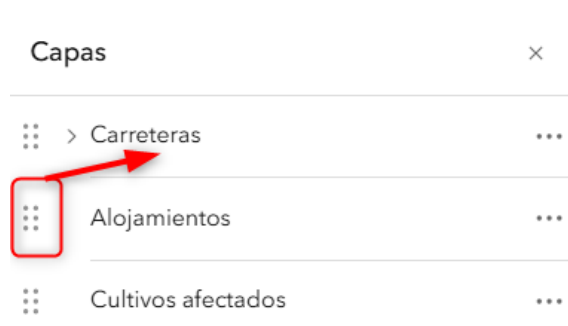
- En la ventana Título, cambie el nombre de la capa a Vegetación afectada y haga clic en Aceptar.



- Del mismo modo, renombre la capa Cultivos afectados por colada como Cultivos afectados.
- Renombre la capa Municipios afectados colada de lava por Municipios afectados.

Una vez que haya renombrado las capas, el siguiente paso es reordenarlas.

- En el panel Capas, seleccione la capa Alojamientos y arrástrela hasta arriba.

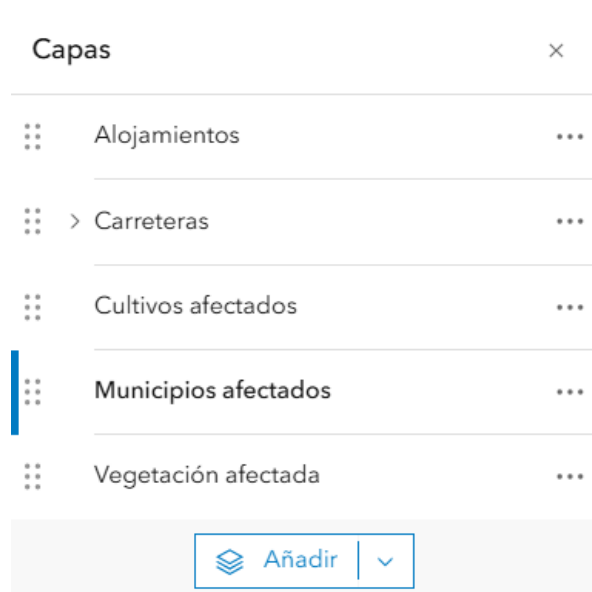


La capa se mueve arriba del todo, por encima de las demás capas. Ahora se pueden ver los alojamientos afectados en el mapa. La práctica habitual es poner los puntos (como los alojamientos) por encima de las líneas y las líneas (como las carreteras) por encima de los polígonos. Puntos, líneas y polígonos son todos capas de entidades:

por lo general representan objetos geográficos discretos que tienen ubicaciones y límites más o menos precisos.

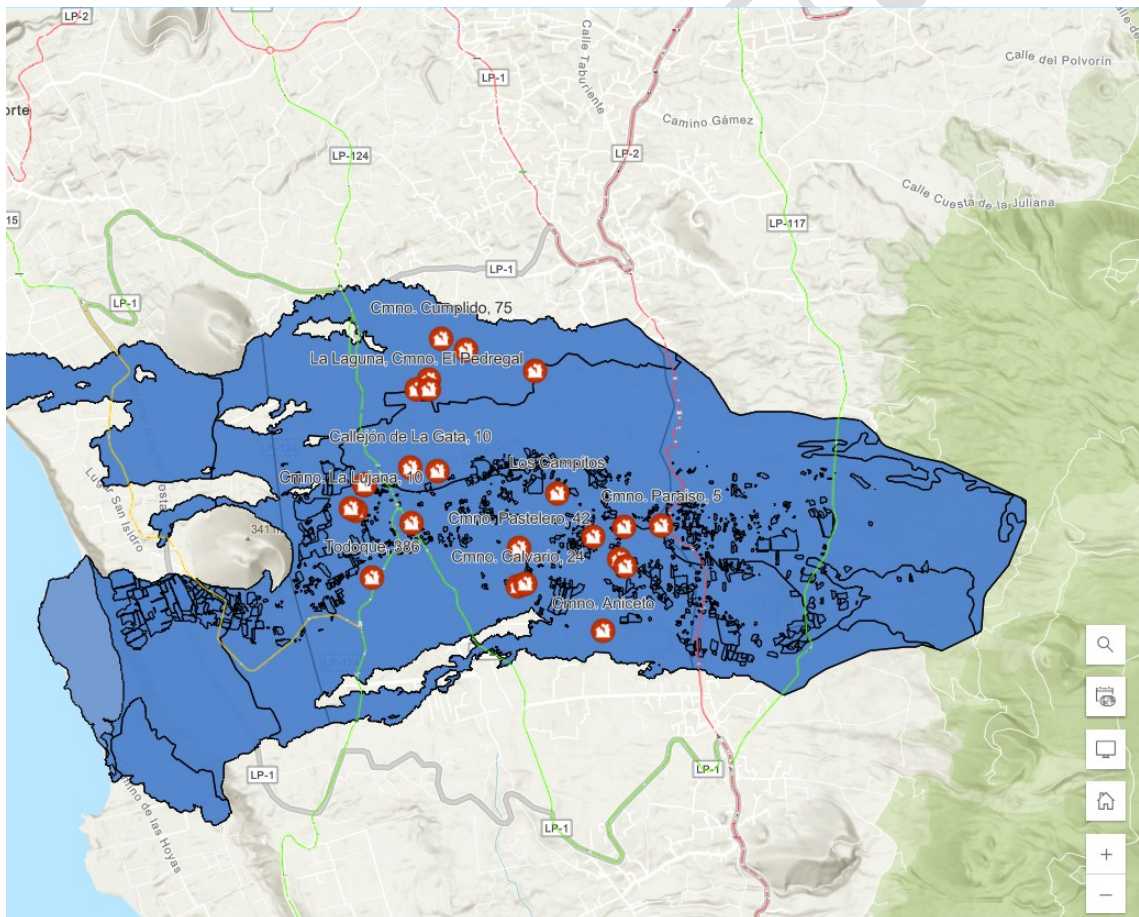
El mapa base Topographic (Topográfico) y las carreteras son una capa de teselas. Las capas de teselas son imágenes y no se pueden manipular del mismo modo que las capas de entidades. Normalmente representan superficies grandes y continuas en lugar de objetos discretos.

- Reorganice las capas de polígonos para que queden en el siguiente orden:
 - Cultivos afectados
 - Vegetación afectada
 - Municipios afectados



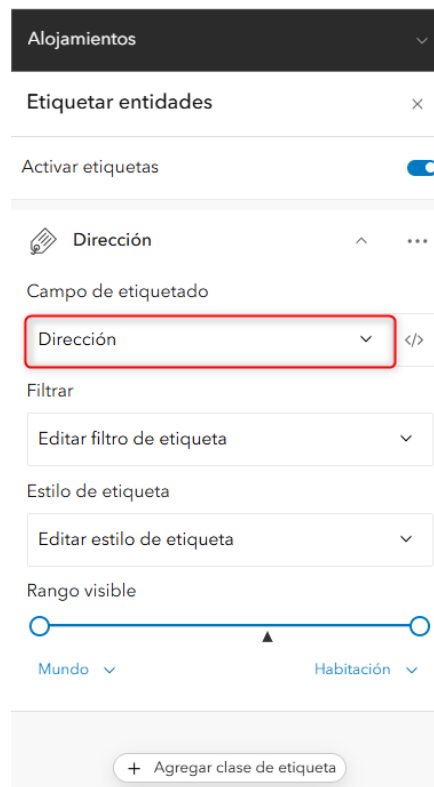
Las capas aparecerán organizadas como en la imagen superior. Ahora modificará las etiquetas de la capa de alojamientos.

- En el panel Capas, seleccione la capa Alojamientos. Haga clic en el botón Etiquetas situado en el panel de la derecha.
- Ahora haga clic en Agregar clase de etiqueta.



Cada alojamiento está etiquetado con su dirección. Ahora modificará el campo de etiquetado para mostrar el nombre de cada elemento.

- En el panel Etiquetar entidades, haga clic en Dirección para abrir el desplegable.



Alojamientos

Etiquetar entidades

Activar etiquetas

Dirección

Campo de etiquetado

Dirección

Filtrar

Editar filtro de etiqueta

Estilo de etiqueta

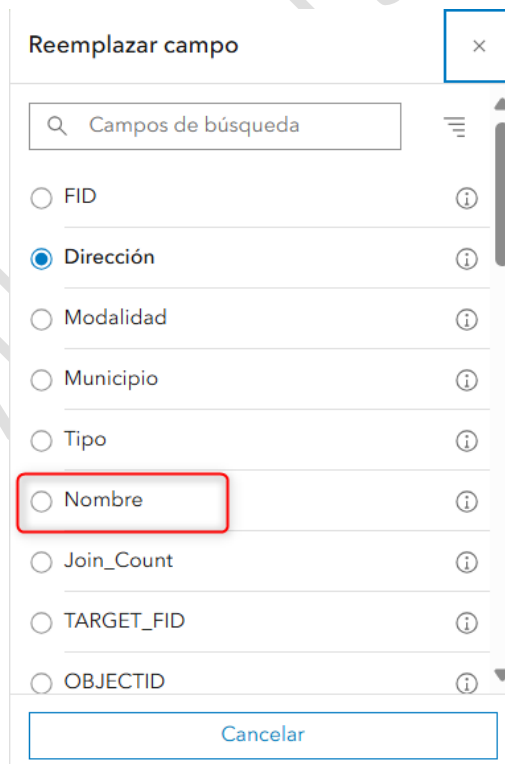
Editar estilo de etiqueta

Rango visible

Mundo Habitación

+ Agregar clase de etiqueta

- En Reemplazar campo, seleccione Nombre.



Reemplazar campo

Campos de búsqueda

FID

Dirección

Modalidad

Municipio

Tipo

Nombre

Join_Count

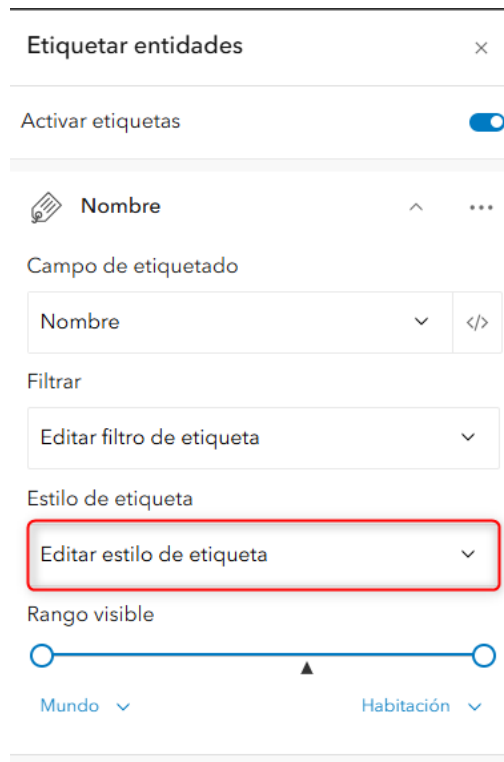
TARGET_FID

OBJECTID

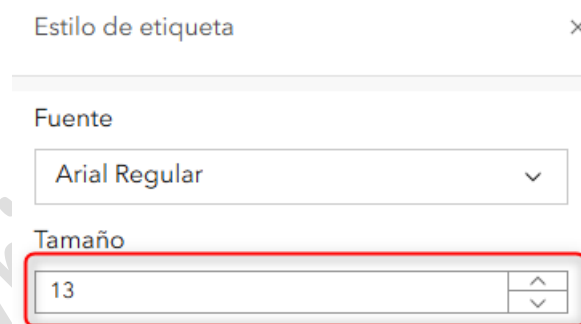
Cancelar

Las etiquetas se actualizan automáticamente. Ahora modificará el tamaño de la fuente.

- En el mismo panel, haga clic en Editar estilo de etiqueta para abrir el desplegable.



- En el panel Estilo de etiqueta, cambie el tamaño de la etiqueta de 13 a 10 haciendo clic en Editar estilo de etiqueta y cierre la ventana.



Ha actualizado el tamaño de las etiquetas. Ahora modificará la simbología del resto de capas.

- Haga clic sobre la capa Vegetación afectada para abrir sus propiedades y seleccione Editar estilo de capa. En Elegir atributos, seleccione Campo.

Vegetación afectada

Estilos

1

Elegir atributos

Seleccione los campos que desea representar en el mapa. El orden afectará cómo se aplican algunos estilos.

+ Campo

+ Expresión

- Seleccione VP_FISIONO y pulse Agregar.

Seleccionar campos

☒ VP_FISIONO

☐ AREA_ha

☐ Image

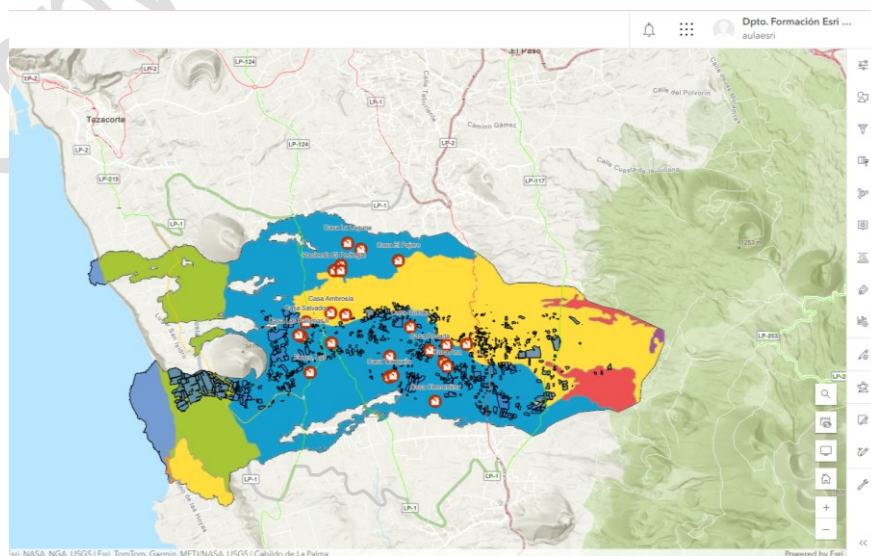
☐ Shape__Area

☐ Shape__Length

Agregar

Cancelar

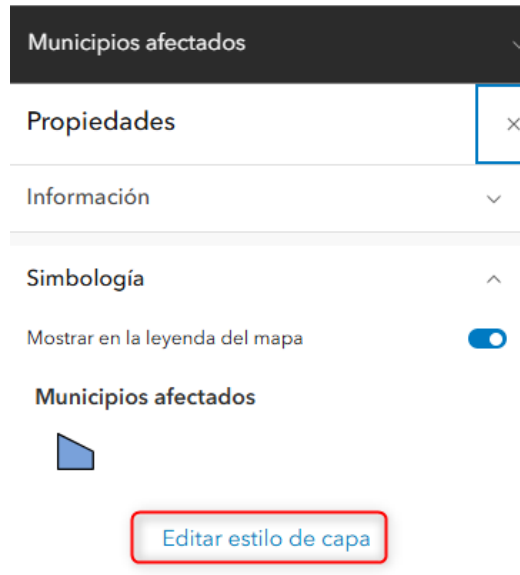
- Cierre el panel de Propiedades y visualice los cambios en el mapa web.



La vegetación se simboliza en distintos colores en función del campo VP_FISIONO.

A continuación, modificará la simbología de la capa de Municipios afectados.

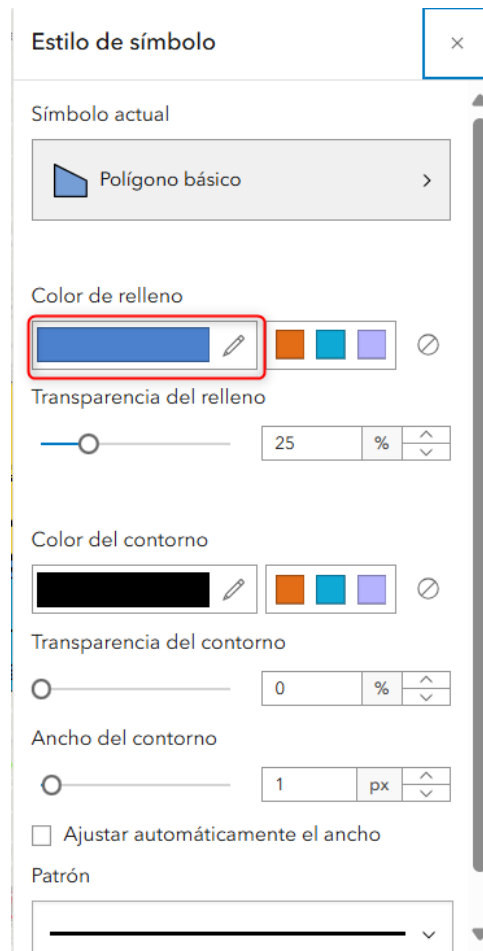
- En Propiedades de la capa, dentro de Simbología, seleccione Editar estilo de capa.



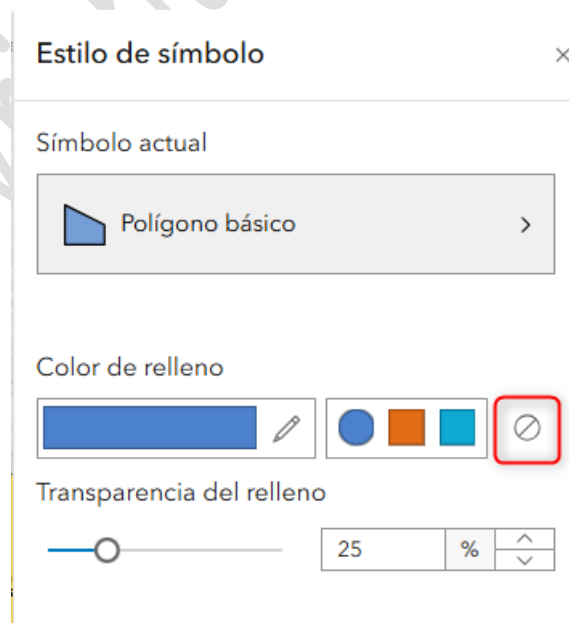
- Dentro de Ubicación (símbolo único), seleccione Opciones de estilo.



- En Estilo del símbolo, pulse sobre el lápiz y se desplegará una nueva pestaña con opciones de estilo.



- Ya que únicamente necesita visualizar los límites de los municipios, haga clic sobre Sin color para quitar el color de relleno.



- En Color del contorno, establezca la transparencia al 70%.

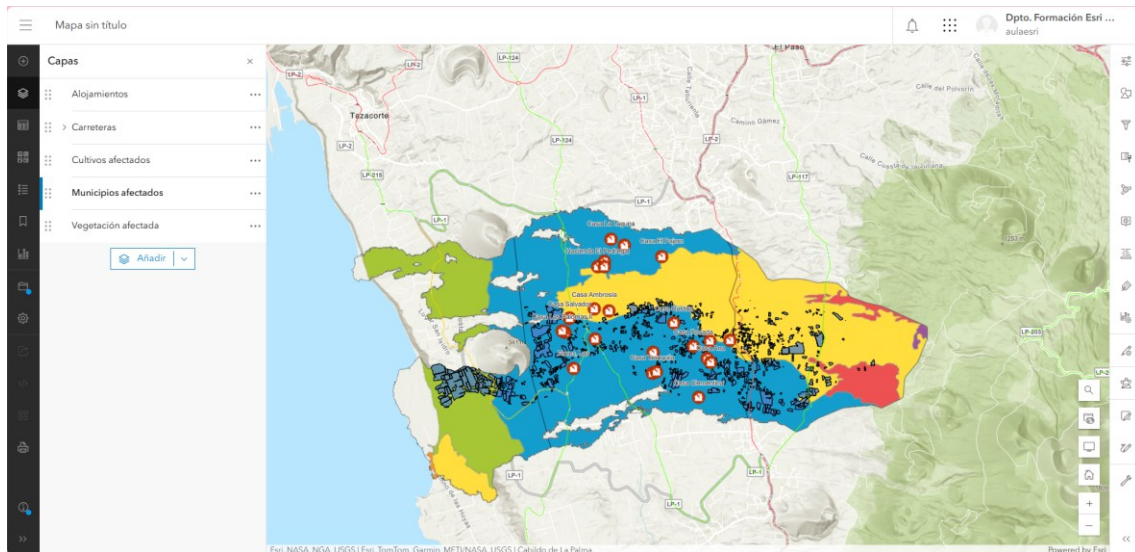
Color del contorno



Transparencia del contorno



- A continuación, mueva la capa de municipios por encima de la capa de vegetación y cierre el panel de estilo.



Ha vuelto a crear la apariencia del mapa que exploró en la lección anterior, aunque en este caso, ha añadido etiquetas a los alojamientos.

Paso 5: Editar la leyenda del mapa

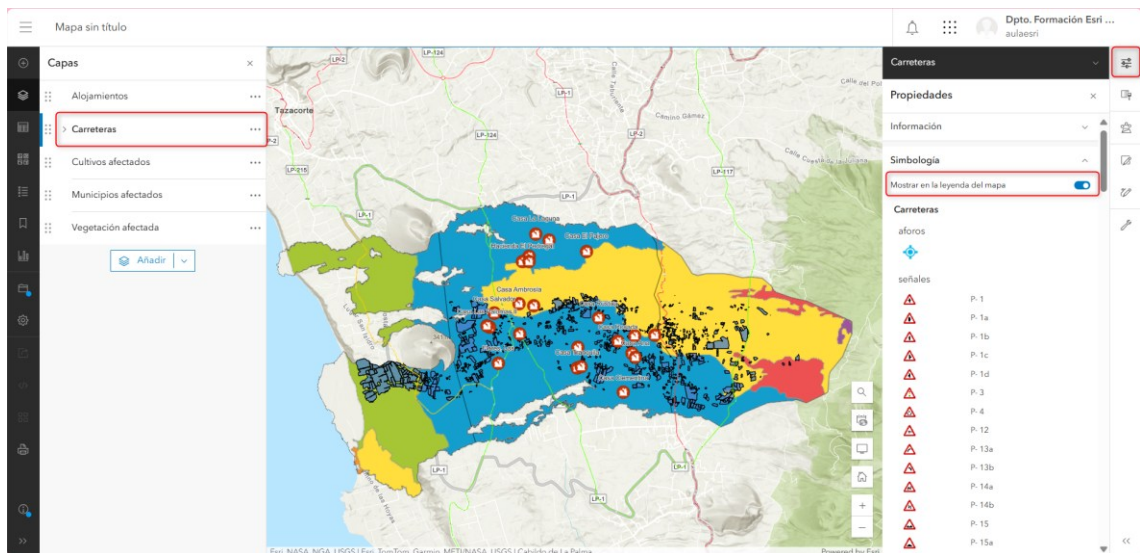
Es importante disponer de una buena leyenda, especialmente si publica el mapa como una aplicación web, tal como hará en un próximo flujo de trabajo.

Al empezar un mapa nuevo o al abrir uno guardado por usted, se abre con el panel Capas a la vista. No obstante, cuando cualquier otra persona abre el mapa, se abre con el panel Leyenda a la vista. Debería pensar en cómo quiere que se vea la leyenda.

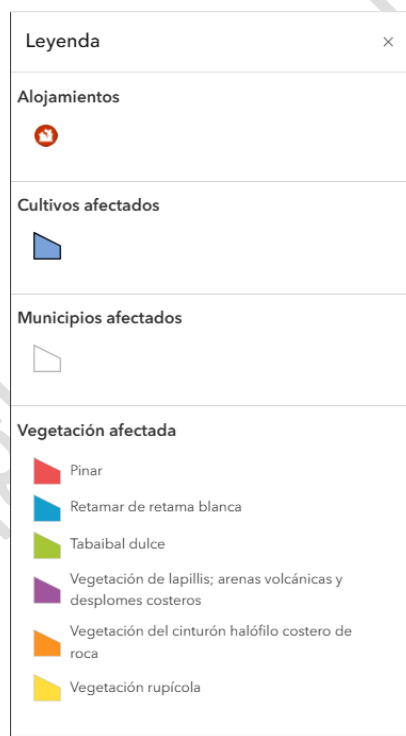
- En el panel de la izquierda, haga clic en el botón Leyenda.

La leyenda se crea para todas las capas salvo para el mapa base. La leyenda de la capa Carreteras no es útil para interpretar el mapa, ya que contiene demasiada información y, en el mapa base, tenemos ya información de las carreteras.

- En el panel de la izquierda haga clic en el botón Capas.
- Abra las propiedades de la capa Carreteras y deseleccione el botón de Mostrar en la leyenda del mapa.



- Vuelva a mirar el botón Leyenda para ver cómo ha desaparecido la simbología de la capa.



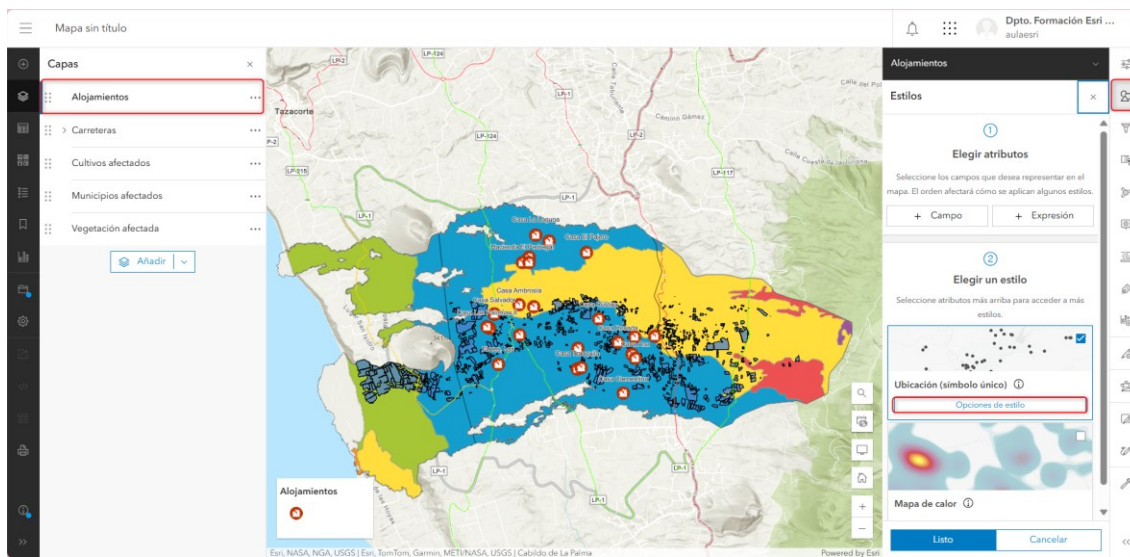
- Guarde el mapa.

Paso 6: Cambiar un símbolo

La configuración predeterminada de visualización de una capa, incluido el estilo y la configuración de las ventanas emergentes, la hace el propietario de la capa. No obstante, al agregar una capa a su propio mapa, puede cambiar esa configuración libremente.

- En el panel Contenido, seleccione la capa Alojamientos y haga clic en el botón Editar estilo de capa en el panel Propiedades.

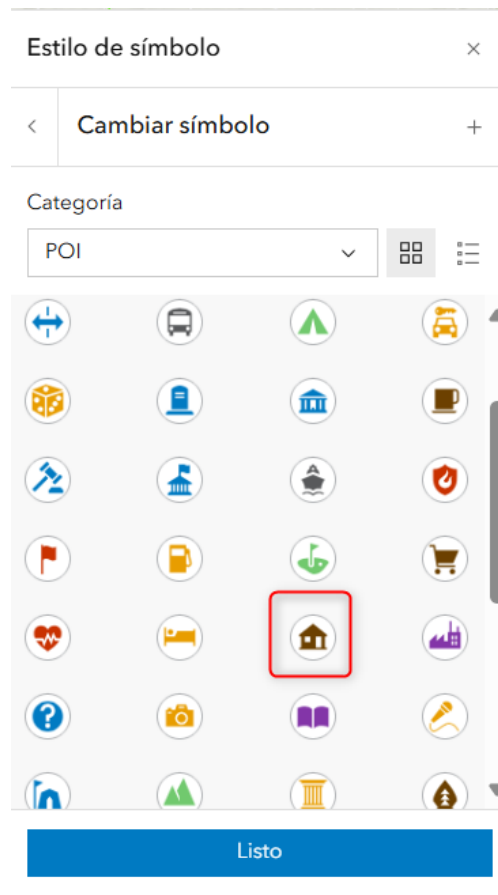
En el panel Estilos, el estilo seleccionado actualmente es Ubicación (Símbolo único).



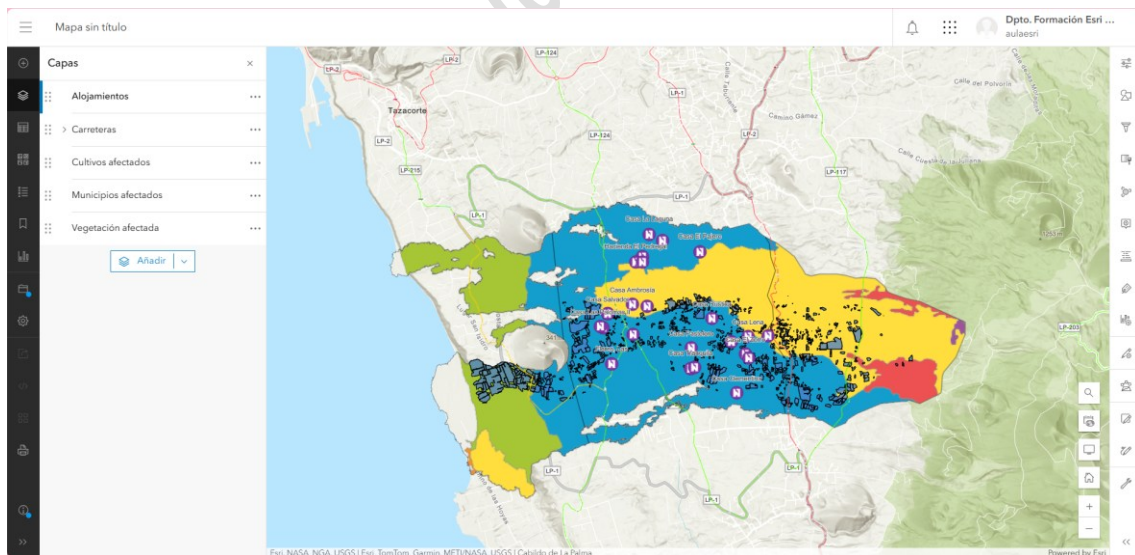
En este estilo, todas las entidades de la capa se dibujan con el mismo símbolo. El estilo Ubicación es adecuado para ver las entidades en el mapa.

Para elegir un estilo de dibujo, haga clic en Opciones de estilo dentro de Ubicación (símbolo único).

- Haga clic debajo de Editar estilo de símbolo (lápiz) para cambiar el símbolo.
- En Símbolo actual, en Categoría, seleccione POI y marque el símbolo que aparece en la imagen inferior. Puede seleccionar la categoría y el símbolo que desee.



El color símbolo se aplica en el mapa. Haga clic en Listo y vuelva a hacer clic en Listo.



Ha terminado de configurar el aspecto de su mapa web.

- Guarde su mapa.

Paso 7: Probar las ventanas emergentes

- Haga clic en alguna zona coloreada para ver su ventana emergente.

1 de 2

Municipios afectados colada de lava:

Municipio

Tabla

Editar

Obtener indicaciones

Acercar

CODNUT1	ES7
CODNUT2	ES70
CODNUT3	ES707
COUNTRY	ES
IMAGE	Ver
INSPIREID	ES.IGN.BDDAE.34053838024
NAMEUNIT	Los Llanos de Aridane
NATCODE	34053838024
NATLEV	Ver
NATLEVNAME	Municipio
Shape__Area	8.268.503,03
Shape__Length	29.453,59
Shape_Area	0,00
Shape_Leng	0,25

Nota: Puede habilitar y deshabilitar ventanas emergentes seleccionando Elementos emergentes en el panel de la derecha y activando o desactivando el botón de Habilitar ventanas emergentes del panel que se despliega.

En este flujo de trabajo, ha creado un mapa agregando capas a un mapa base. Obviamente, gran parte del valor de este mapa reside en las ventanas emergentes pero, como se ha podido apreciar en esta última parte del ejercicio, las ventanas emergentes no proporcionan la misma información que en el mapa anterior por lo que, en el flujo de trabajo siguiente, aprenderá a configurar ventanas emergentes con información e imágenes.

Ejercicio 1.3: Agregar una capa desde un archivo CSV

Hasta ahora, ha creado mapas con capas on-line creadas por otras personas. También puede agregar datos de su propio equipo a un mapa web. Pueden ser datos geográficos en formato shapefile, archivos de texto en formato CSV o TXT o datos GPS en formato GPX. A continuación, agregará un archivo CSV de puertos y aeropuertos de la isla de la Palma.

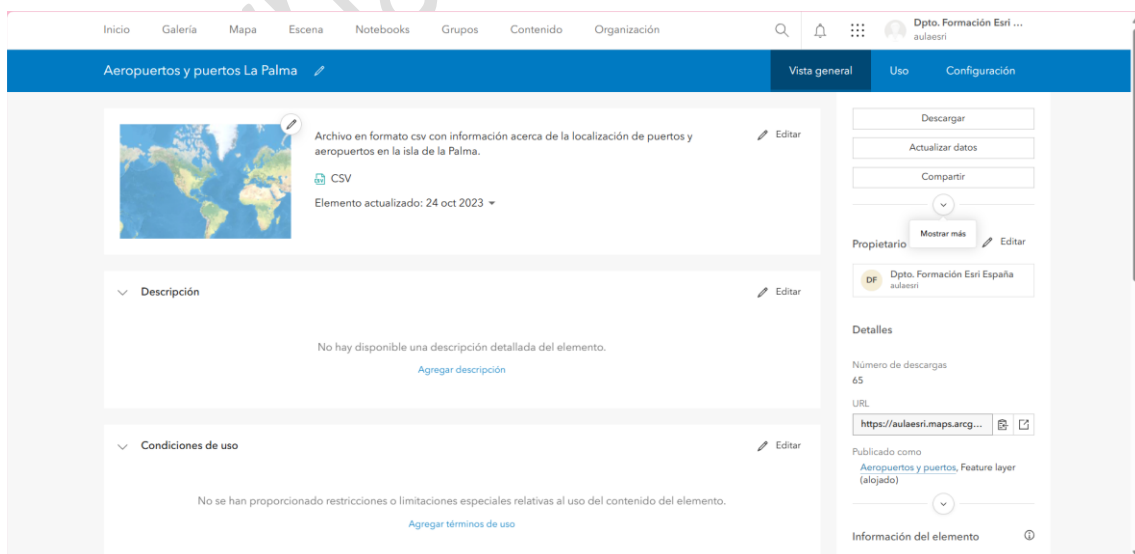
Con fines de planificación, podría ser útil saber dónde están estas infraestructuras de transporte en relación con las carreteras (que ya están en el mapa).

Disponemos de un montón de información de naturaleza potencialmente espacial encerrada en hojas de cálculo y archivos de texto. Si esta información tiene un formato adecuado, se puede agregar a ArcGIS Online y se puede convertir en capas de mapa. Todo lo que necesita son direcciones de calles bien definidas o pares de coordenadas latitud-longitud.

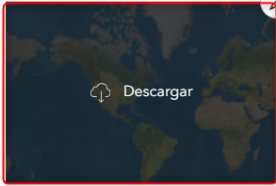
En este ejercicio, agregará un archivo CSV con las direcciones de puertos y aeropuertos al mapa. Un archivo CSV (valores separados por comas) almacena datos tabulares en formato de texto plano. Es un formato de importación y exportación de uso habitual en aplicaciones de hojas de datos y bases de datos.

Paso 1: Descargar un archivo CSV

- Abra un navegador Web y vaya a <https://www.arcgis.com/home/index.html>
- Haga clic en el vínculo Iniciar sesión de la esquina superior derecha.
- Escriba su nombre de usuario y contraseña, y haga clic en Iniciar sesión.
- Se dirigirá a la página de inicio de su organización.
- Pinche sobre [este enlace](#).



- Colóquese encima de la vista en miniatura del archivo CSV Aeropuertos y puertos La Palma.



Archivo en formato csv con información acerca de la localización de puertos y aeropuertos en la isla de la Palma.

CSV

Elemento actualizado: 24 oct 2023

Editar

- Pulse Descargar.
- Según cuál sea su navegador, el archivo CSV puede aparecer en la barra de descargas o se le preguntará si quiere abrir o guardar el archivo.
- Abra el archivo con la aplicación predeterminada para abrir archivos CSV, como Microsoft Excel.
- Si es necesario, ensanche las columnas arrastrando o haciendo doble clic en los bordes.

	A	B	C	D	E	F	G	H	I
1	NOMBRE,CALLE,MUNICIPIO,PROVINCIA,TELEFONO,CP								
2	Aeropuerto de la Palma,Camino La Bajita,Villa de Mazo,Santa Cruz de Tenerife,(92)242-8048,38738								
3	Puerto de Santa Cruz de la Palma,Avenida de los Indianos,Santa Cruz de La Palma,Santa Cruz de Tenerife,(92)241-2121,38700								
4	Puerto Tazacorte,Puerto Tazacorte,Tazacorte,Santa Cruz de Tenerife,(92)248-0386,38779								

Cada fila de la tabla representa un puerto o un aeropuerto de la isla de la Palma. Las columnas de calle, municipio, provincia y CP (código postal) permiten interpretar la tabla como datos espaciales.

Si visualiza el archivo en un editor de texto, verá la misma información formateada en forma de texto separado por comas. ArcGIS Online la aceptará de todas formas.

```
NOMBRE,CALLE,MUNICIPIO,PROVINCIA,TELEFONO,CP
Aeropuerto de la Palma,Camino La Bajita,Villa de Mazo,Santa Cruz de Tenerife,(92)242-8048,38738
Puerto de Santa Cruz de la Palma,Avenida de los Indianos,Santa Cruz de La Palma,Santa Cruz de Tenerife,(92)241-2121,38700
Puerto Tazacorte,Puerto Tazacorte,Tazacorte,Santa Cruz de Tenerife,(92)248-0386,38779
```

- En la aplicación en la que haya abierto el archivo CSV, haga clic en el menú Archivo y seleccione Guardar como. Guarde el archivo como Puertos_Aeropuertos.csv en un lugar de su equipo.
- Si el archivo está abierto en Microsoft Excel, se le preguntará si quiere mantener el libro de trabajo en formato CSV. Haga clic en Sí.
- Cierre la aplicación en la que haya abierto el archivo CSV. (Si se le pregunta si quiere guardar los cambios de nuevo, haga clic en No guardar).

Paso 2: Agregar el archivo CSV como capa

Este archivo CSV se ha descargado desde ArcGIS Online. Puede obtener archivos CSV de muchos otros servidores públicos o convertirlos desde otros tipos de archivos. También puede elaborarlos copiando y pegando información de páginas web o de otras fuentes.

- Vaya al apartado Nuevo elemento en Contenido.

Contenido



Nuevo elemento



Crear aplicación

- Vaya a la ubicación donde haya guardado **Puertos_Aeropuertos.csv**.
- Haga clic en el archivo para seleccionarlo y haga clic en Abrir.
- En la ventana Agregar capa desde archivo, deje la opción por defecto Agregar CSV y crear una capa de entidades alojada.

Nuevo elemento

Archivo

Puertos_Aeropuertos.csv

¿Cómo desea agregar este archivo?

☒ Agregar Puertos_Aeropuertos.csv y crear una tabla o capa de entidades alojada

Un archivo CSV con información de ubicación es la fuente de datos de una capa de entidades alojada que muestra puntos en un mapa. Un archivo CSV sin información de ubicación muestra una tabla que se puede visualizar, representar gráficamente y unir con otras capas.

☐ Agregar solo Puertos_Aeropuertos.csv

Agregar CSV sin publicar. El archivo puede ser compartido y descargado por otros usuarios o puede publicarse más tarde.

Atrás

Cancelar

Siguiente

- Haga clic en Siguiente.

En la tabla, en la columna Nombre de campo se muestra una lista de los nombres de campos (encabezados de columna) del archivo CSV. En la columna Nombre de visualización, estos nombres de campos se asignan a las categorías pertinentes de información sobre la dirección para el país especificado. Por ejemplo, se interpreta correctamente que el campo **ADDRESS** (DIRECCIÓN) contiene direcciones de calles. Se interpreta correctamente que el campo **CITY** (CIUDAD) contiene nombres de ciudades.

- Desplácese hasta el final de la ventana para confirmar que todos los nombres de campo se interpretan correctamente.

Nuevo elemento ×

Campos
 Seleccione los campos que se incluirán en la capa de entidades alojada. Opcionalmente, actualice el nombre de visualización y el tipo de campo.

Buscar campo Todos los tipos ▾

6 seleccionado Borrar selección

☒ Nombre de campo	Nombre de visualización	Tipo
☒ NOMBRE	NOMBRE	Cadena ▾
☒ CALLE	CALLE	Cadena ▾
☒ MUNICIPIO	MUNICIPIO	Cadena ▾
☒ PROVINCIA	PROVINCIA	Cadena ▾
☒ TELEFONO	TELEFONO	Cadena ▾
☒ CP	CP	Entero ▾

Atrás Cancelar Siguiente

Nota: El archivo CSV puede contener direcciones de calles almacenadas con nombres de campo que ArcGIS Online no sea capaz de interpretar como campos de dirección. Puede aplicar la interpretación por su cuenta haciendo clic en un valor de Nombre de visualización junto al nombre del campo y seleccionando la información de ubicación que corresponda en una lista desplegable.

- Haga clic en Siguiente.
- Despliegue el menú de Configuración de ubicación avanzada.
- En el apartado de Región deje las opciones tal y como están.

Nuevo elemento ×

Configuración de ubicación
 Especifique el tipo de información de ubicación que contiene el archivo.

 **Direcciones o nombres de lugares**
 Los datos de ubicación son direcciones, nombres de lugares, códigos postales y países. Puede consumir créditos.

▼ Configuración de ubicación avanzada

Localizador	Región
Servicio de geocodificación mundial de ArcGIS ▾	España ▾

Enriquecer capa con información de direcciones ⓘ 🔴

- En Campos de ubicación, seleccione La información de ubicación está en varios campos y rellene los campos como aparece en la imagen inferior.

Nuevo elemento

Campos de ubicación *

☐ La información de ubicación está en un solo campo.
 ☒ La información de ubicación está en varios campos.

Tipo de ubicación	Campo
Dirección o lugar	CALLE
Address2	Tipo de ubicación no utilizado
Address3	Tipo de ubicación no utilizado
Barrio	Tipo de ubicación no utilizado
Ciudad	MUNICIPIO
Subsección	Tipo de ubicación no utilizado
Subregión	Tipo de ubicación no utilizado
Región	PROVINCIA
Postal	CP
Extensión postal	Tipo de ubicación no utilizado
País	Tipo de ubicación no utilizado

[Atrás](#)
[Cancelar](#)
[Siguiente](#)

Si agrega un archivo CSV con información de ubicación (direcciones de calles o coordenadas de latitud-longitud), el visor de mapas localiza las entidades en el mapa. Si agrega un archivo CSV que no contiene información de ubicación, se añade una tabla. En este caso, se reconoce que este archivo contiene direcciones de calles.

Nota: Según la configuración de su organización, el ajuste de Región puede tener un valor predeterminado distinto de World (Mundo). (Por ejemplo, puede ser Estados Unidos de forma predeterminada).

- Haz clic en **Siguiente**.
- Modifique el nombre del documento junto con sus iniciales y agregue Etiquetas y un Resumen, como aparece en la imagen inferior.

Nuevo elemento x

Archivo
Puertos_Aeropuertos.csv

Título
Puertos y Aeropuertos

Carpeta
aulaesri

Categorías
Asignar categorías

Etiquetas
La Palma x Erupción La Palma x Agregar etiquetas x

Resumen
Capa con los puertos y aeropuertos de la isla de La Palma.

59/2048

Atrás Cancelar Guardar

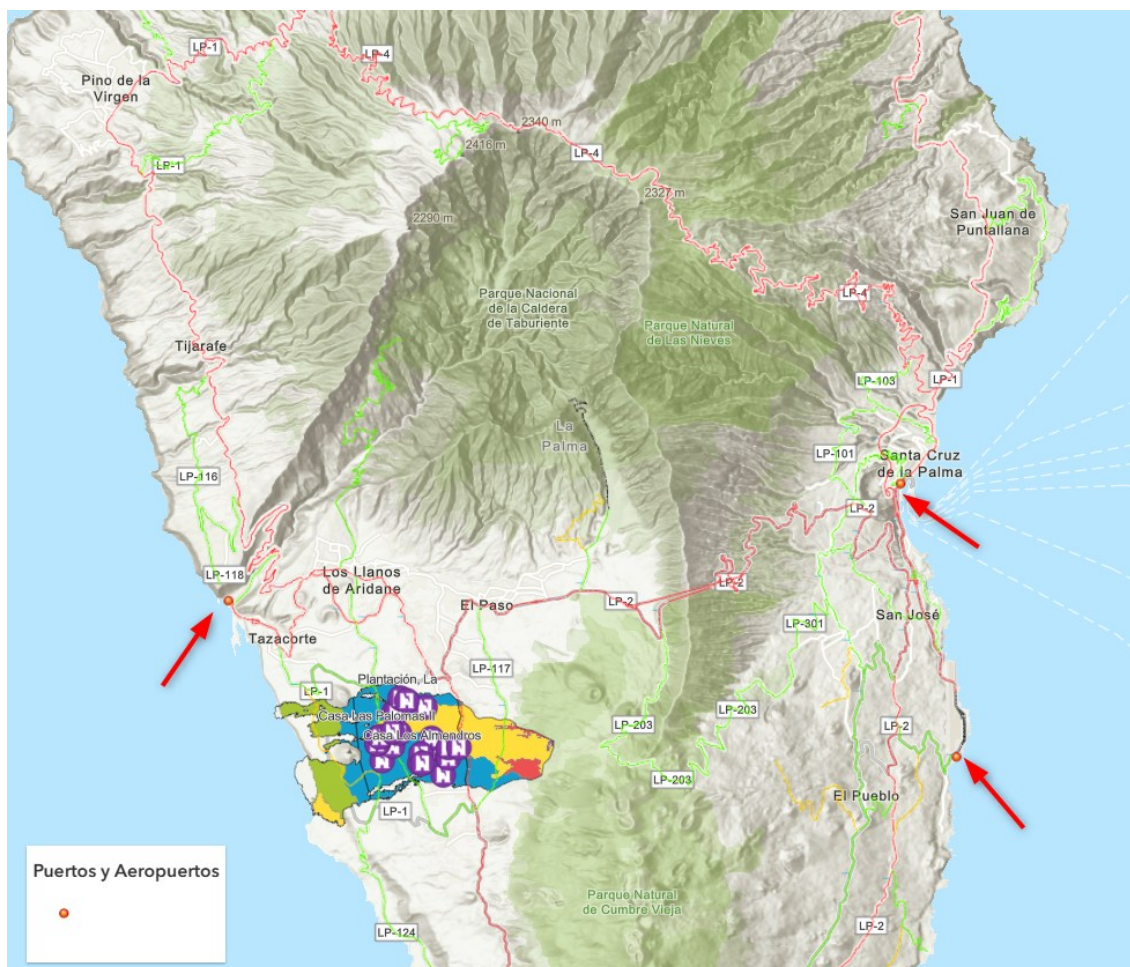
- Haga clic en Guardar.
- Regrese a la ventana del explorador que tiene el mapa de La Palma.
- Busque la capa Puertos y Aeropuertos y haga clic en el botón Añadir para agregarla a su mapa web.

Puertos y Aeropuertos

Feature layer (alojado)

4 sept 2025

DF Dpto. Formación Esri E... + Añadir

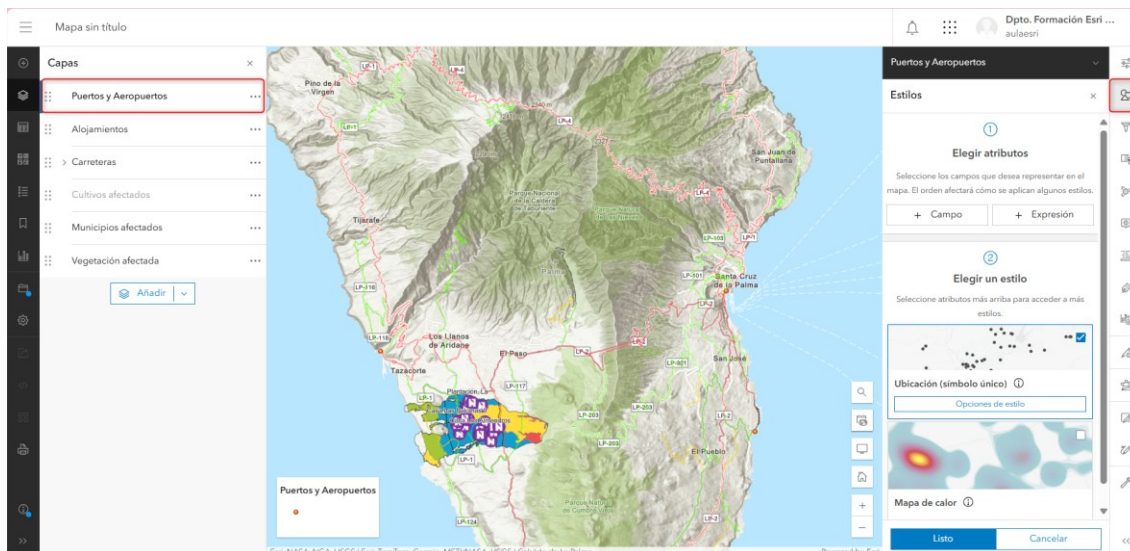


En el mapa, se dibuja un símbolo de punto en la ubicación de cada infraestructura, pero no se ve muy bien, así que, en la sección siguiente, vamos a aplicar un símbolo distinto que represente de forma más específica estas construcciones, pero, por ahora, este símbolo servirá.

Paso 3: Simbolizar la nueva capa

Vamos a cambiar el símbolo predeterminado por algo que represente mejor la nueva capa.

- En el panel situado a la izquierda seleccione Capas, seleccione la capa **Aeropuertos y puertos** y haga clic en el botón de la derecha Estilos.

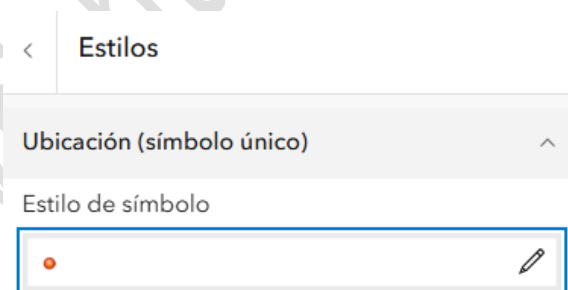


En el panel Cambiar estilo, el estilo de dibujo seleccionado actualmente es Ubicación (símbolo único). Este es el estilo predeterminado.

- Haga clic en Opciones de estilo en el estilo de dibujo Ubicación (símbolo único).

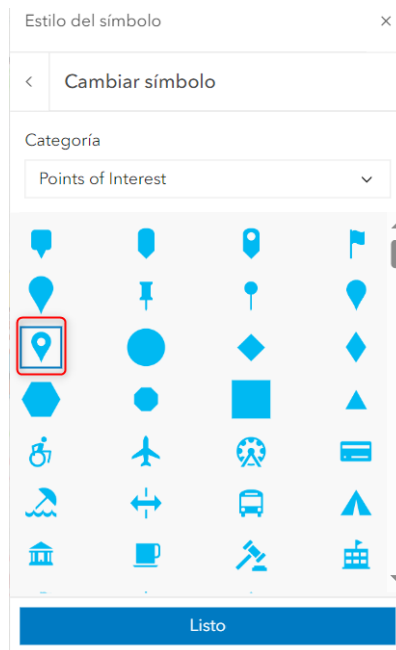


- Haga clic debajo de Estilos de símbolo para cambiar el símbolo.

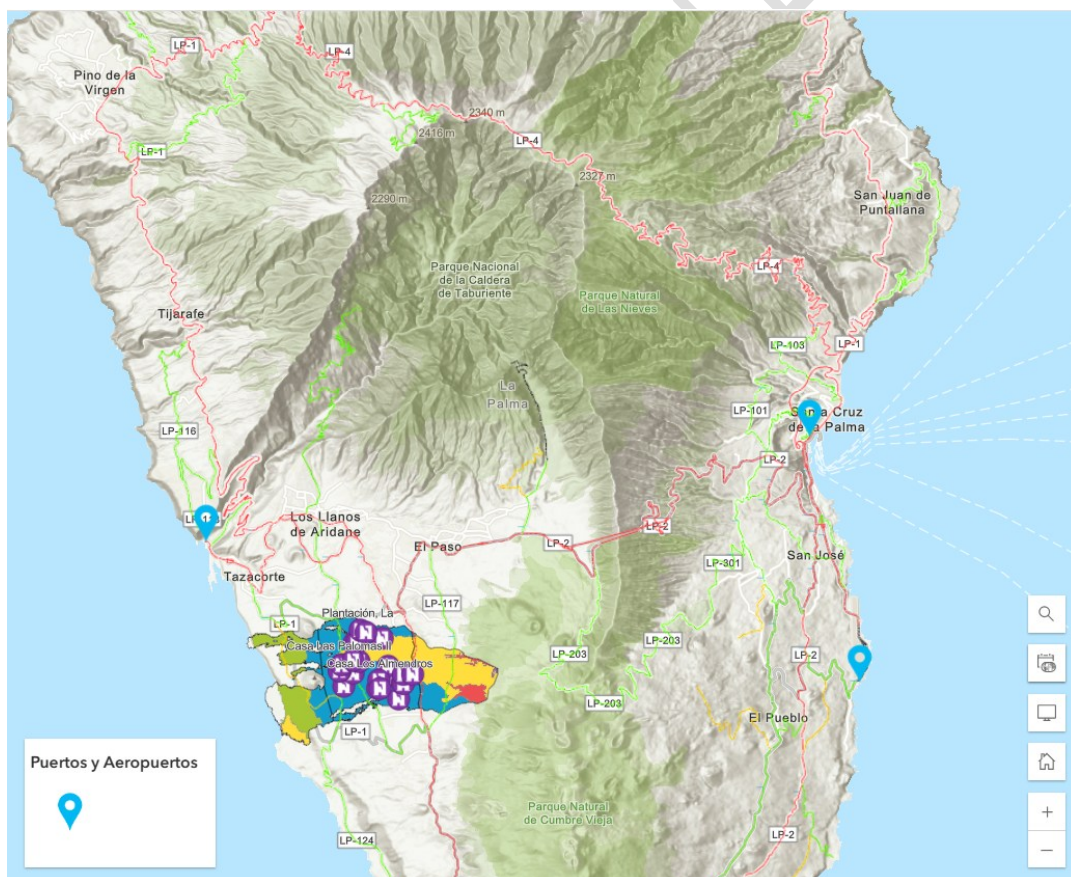


Se abrirá una paleta de símbolos que muestra varios de ellos pertenecientes a la categoría de símbolos predeterminada Punto básico. ArcGIS Online tiene también muchas otras categorías de símbolos.

- Haga clic en la flecha junto a Punto básico para abrir el desplegable.
- Seleccione la categoría **Points of interest** (Puntos de interés).
- En la categoría Points of interest (Puntos de interés), busque un símbolo como el de la imagen inferior.
- Cambie el tamaño del símbolo a 40 px (píxeles) y cierre la ventana.



Los símbolos se actualizan en el mapa.



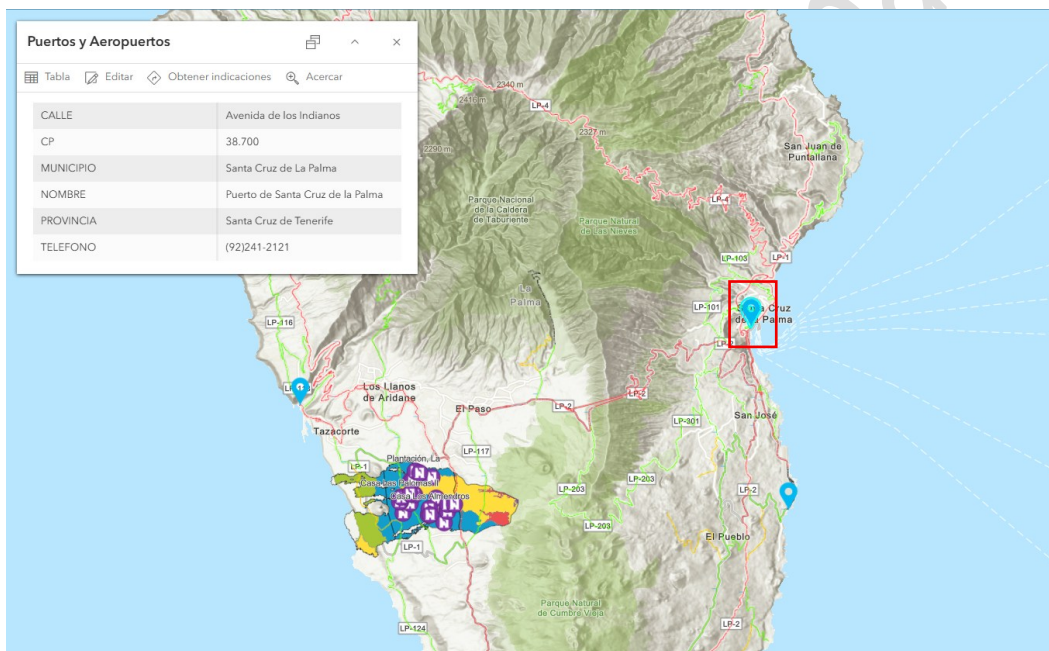
- En el panel Estilos, haga clic en Listo y Listo.
- Guarde su mapa web. No cierre el navegador.

Ejercicio 1.4: Configurar ventanas emergentes

En el ejercicio anterior trabajó con muchas propiedades de capas. Una propiedad de capa importante con la que no ha trabajado es la configuración de ventanas emergentes. En la primera lección, las ventanas emergentes de las capas estaban preparadas para usted. En este ejercicio, verá cómo se hizo la configuración. No obstante, empezará por trabajar en las ventanas emergentes de la capa Aeropuertos y puertos.

Paso 1: Configurar ventanas emergentes sobre los aeropuertos y puertos

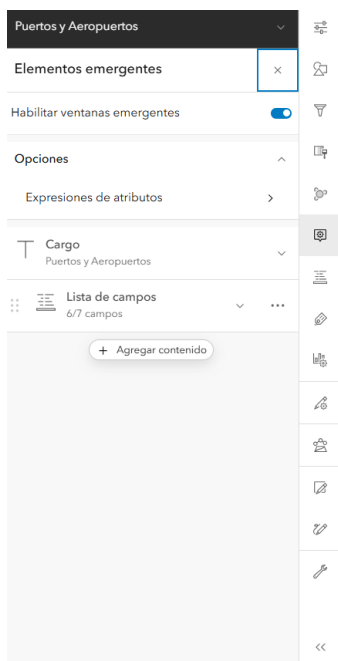
- En su mapa de la isla de La Palma, haga clic en uno de los pines azules para abrir su ventana emergente



La configuración básica de una ventana emergente es lo que ve: una lista de campos y valores. La información debería resultarles familiar porque procede directamente del archivo CSV. La mayoría de las ventanas emergentes son, esencialmente, vistas estilizadas de una tabla de atributos asociada a una capa.

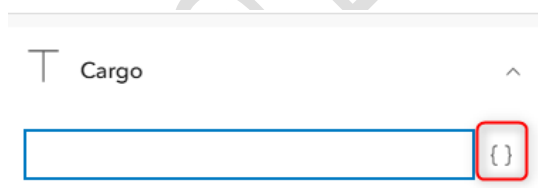
En este caso, la configuración predeterminada plantea algunos problemas menores. Cierre la ventana emergente.

- En el panel Capas, seleccione la capa **Aeropuertos y puertos**. Haga clic en el botón situado a la derecha Elementos emergentes.

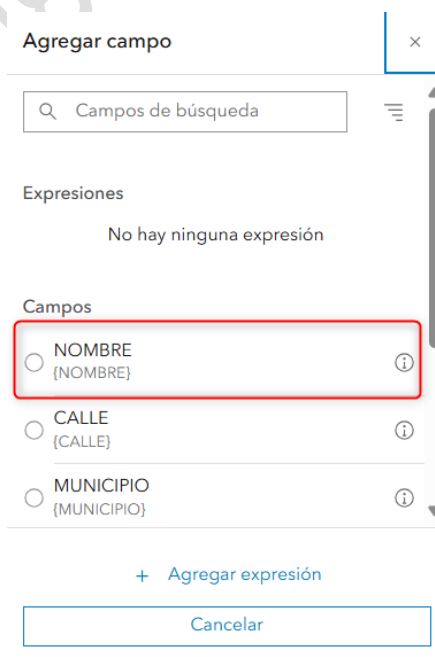


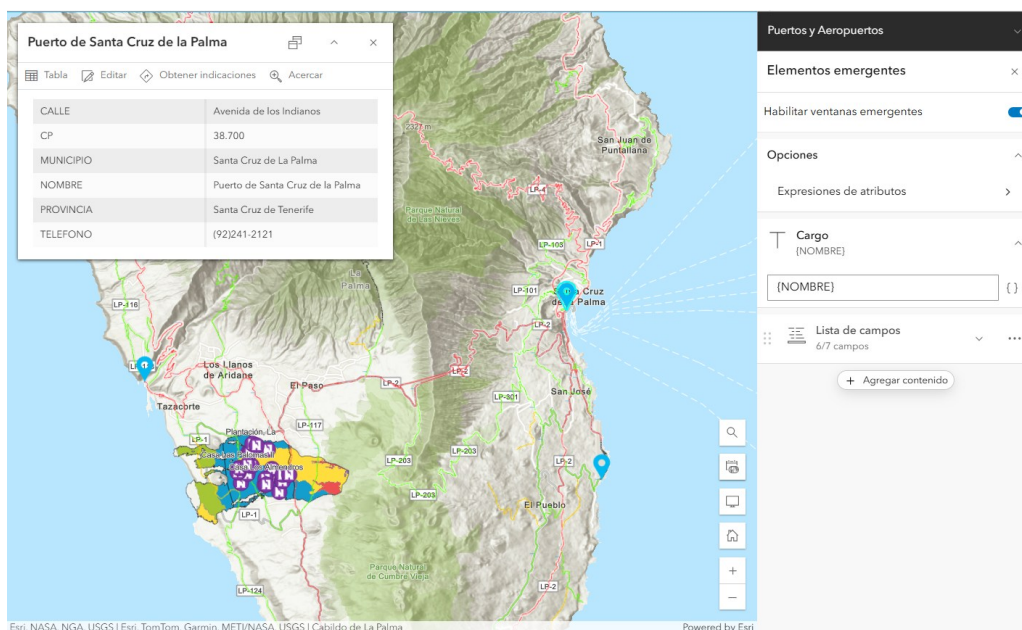
Modificará el título de la ventana.

- En Cargo, haga clic para abrir el desplegable y elimine el título actual (Puentes y Aeropuertos).
- Haga clic en los corchetes que aparecen a la derecha del nombre.

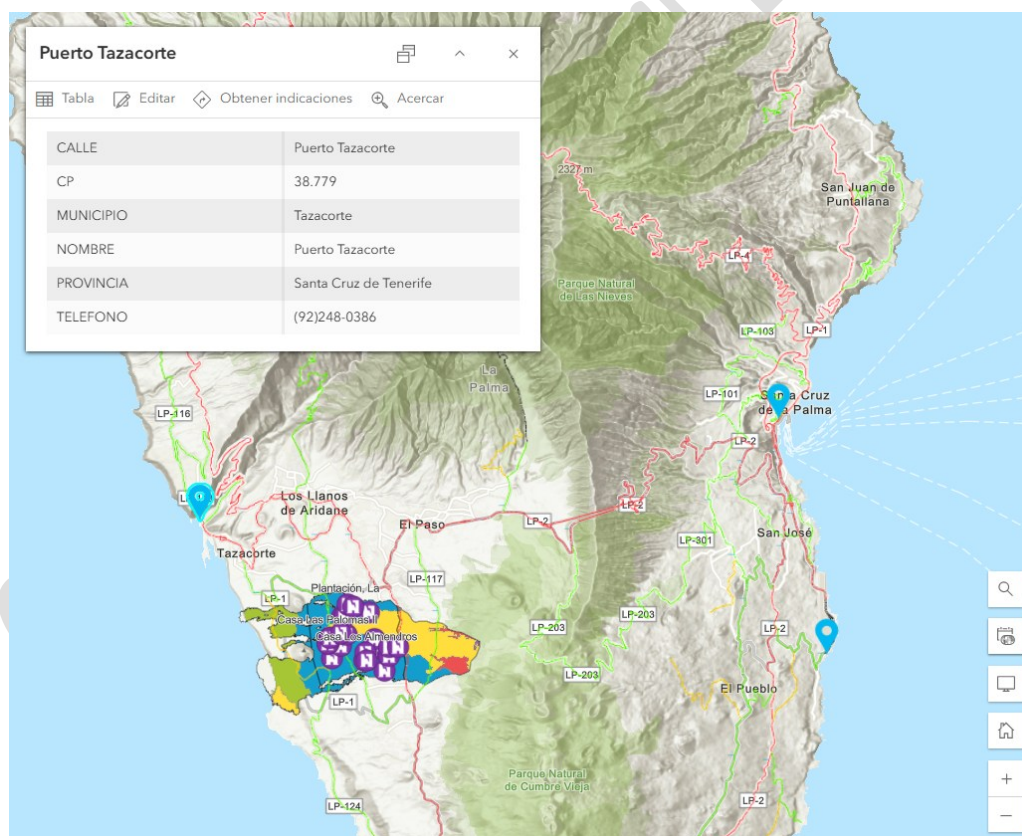


- Seleccione el campo Nombre.



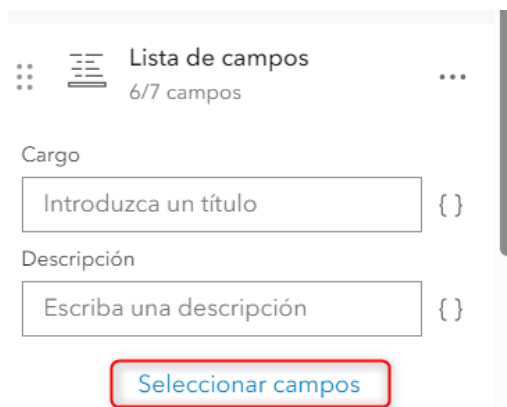


El título de la ventana emergente se modifica. Si hace clic en otro pin azul, verá como el título de todos los elementos de la capa Puertos y Aeropuertos se ha actualizado.



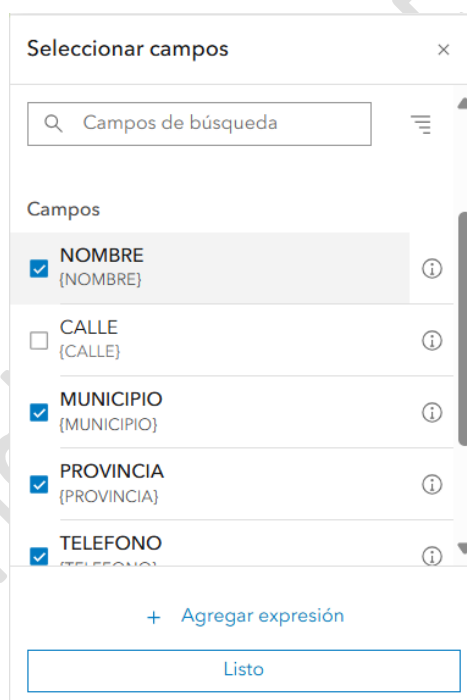
En Lista de campos, la visualización está configurada mediante una lista de atributos de campos. Esta configuración define el formato de lista que vio en la ventana emergente.

- En la lista de atributos, haga clic en Seleccionar campos.



En la ventana Seleccionar campos se muestra una lista de los atributos según su estado de visualización (activado o desactivado), nombre de campo y alias del campo.

- En la columna dónde se encuentran los campos, desactive el correspondiente a **{CALLE}**.



- Haga clic en Listo.
- Automáticamente podrá ver el cambio realizado en la ventana emergente.

MUNICIPIO	Tazacorte
NOMBRE	Puerto Tazacorte
PROVINCIA	Santa Cruz de Tenerife
TELEFONO	(92)248-0386
CP	38.779

El campo que ha desactivado en la ventana Seleccionar campo ya no aparece en la ventana emergente.

- Cierre la ventana emergente.

Paso 2: Examinar y configurar ventanas emergentes de otras capas

Va a mirar de nuevo las ventanas emergentes de otras capas del mapa.

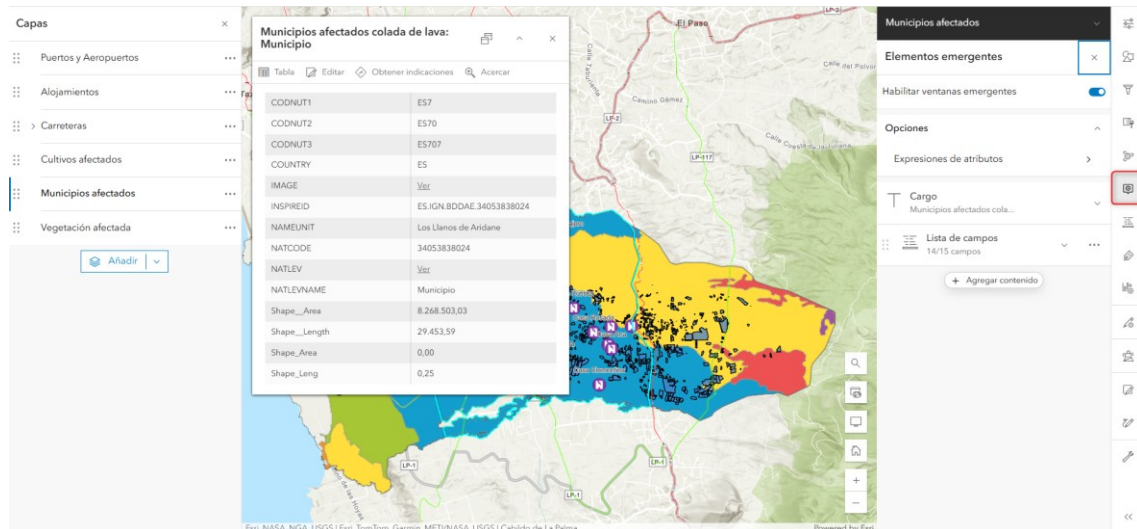
- Haga clic en una coloreada del mapa para ver su ventana emergente.

CODNUT1	ES7
CODNUT2	ES70
CODNUT3	ES707
COUNTRY	ES
IMAGE	Ver
INSPIREID	ES.IGN.BDDAE.34053838024
NAMEUNIT	Los Llanos de Aridane
NATCODE	34053838024
NATLEV	Ver
NATLEVNAME	Municipio
Shape__Area	8.268.503,03
Shape__Length	29.453,59
Shape_Area	0,00
Shape_Leng	0,25

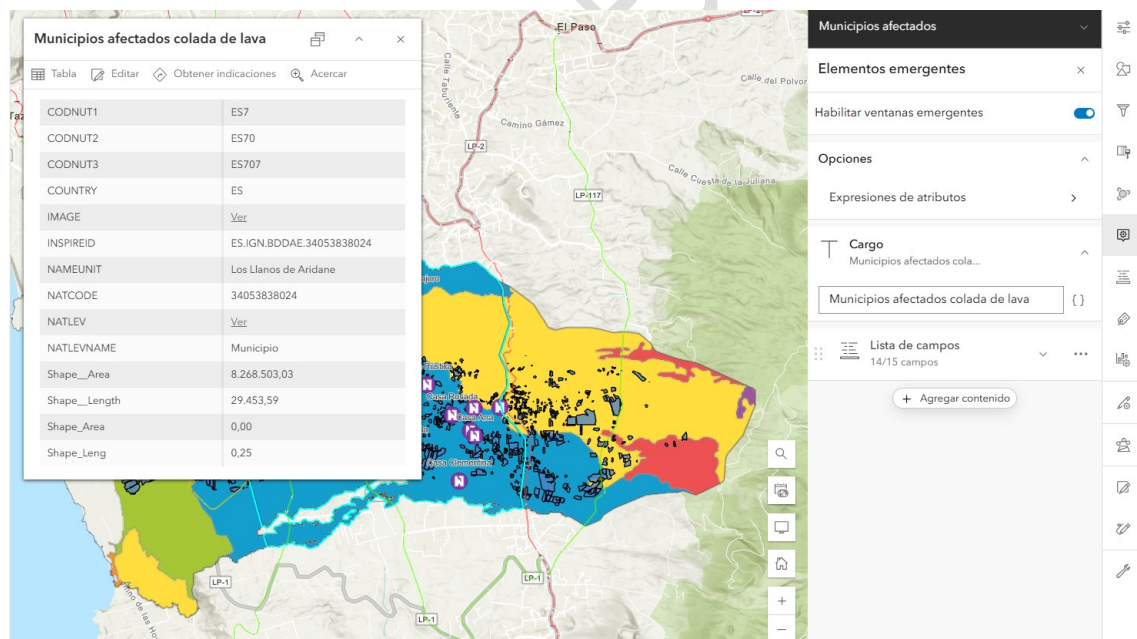
Las ventanas emergentes de esta capa no están configuradas tal y como estaban en el mapa que vimos en el segundo ejercicio, por lo que vamos a realizar unos cambios. Configurar las ventanas emergentes es el proceso de especificar qué información de una tabla de una capa se debe mostrar en las ventanas emergentes y de qué modo. Parte de este proceso consiste en aplicar formatos a los nombres y los valores de los atributos. Parte de esta tarea implica seleccionar un estilo de ventana emergente. Por

ejemplo, la información puede aparecer en forma de lista o como un párrafo personalizado. La parte final implica mejorar la ventana emergente con imágenes, gráficos y vínculos.

En primer lugar, modificará la ventana emergente de la capa de municipios afectados.



➤ En Cargo, eliminará el campo {NATLEVNAME}.



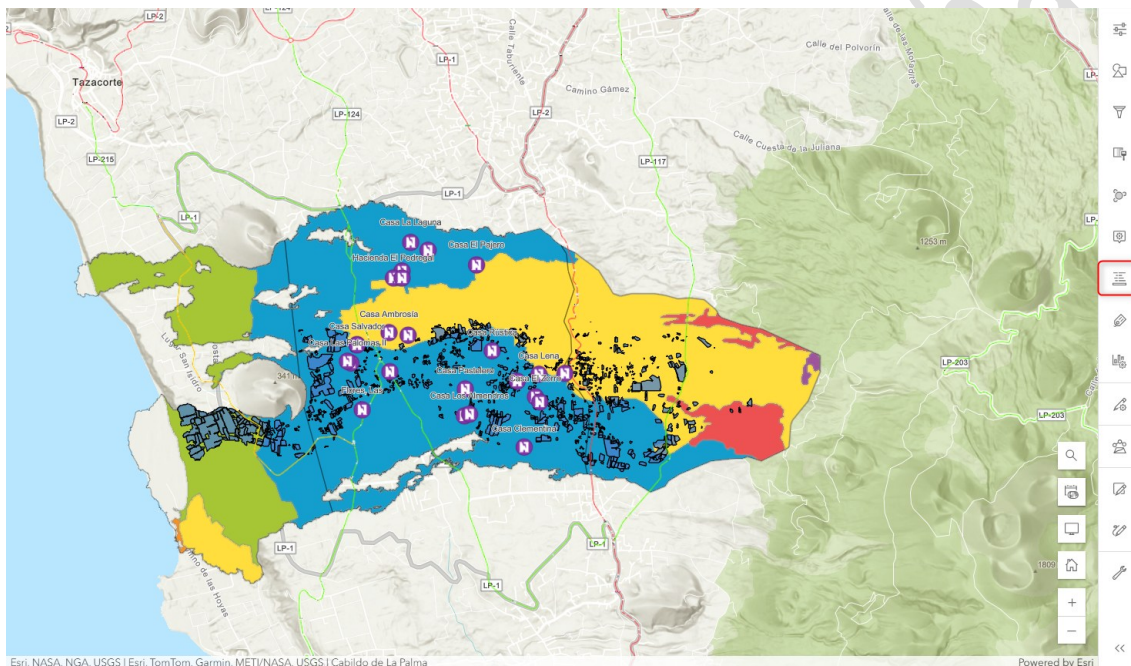
En Lista de campos, vamos a repetir el procedimiento anterior.

- En la lista de campos, haga clic en Seleccionar campos.
- Elimine todos los campos excepto NAMEUNIT y Shape__Area.

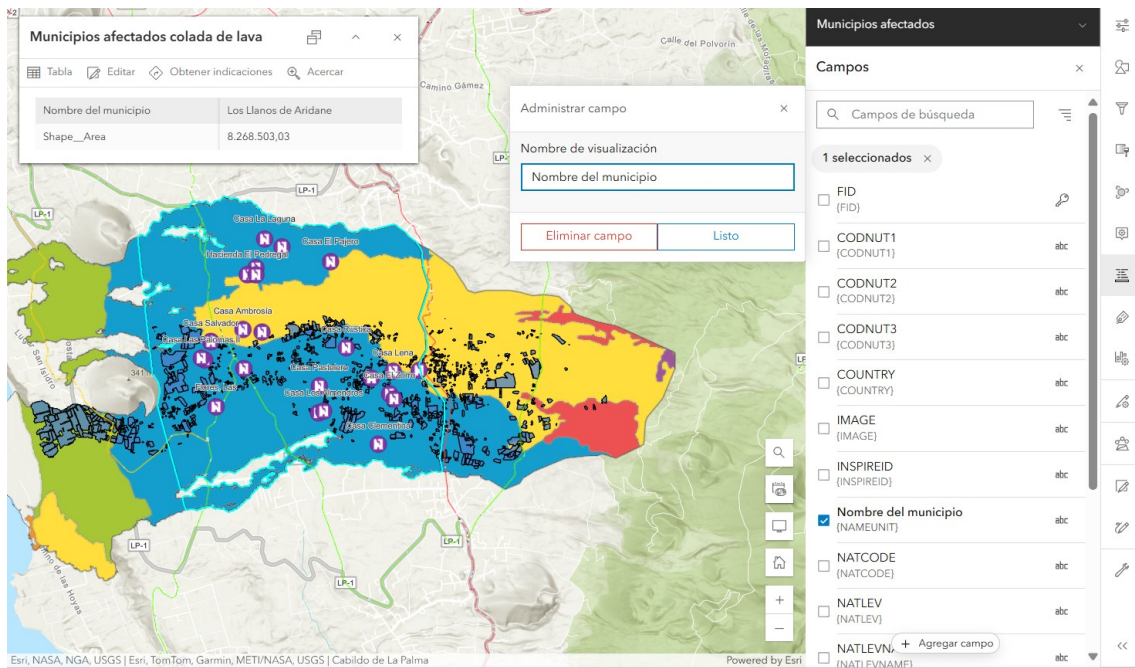
Municipios afectados colada de lava		^ x
Tabla Editar Obtener indicaciones Acercar		
NAMEUNIT	Los Llanos de Aridane	
Shape_Area	8.268.503,03	

La ventana emergente quedará así configurada. Ahora modificará el nombre de los campos para que su comprensión sea más sencilla.

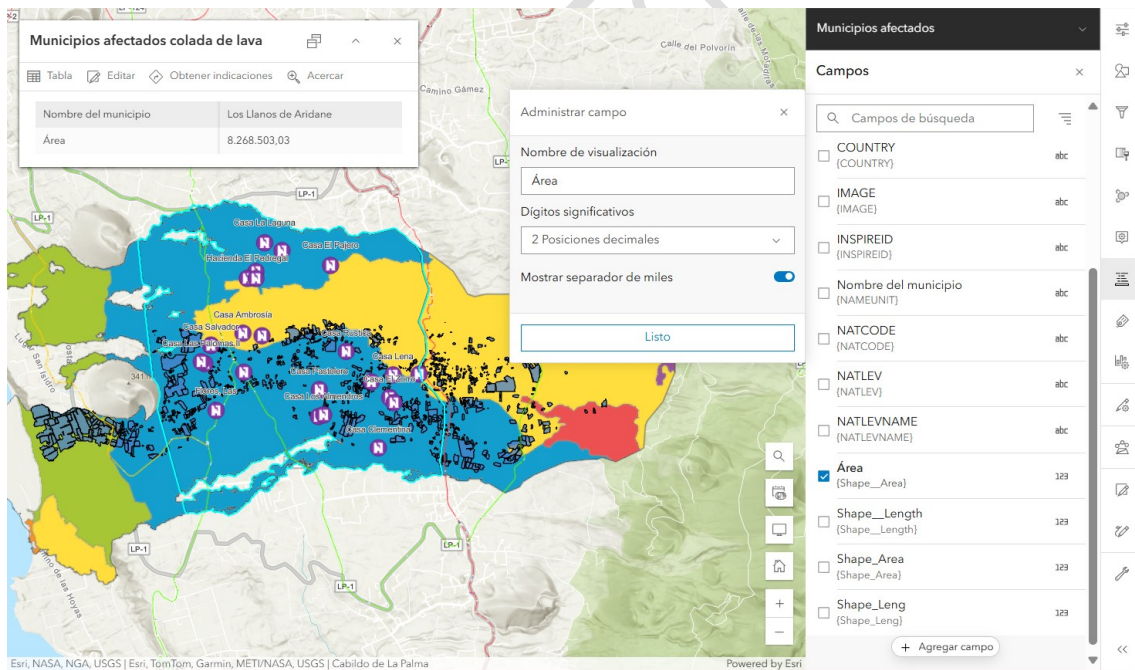
- En el panel derecho, vaya al botón Campos.



- Seleccione NAMEUNIT y escriba Nombre del municipio.



- Haga clic en Listo.
- Repita el procedimiento con Shape_Area y mantenga 2 posiciones decimales.



- Haga clic en Listo.

Municipios afectados colada de lava

Tabla

Editar

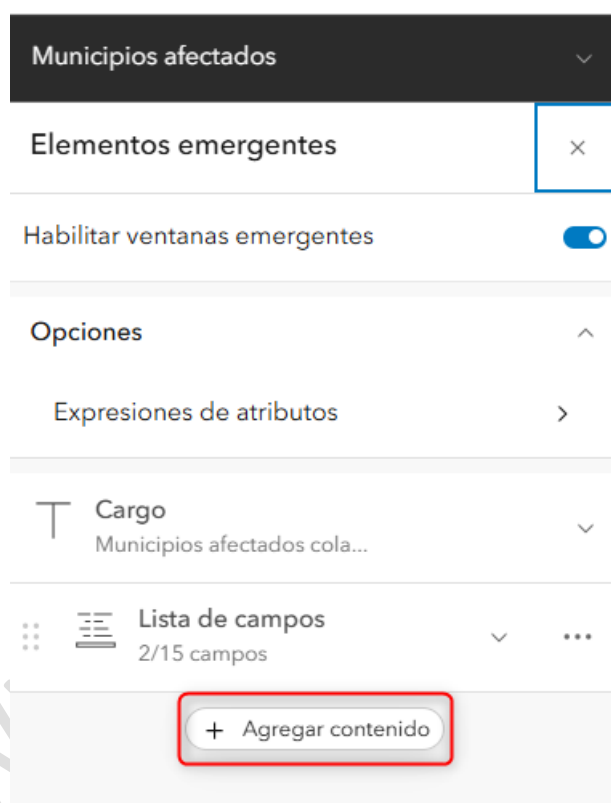
Obtener indicaciones

Acercar

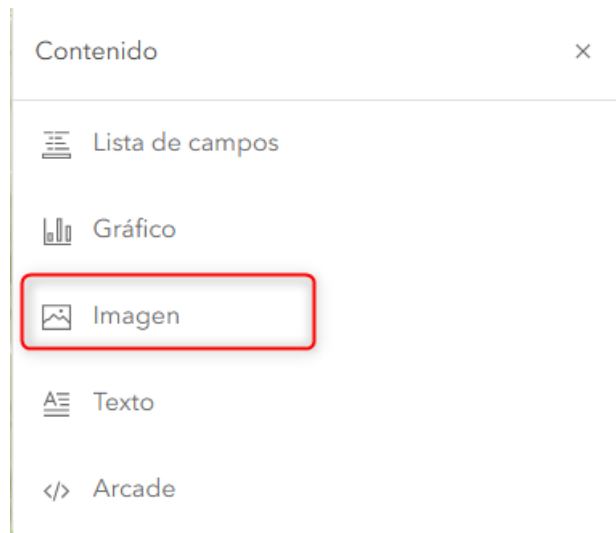
Nombre del municipio	Los Llanos de Aridane
Área	8.268.503,03

Los nombres de los campos se actualizan. Ahora, añadirá una imagen a la ventana emergente para cada municipio.

- Vaya a Elementos emergentes y pulse Agregar contenido.



- Seleccione Imagen.



- En Dirección URL, pulse sobre los corchetes y seleccione Image.

A screenshot of a 'Configurar imagen' dialog box with a close button 'x' in the top right. It features several input fields, each with a placeholder text and a pair of curly braces '{ }' on the right: 'Dirección URL' (placeholder: 'Introduzca una dirección URL'), 'Carga' (placeholder: 'Introduzca un título'), 'Leyenda' (placeholder: 'Introduzca una leyenda'), 'Texto alternativo' (placeholder: 'Describir la imagen'), and 'Vínculo' (placeholder: 'Introduzca un vínculo'). A vertical scrollbar is on the right side. At the bottom, there is a blue button labeled 'Listo'.

- Seleccione el campo IMAGE.

Agregar campo

Campos de búsqueda

- ☐ CODNUT1
{CODNUT1}
- ☐ CODNUT2
{CODNUT2}
- ☐ CODNUT3
{CODNUT3}
- ☐ IMAGE
{IMAGE}
- ☐ Shape_Leng
{Shape_Leng}
- ☐ Shape_Area
{Shape_Area}

+ Agregar expresión

Cancelar

Nota: El campo IMAGE contiene una URL como valores. Las URL permiten a las ventanas emergentes mostrar imágenes y otros recursos web.

Municipios afectados colada de lava

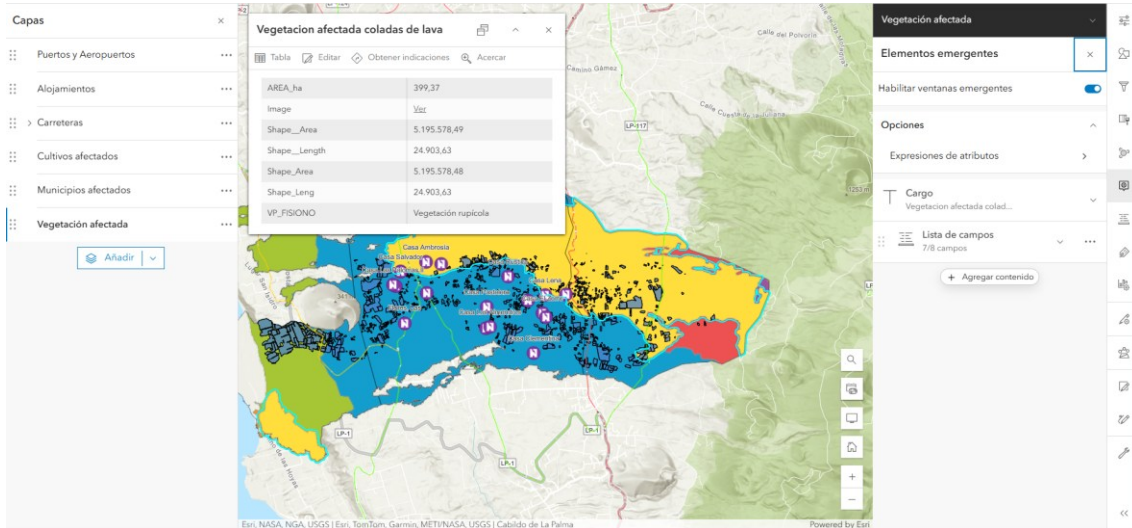
☐ Tabla
 ☐ Editar
 ☐ Obtener indicaciones
 ☐ Acercar

Nombre del municipio	Los Llanos de Aridane
Área	8.268.503,03

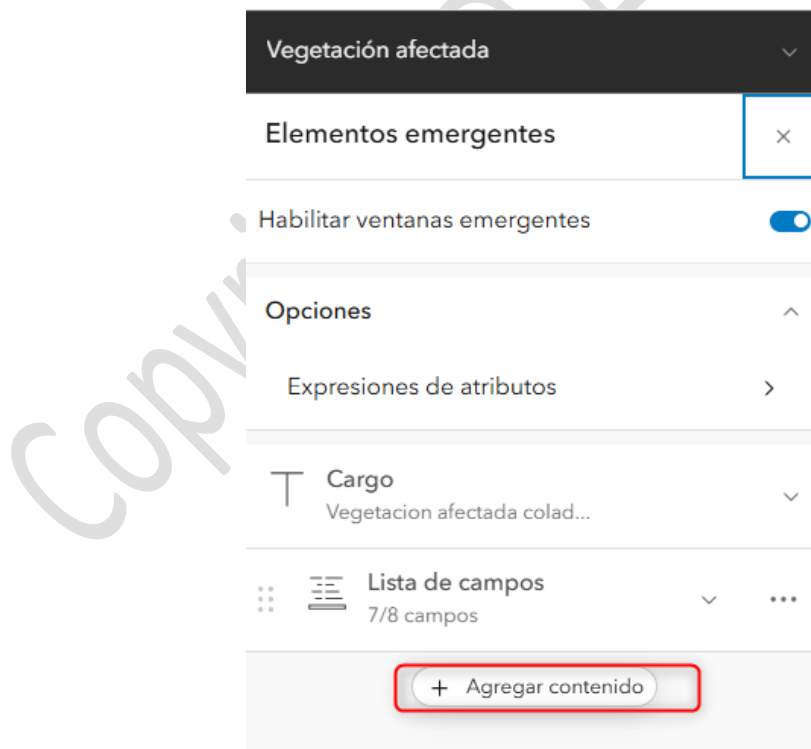


La ventana emergente de la capa municipios quedará así configurada. A continuación, modificará la ventana emergente de la capa Vegetación afectada.

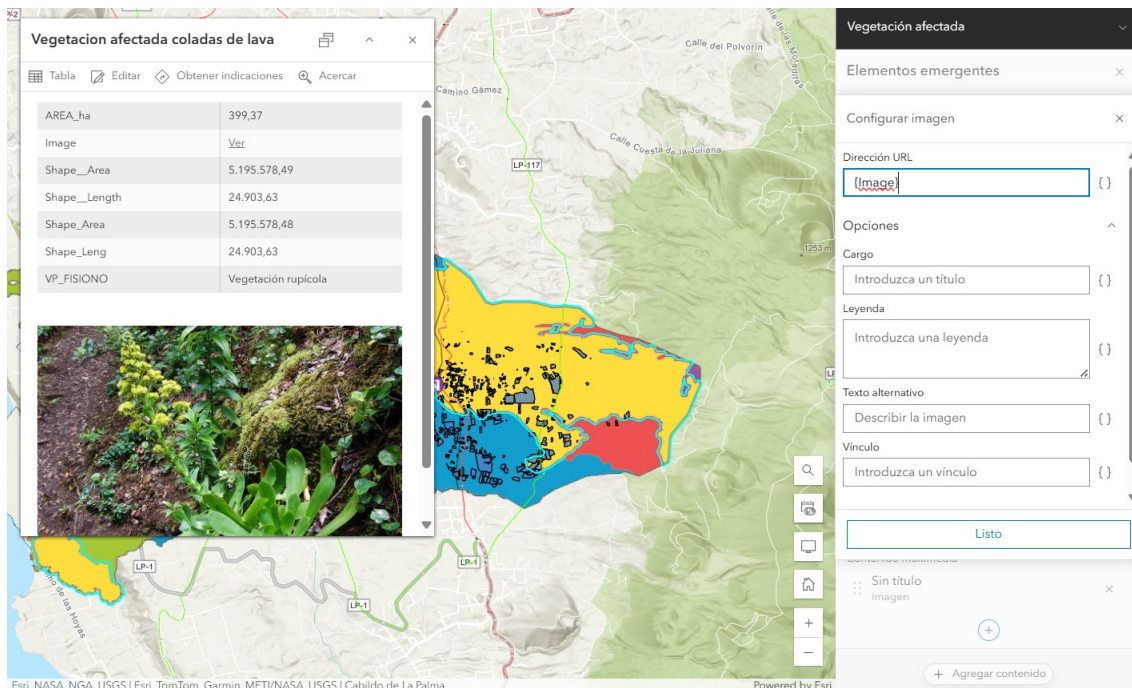
- En el panel Capas seleccione la capa **Vegetación afectada**.



- En Lista de campos, seleccionamos Agregar contenido.

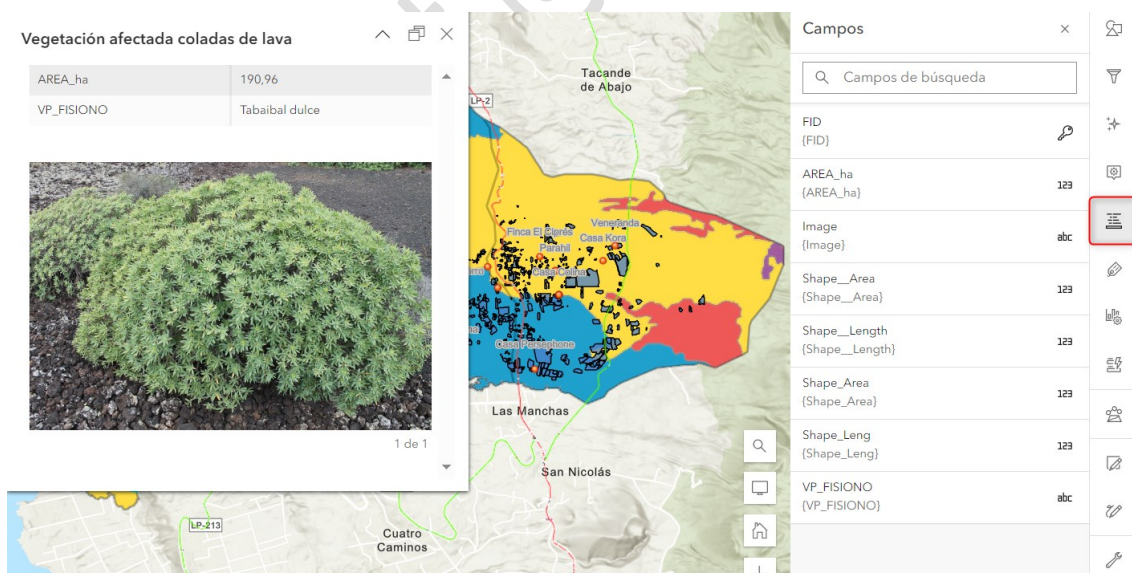


- Seleccione Imagen.
- En Dirección URL, pulsamos sobre los corchetes y seleccionamos el campo Image.



Nota: A diferencia del cuadro **URL**, el cuadro **Vínculo** no necesita hacer referencia a imágenes. Puede ir a páginas web, archivos PDF o cualquier otro recurso accesible mediante una dirección URL.

- Haga clic en Listo.
- Haga clic en el panel de la derecha Campos y haga clic en el campo **AREA_ha** para que el texto sea editable. Sustitúyalo por **Área (ha)**.



- En la parte inferior cambie el **Formato** a **1 Posiciones decimales**.

- Haga clic en Listo.

Un alias es un nombre para visualizar que sustituye al nombre del campo en la ventana emergente. De forma predeterminada, los alias y los nombres de campo coinciden, pero el alias se puede cambiar por algo más informativo o familiar. Haga clic en **VP_FISIONO**. Sustitúyalo por **Tipo de vegetación** y pulse Listo.

Cambiar las mayúsculas y sustituir los subrayados por espacios son pequeñas mejoras de visualización de la ventana emergente.

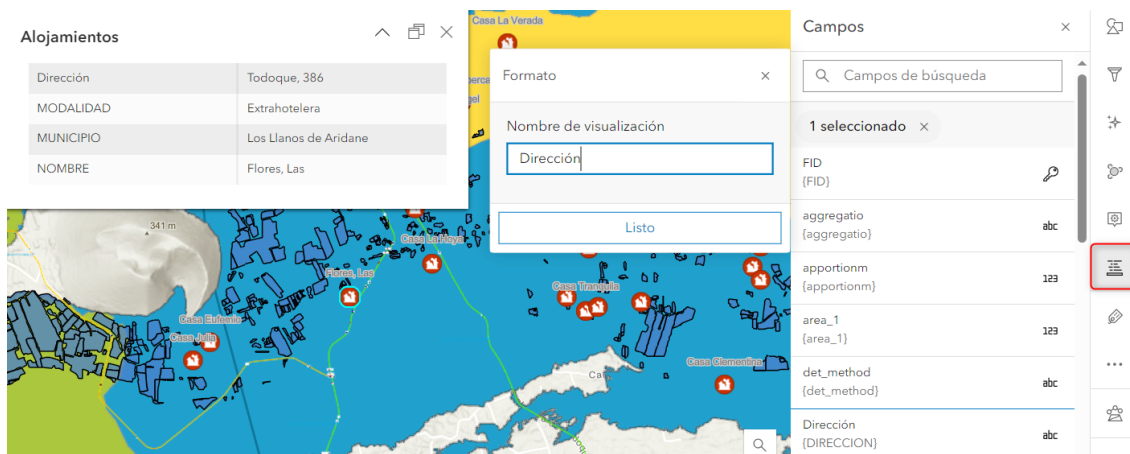
La ventana emergente refleja su configuración.

Vamos a llevar a cabo los mismos pasos con las capas de alojamientos y municipios. En Capas, seleccione Alojamientos.

- Pulse sobre Elementos emergentes en el panel a la derecha.

- Dentro de Lista de campos, haga clic en Seleccionar campos para desactivar los tics azules.
- Desactive todos excepto **DIRECCIÓN, MODALIDAD, MUNICIPIO** y **NOMBRE**.

Diríjase a continuación a Campos y modifique los nombres de los elementos.

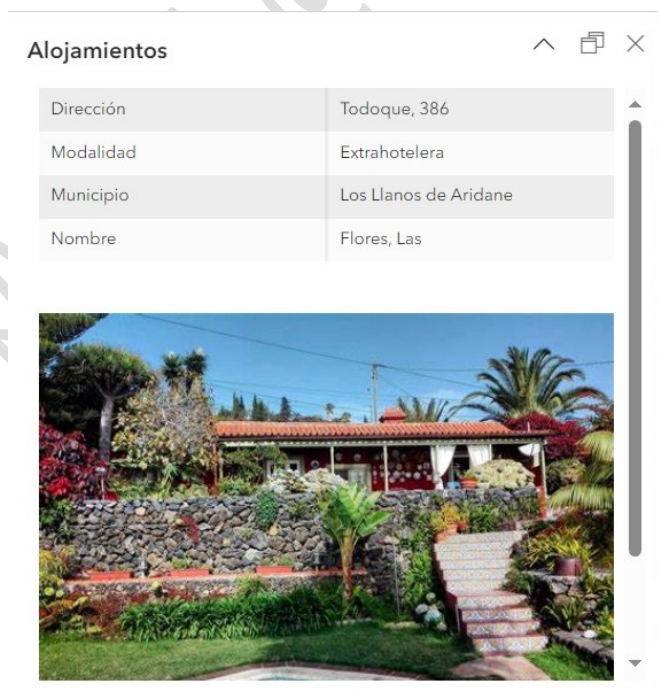


- Pulse Listo y Listo.

A continuación, añadirá una imagen a la ventana emergente para cada alojamiento.

- En Elementos emergentes, pulse Agregar contenido y seleccione Imagen.
- En Dirección URL, pulse sobre los corchetes y seleccione Image.

Las ventanas emergentes de los alojamientos quedarán así configuradas.



Por último, vamos a hacer lo mismo con la capa de **Municipios**. En Capas, seleccione Municipios afectados.

- Pulse sobre Elementos emergentes en el panel a la derecha.

- En Cargo, para evitar que el nombre nos salga duplicado, borramos y nos quedamos solo con la primera parte del nombre.
- Dentro de Lista de campos, haga clic en Seleccionar campos para desactivar los tics azules.
- Desactive todos excepto **NAMEUNIT**.

Diríjase a continuación a Campos y modifique el nombre por **Municipio**.

- Pulse Listo y Listo.

A continuación, añadirá una imagen a la ventana emergente para cada municipio.

- En Elementos emergentes, pulse Agregar contenido y seleccione Imagen.
- En Dirección URL, pulse sobre los corchetes y seleccione Image.

Las ventanas emergentes de los municipios quedarán así configuradas.



- Cuando haya terminado, cierre la ventana emergente abierta en el mapa.
- En el panel izquierdo, haga clic en el botón Marcadores y haga clic en Agregar marcador.
- Introduzca el título del marcador **Isla de la Palma**.
- Haga clic en Agregar.
- Guarde su trabajo.

3. Integración de AGOL en sencillas aplicaciones

Con una cuenta de organización de ArcGIS Online, además de realizar cualquier tipo de análisis, también se tiene acceso a un gran número de aplicaciones listas para su utilización.

Estas aplicaciones permitirán:

- Acceder a los mapas desde diferentes dispositivos.
- Capturar datos.
- Crear representaciones cartográficas con diferentes datos directamente desde aplicaciones de Microsoft.
- Explorar y compartir mapas, y monitorizar actividades por medio de paneles.

ArcGIS Instant Apps

Dentro de las aplicaciones incluidas en el ecosistema ArcGIS se encuentra ArcGIS Instant Apps, un sencillo constructor que permite generar aplicaciones de mapas web configurables en unos sencillos pasos sin necesidad de conocimientos previos de programación, proporcionando a su público una experiencia intuitiva y centrada en interactuar con sus mapas y datos.

Instant Apps incluye una galería de plantillas de aplicaciones modernizadas sin código y una opción de configuración exprés para cuando desee personalizar la aplicación. Cada plantilla de aplicación tiene un propósito específico, como ver un mapa o una escena, comparar contenidos, obtener direcciones, explorar una galería de contenidos y encontrar algo cercano. Compatible con las últimas características de Visor de mapas, estas plantillas también están optimizadas para dispositivos móviles, localizadas para admitir varios idiomas y diseñadas para admitir tecnologías de asistencia.

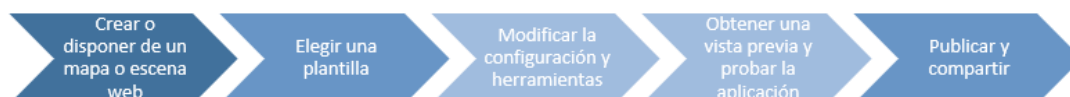
Entre las principales ventajas de utilizar aplicaciones web para compartir su información geográfica se encuentran:

- **Uso compartido y presentaciones mejoradas:** mejore el uso compartido y las presentaciones agregando información de mapas a informes u otros documentos. Las aplicaciones instantáneas ofrecen características y opciones configurables para audiencias internas o externas.
- **Fácil accesibilidad:** las aplicaciones instantáneas son accesibles desde cualquier lugar, lo que le permite compartir información con cualquier persona en cualquier momento. Además, se ejecutan en navegadores web en cualquier computadora o dispositivo móvil y no se instalan localmente como una aplicación móvil.

- **Diferentes plantillas:** existen muchas plantillas para crear diferentes tipos de aplicaciones para los diferentes tipos de escenarios de uso compartido.
- **Control:** las aplicaciones web, y en este caso las instantáneas, le permiten controlar la forma en que los usuarios interactúan con sus aplicaciones.

Flujo de trabajo con ArcGIS Instant Apps

La creación y publicación de una aplicación instantánea consta de cinco sencillos pasos y el único requisito previo es la disposición de un mapa o escena web para ser visualizado en la aplicación.



Antes de iniciar el proceso para crear una aplicación web, es recomendable tener clara la finalidad de la aplicación con el fin de escoger la plantilla más adecuada para esta; así como determinar el público final que consumirá dicha aplicación con el fin de adaptar los permisos de compartición de nuestro mapa y nuestras capas al que tendrá finalmente nuestra aplicación web.

1. Disponer de un mapa o una escena web

Puede crear un nuevo mapa o escena web específico para ser representado en la aplicación; o bien, localice cualquier mapa o escena web con contenido que mostrar en una aplicación intuitiva que su audiencia pueda explorar e interactuar con los datos.

2. Elegir una plantilla de aplicación

Elija una plantilla de aplicación basada en sus datos, objetivos y público previsto para ofrecer una experiencia de usuario centrada. Para guiarle, Instant Apps valida si su mapa y sus datos cumplen los requisitos de cada aplicación y le permite examinar y buscar funciones de la aplicación y obtener una vista previa de la aplicación con sus datos. Puede publicar al instante usando los valores predeterminados de la plantilla (en la mayoría de las aplicaciones) o configurar los ajustes para personalizarlo según sus necesidades.

3. Modificar ajustes y herramientas

Si opta por personalizar la aplicación, puede pasar por la configuración rápida para los aspectos básicos o desactivar el modo rápido para acceder a todos los ajustes disponibles. Puede añadir o eliminar herramientas y funciones, ajustar la apariencia y proporcionar un mensaje único. Si creó la aplicación antes de seleccionar un mapa, una escena o un grupo para utilizarlo, también puede examinar y seleccionar contenido en la ventana de configuración.

4. Obtener una vista previa y probar la aplicación

A medida que configura las opciones, Instant Apps actualiza automáticamente la vista previa de la aplicación y guarda los cambios como borrador. Puede experimentar en la vista previa para probar la experiencia del usuario final o publicar e iniciar la aplicación en una ventana nueva para probarla.

5. Publicar y compartir

Cuando esté conforme con su configuración, publique la aplicación. Edite los detalles del elemento para la nueva aplicación y compártalo con su público. Si todavía no está listo para publicar, puede guardar el borrador y volver a la ventana de configuración desde la pestaña "Mis aplicaciones" en Instant Apps o desde la página de elemento de su aplicación.

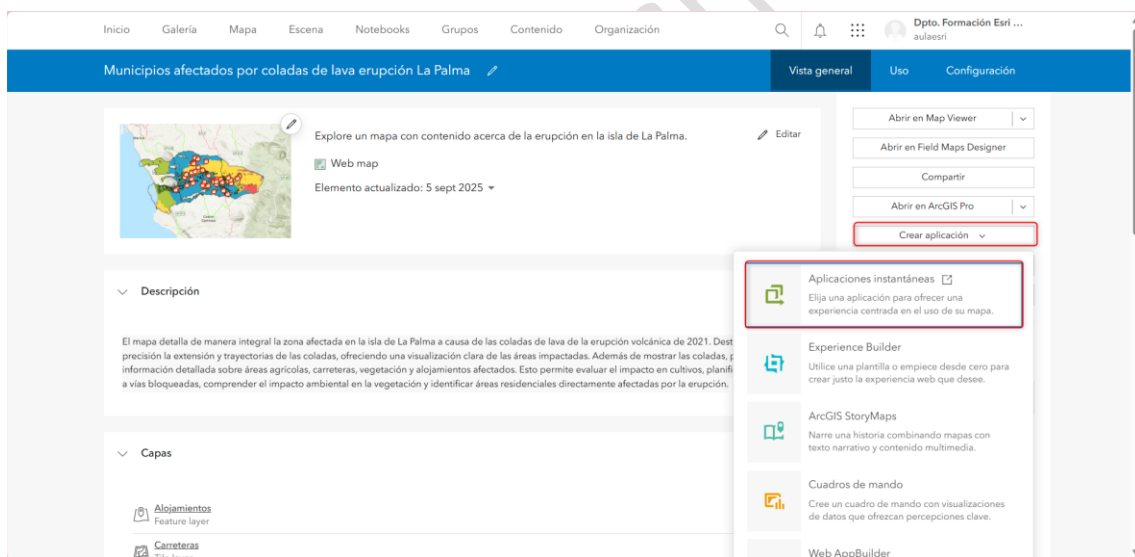
Ejercicio 2: Publicar un mapa como Aplicación instantánea

Durante este ejercicio, publicará un mapa de zonas de riesgo de flujo de lava con la plantilla visor de mapas básico. Esta aplicación web permite seleccionar los esquemas de color, agregar un texto descriptivo y decidir qué herramientas de mapa quiere poner a disposición de los usuarios. Para crear una aplicación web, necesitará o una cuenta pública o una cuenta de organización de ArcGIS Online para guardar y compartir el mapa.

Paso 1: Crear una aplicación Web

Ahora creará una aplicación web y el primer paso será abrir el mapa y compartirlo como una aplicación web.

- Busque dentro de la pestaña Contenido, en el apartado Mi Contenido, el **mapa web** que ha creado para el ejercicio de la unidad 1.
- Diríjase a las propiedades del mapa y haga clic en Crear aplicación web → **Aplicaciones instantáneas/Instant Apps**.

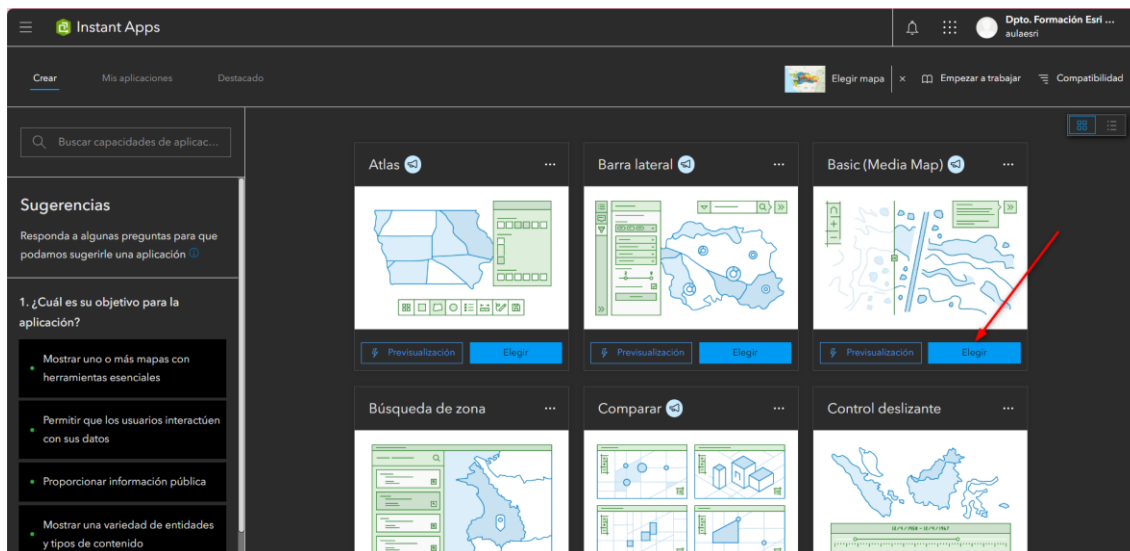


Se abre el constructor de aplicaciones en una ventana que presenta una vista de galería de las plantillas disponibles. Algunas están diseñadas con fines específicos, otras son de uso general.

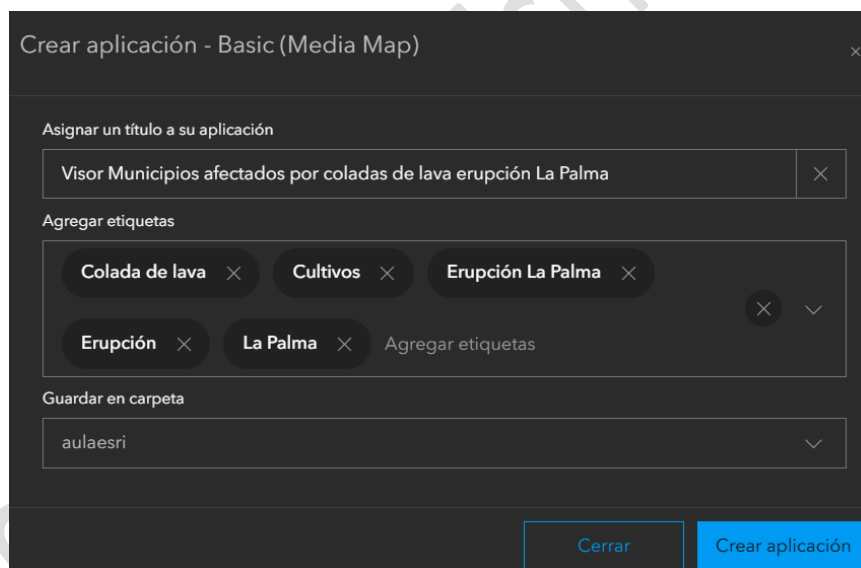
Las plantillas están en orden alfabético. Puede usar la barra de desplazamiento para revisar toda la galería o puede filtrar las plantillas usando las pestañas de la izquierda o el cuadro Buscar situado en la parte superior.

Asimismo, puede responder a las preguntas que se sugieren en el extremo izquierdo de la pantalla con el fin de que la aplicación les proponga las plantillas más adecuadas a sus objetivos.

- Haga clic en la plantilla **Básico** y, a continuación, haga clic en **Elegir**.

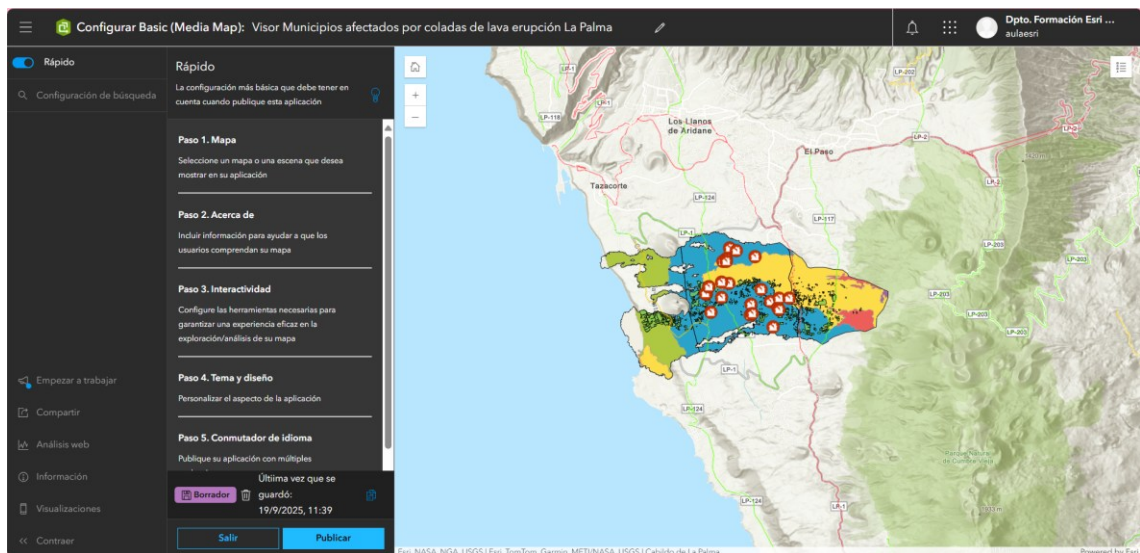


- En la ventana Crear una aplicación web nueva, modifique el título a **Visor Municipios afectados por coladas de lava erupción La Palma <sus iniciales>**
- Deje las etiquetas predeterminadas y guárdelo en la carpeta raíz.
- Finalmente, haga clic en Crear aplicación.



Que la aplicación web tenga el mismo título que el mapa en el que se basa no es un problema, porque los dos elementos son de tipos distintos.

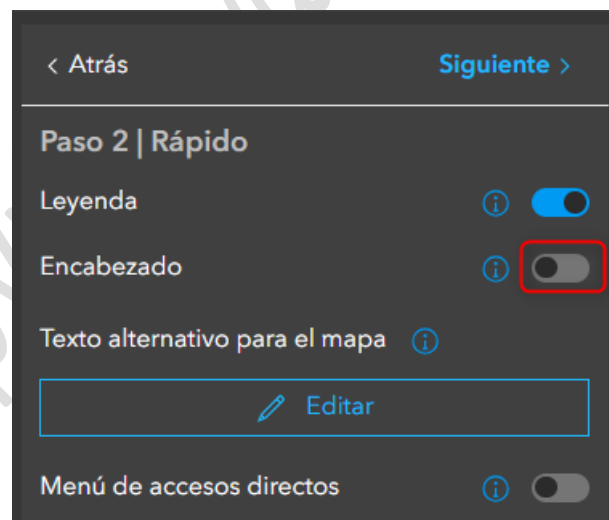
Se abre la ventana **Configurar** con una vista previa de la aplicación.



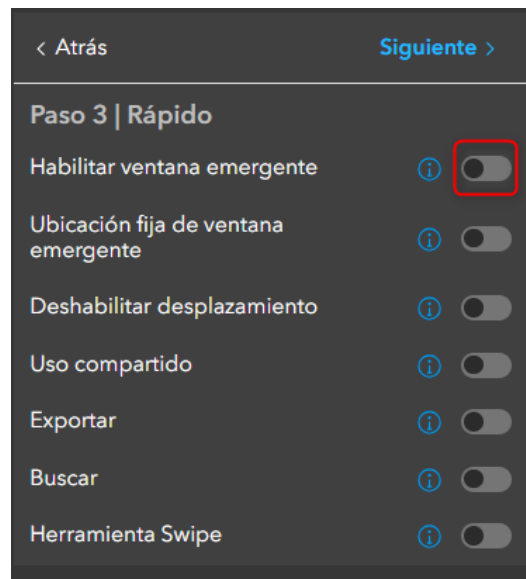
Paso 2: Configurar la aplicación

Puede cambiar las propiedades configurables de la aplicación web con la ayuda de los pasos rápidos de configuración. Algunas de estas propiedades, como el título, el tema y el color del texto tienen la configuración predeterminada. En esta sección, cambiará algunos de estos ajustes.

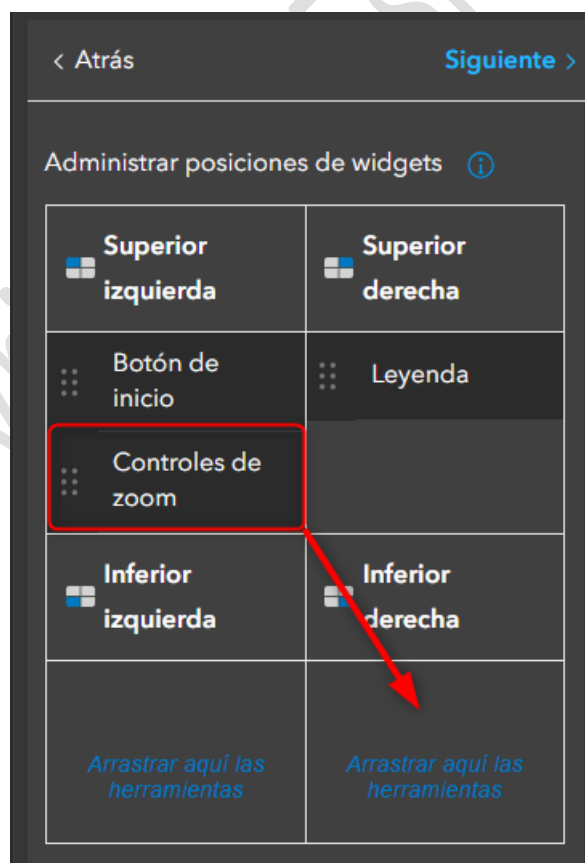
- Haga clic en “Paso 2. Acerca de”
- Active el encabezado de la aplicación.



- Clic en “Siguiente”.
- En “Paso 3 | Rápido” habilite el botón Habilitar ventana emergente.



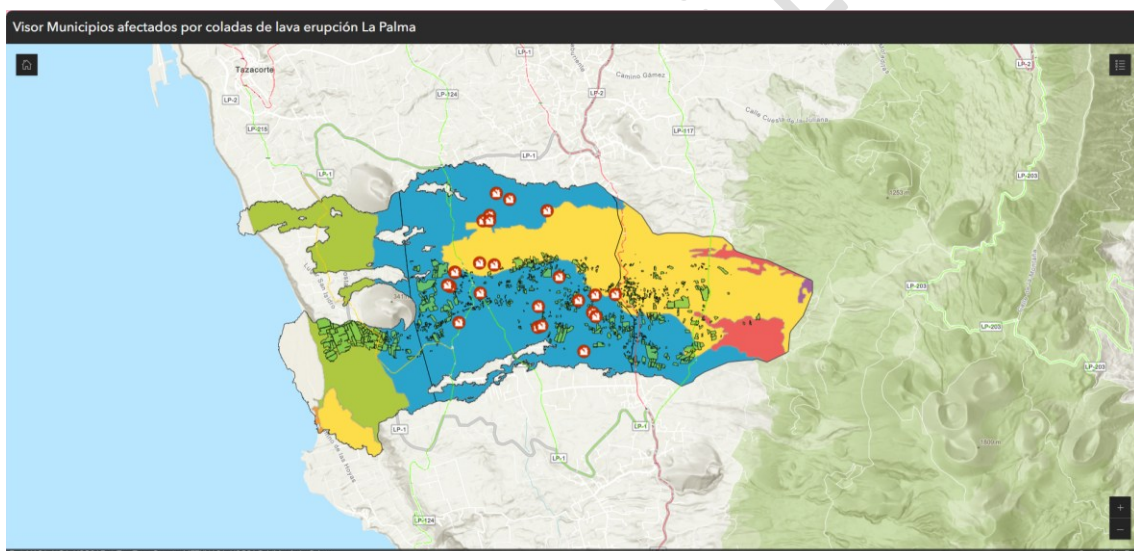
- Clic en "Siguiente".
- En "Paso 4 | Rápido", cambie el estilo de la aplicación al tema "oscuro".
- Mueva el widget de Controles de zoom de la esquina superior izquierda a la inferior derecha.



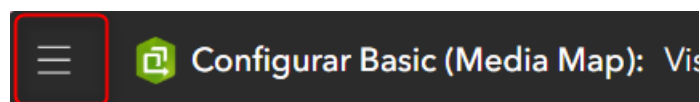
- Clic en Publicar.
- En Publicar, haga clic en Confirmar.



- Clic en "Iniciar" para ver el aspecto de la app.



- Vuelva a la pestaña del navegador anterior, donde editaba la configuración de la aplicación, y cierre el cuadro de diálogo de "Compartir".
- Vaya a la esquina superior izquierda, despliegue y vaya a "Contenido".



Paso 3: Editar los detalles del elemento de aplicación

El título, el resumen y las etiquetas del elemento ya se han completado con los datos que introdujo al crear la aplicación web. De todos modos, deberás agregar una descripción y un poco de información.

- Identifique desde “Mi contenido” la aplicación creada y pinche en su nombre para abrir sus detalles.



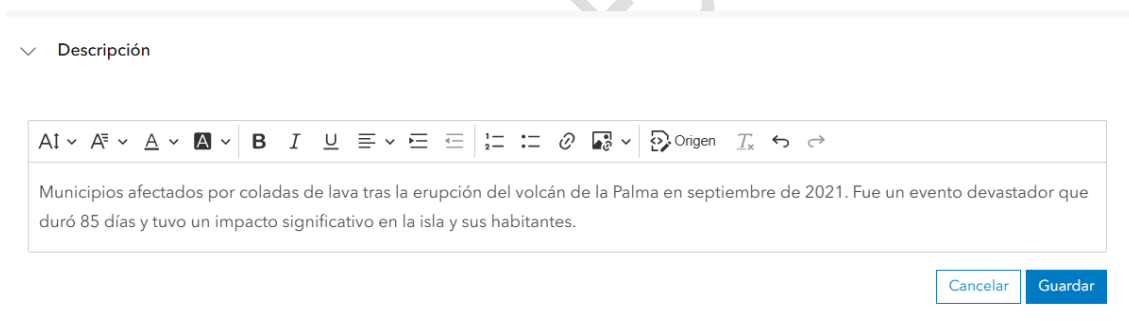
- En la página de detalles del elemento, junto a Description (Descripción), haga clic en Edit (Editar).



- En el cuadro Descripción. Haga clic sobre Editar escriba una descripción de la aplicación web, por ejemplo:

Municipios afectados por coladas de lava tras la erupción del volcán de la Palma en septiembre de 2021. Fue un evento devastador que duró 85 días y tuvo un impacto significativo en la isla y sus habitantes.

- Haga clic en **Guardar**.

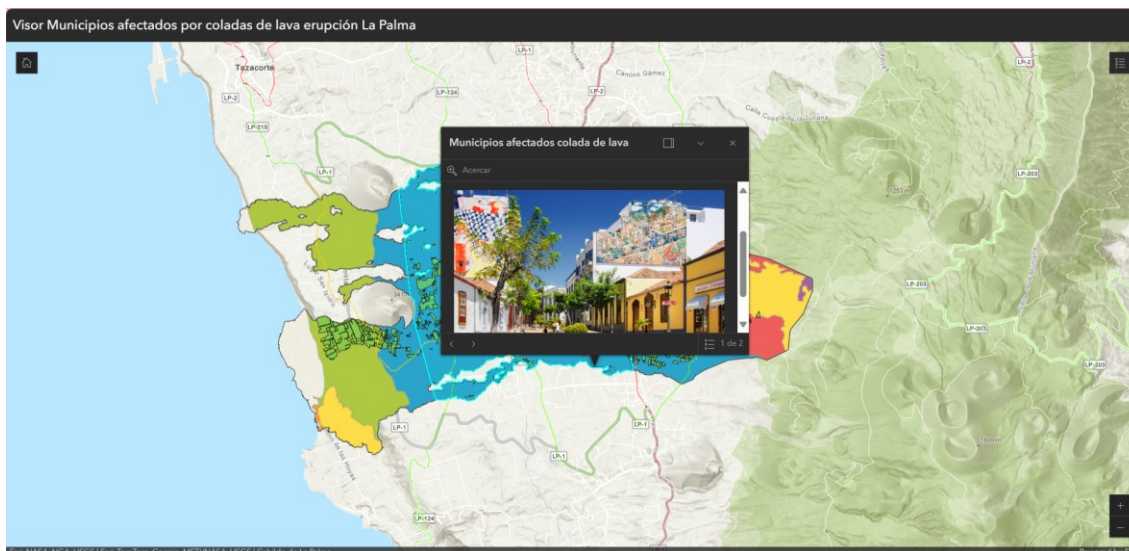


Paso 4: Ver la aplicación

- En la parte superior de la página de detalles del elemento, haga clic en la imagen de vista en miniatura para abrir la aplicación. (También puede hacer clic en **Ver aplicación**).

La aplicación se abre en una nueva pestaña o ventana del navegador.

- Explore la aplicación navegando y abriendo ventanas emergentes.



Las ventanas emergentes se comportan del mismo modo en la aplicación web que en el mapa web.

- Haga clic en el botón Default extent (Extensión predeterminada) para volver a la vista original del mapa.



Nota: Todos los cambios que haga en el mapa web de origen, como agregar o quitar capas, cambiar la simbología o configurar las ventanas emergentes, se reflejarán automáticamente en la aplicación. Si cambia las propiedades de uso compartido del mapa (o si lo elimina), esto también afectará a la aplicación.

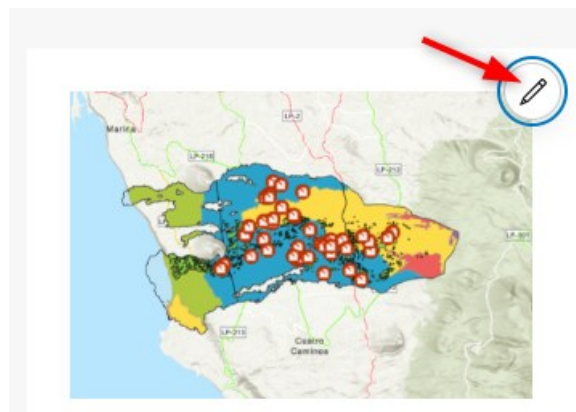
Paso 5: Preparar una vista en miniatura

Lo último que queda por hacer es sustituir la imagen de vista en miniatura genérica predeterminada de la página de detalles del elemento por una que muestre su aplicación.

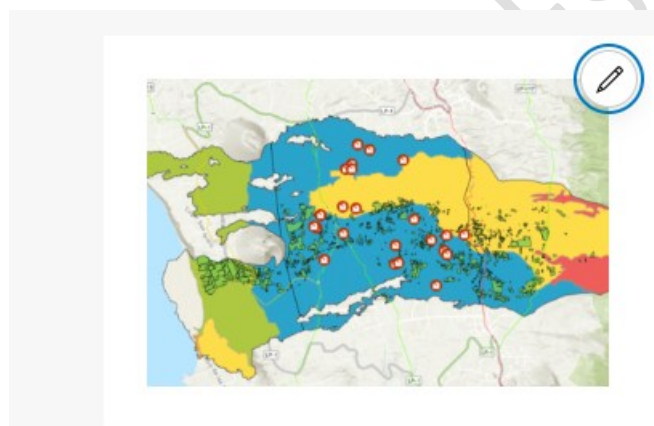
- Capture una imagen de la aplicación con su software de edición de imágenes.

Nota: La relación de aspecto ideal es 3:2. Si el ancho de la imagen es de 600 píxeles, la altura debe rondar los 400 píxeles. Si su valor de altura es sustancialmente distinto, recorte la imagen para evitar distorsiones en la miniatura.

- Guarde la imagen en formato de archivo PNG en una carpeta de su equipo.
- Vuelva a la página de detalles de la aplicación web.
- Encima de la imagen en miniatura predeterminada, haga clic en **Editar vista en miniatura**.



- Haga clic en Examinar, seleccione el recorte realizado y haga clic en Aceptar.
- En la ventana **Upload Thumbnail** (Cargar vista en miniatura), haga clic en **Choose File** (Elegir archivo), o en el comando equivalente de su navegador. Vaya hasta la carpeta donde guardó la vista en miniatura y cargue la imagen. Haga clic en **Aceptar**.



La nueva imagen en miniatura aparece.

- Guarde su trabajo.

4. Introducción a ArcGIS Living Atlas of the World

Anteriormente, iniciar un nuevo proyecto de SIG suponía pasar horas, días o incluso semanas buscando y procesando datos sin procesar. Ya no es necesario que inicie un proyecto desde cero. Puede utilizar ArcGIS Living Atlas of the World para aprovechar el trabajo duro que han hecho otras personas y favorecer su flujo de trabajo de SIG.

ArcGIS Living Atlas es un conjunto de información geográfica seleccionada y acreditada en constante crecimiento de todo el mundo. Incluye mapas, aplicaciones y capas de datos que puede utilizar, adaptar y analizar en sus proyectos. En los siguientes ejemplos, examinará el sitio web de ArcGIS Living Atlas para descubrir contenido útil, modificar capas de ArcGIS Living Atlas en ArcGIS Online y realizar análisis con ellas en ArcGIS Pro.

Explorar el sitio web de ArcGIS Living Atlas

ArcGIS Living Atlas of the World contiene miles de capas que han aportado usuarios de SIG de todo el mundo. Dichas capas le permiten buscar, integrar y analizar al instante información de un gran abanico de disciplinas. En este escenario, es un investigador que se prepara para estudiar el posible impacto de la [Gran Presa del Renacimiento Etíope](#), que se está construyendo en el río Nilo en el este de África. Antes de comenzar, debe obtener información sobre los niveles de agua actuales de la región. Comenzará explorando el contenido disponible en ArcGIS Living Atlas.

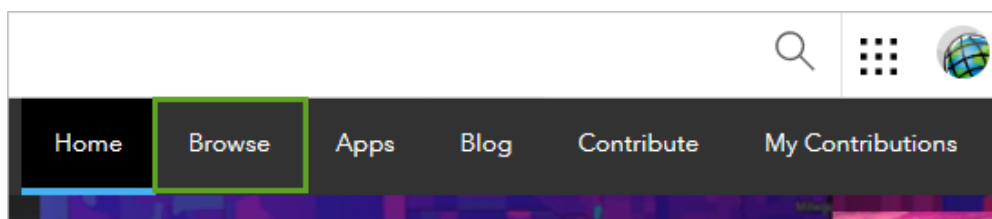
Examinar y buscar contenido

La forma más sencilla de explorar el contenido disponible en ArcGIS Living Atlas of the World es mediante su sitio web.

- Vaya a <https://livingatlas.arcgis.com>.
- En la parte superior de la página, inicie sesión en su cuenta de ArcGIS Online.

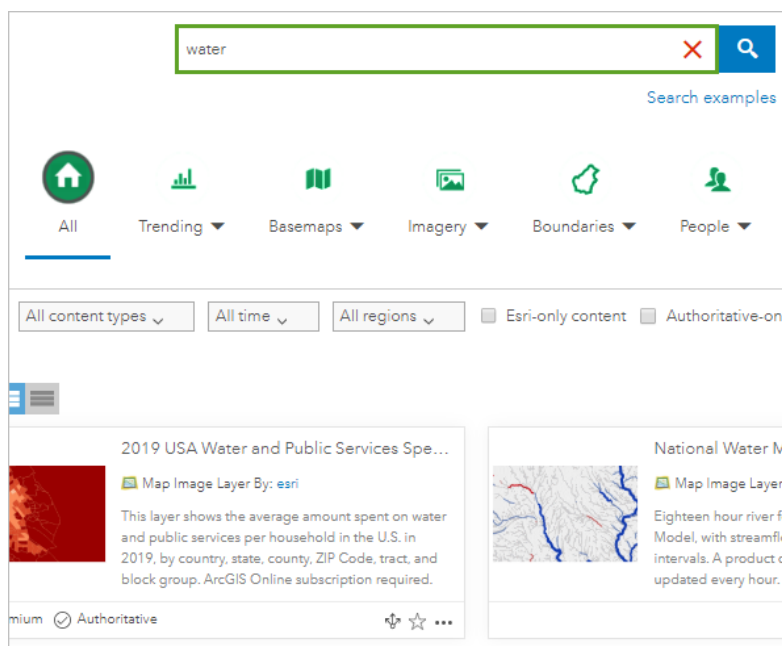
En la pestaña **Inicio**, puede buscar contenido y leer blogs y artículos sobre nuevo contenido y métodos de SIG. En la pestaña **Examinar** puede ver todo el catálogo del contenido de ArcGIS Living Atlas, que incluye capas, mapas web, aplicaciones, archivos y más.

- Haga clic en la pestaña **Examinar**.



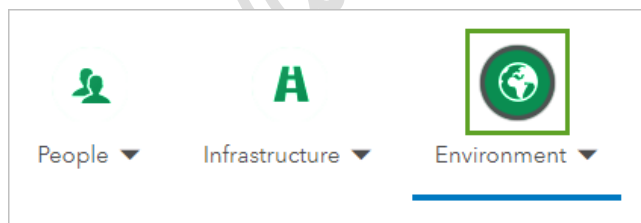
Aquí puede examinar por categoría o buscar una frase. Para comenzar la investigación, espera encontrar algunos datos globales que hayan recopilado satélites.

- En la barra de búsqueda, escriba water y pulse Intro.



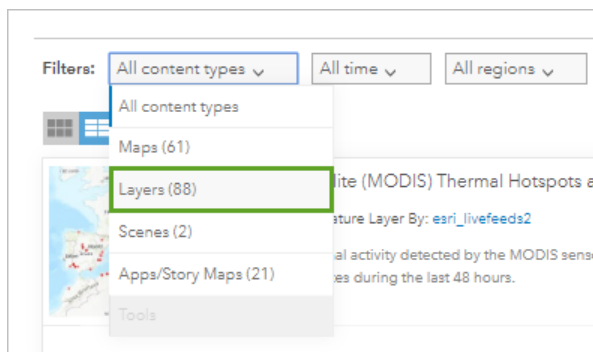
Se devuelven más de mil resultados. Debajo de la barra de búsqueda están las categorías **Tendencias, Mapas base, Imágenes, Límites, Personas, Infraestructura** y **Entorno**. Le pueden ayudar a acotar su búsqueda.

- Haga clic en el botón **Entorno**.



Ahora tiene un subconjunto más pequeño de resultados sobre un amplio abanico de temas, como meteorología, incendios y cobertura de suelo.

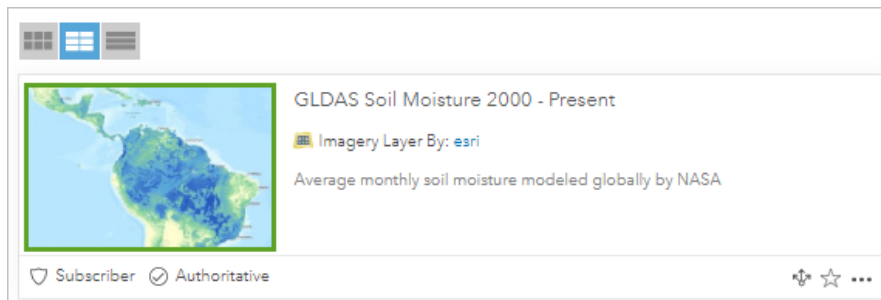
- En **Filtros**, en tipos de contenido, elija **Capas**.



Todavía hay mucho contenido disponible. Puede filtrar más.

- Para el filtro de región, elija **Mundo**.

- Desplácese por la lista filtrada de capas y busque el elemento denominado **GLDAS Soil Moisture 2000 - Present**. Haga clic en la imagen de vista en miniatura.



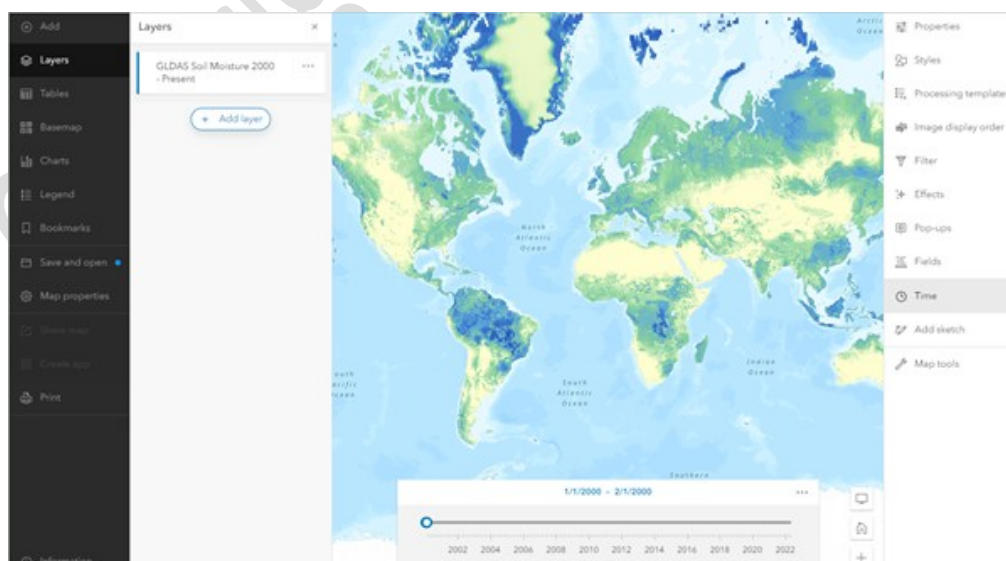
Aparece la página del elemento de la capa **Soil Moisture**. Esta información le indica que la capa muestra el contenido mensual de humedad del suelo desde el año 2000 hasta la actualidad, y que la proporciona la Administración Nacional de Aeronáutica y el Espacio (NASA).

El contenido de ArcGIS Living Atlas está formado por las aportaciones de distintas personas y grupos, no solo de grandes organizaciones como la NASA. No obstante, todo está seleccionado y debe cumplir determinados requisitos (incluidos los metadatos) antes de poder incluirse en el catálogo. En ArcGIS Living Atlas, siempre obtendrá una descripción totalmente documentada de los datos y sus fuentes.

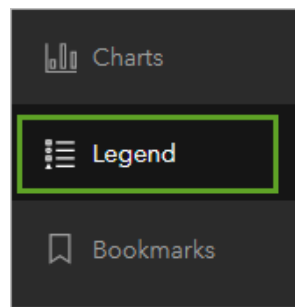
- Haga clic en **Abrir en Map Viewer** para ver el aspecto de esta capa en un mapa. Si se le pide que inicie sesión, hágalo.

Nota: Dependiendo de la configuración de su organización, puede que no necesite hacer clic en la flecha y elegir **Abrir en Map Viewer**.

El mapa se abre en Visor de mapas, que muestra la capa de humedad del suelo global.

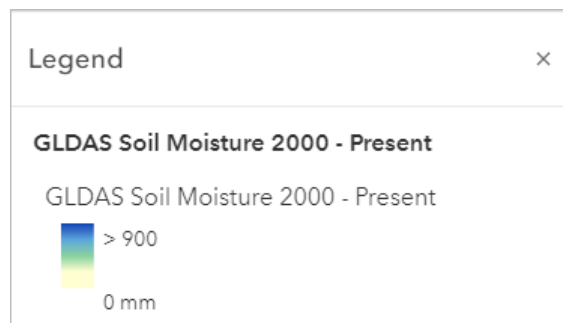


- En la barra de herramientas **Contenido** (oscura), haga clic en **Leyenda**.



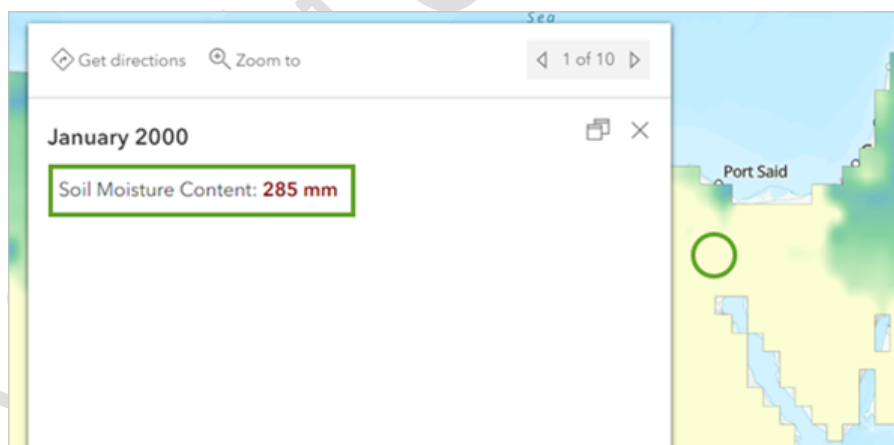
Aparece el panel **Leyenda**.

La leyenda explica que los colores representan milímetros (mm) de humedad del suelo. Las áreas en amarillo tienen menos humedad y las áreas en azul tienen más.



- Acérquese al noreste de África y haga clic en el mapa en el área del delta del Nilo en el norte de El Cairo, Egipto.

Aparece un elemento emergente que proporciona más información sobre la humedad del suelo de esa área.



La humedad del suelo en esta área es muy baja, lo que tiene sentido, pues forma parte de la región del desierto del Sáhara. En este terreno también se practica mucha agricultura gracias a la irrigación del río Nilo. Debe comparar más capas para comprender mejor esta historia.

- Cierre el elemento emergente y el mapa.

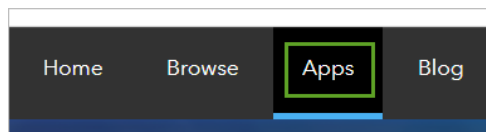
Las capas de ArcGIS Living Atlas ofrecen mucho más que datos sin procesar. Suelen contener simbología y elementos emergentes predeterminados que brindan un punto de partida para sus mapas y análisis. Puede que tenga la costumbre de acceder

a datos SIG como tablas y de experimentar con la visualización hasta que descubra sus patrones y tendencias. El contenido de ArcGIS Living Atlas proporciona información que ya se visualiza de forma comprensible.

Explorar el balance hídrico global en una aplicación de Living Atlas

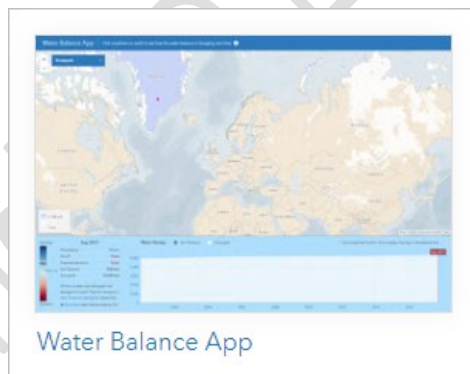
ArcGIS Living Atlas es un lugar estupendo donde encontrar datos acreditados. También puede acceder a aplicaciones que se hayan creado a partir de estos datos, que convierten las capas en herramientas útiles. A continuación, explorará una aplicación para obtener más contexto sobre los niveles de agua de Etiopía y Egipto.

- En el sitio web de ArcGIS Living Atlas, haga clic en la pestaña **Aplicaciones**.

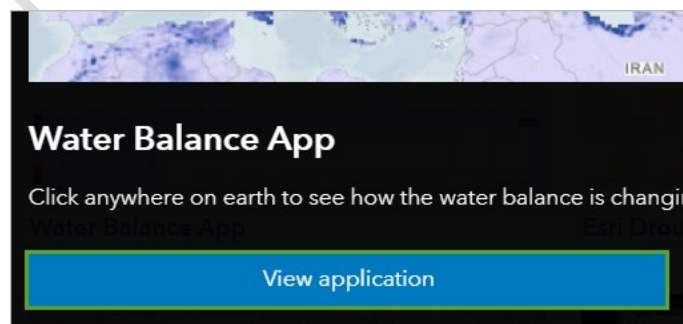


Esta página ofrece un conjunto seleccionado de aplicaciones. Estas aplicaciones hacen mucho más que simplemente mostrar un dataset. Presentan la información en un formato guiado que le ayuda a comprender mejor los datos a medida que los explora.

- Desplácese hacia abajo y haga clic en la vista en miniatura de **Water Balance App**.



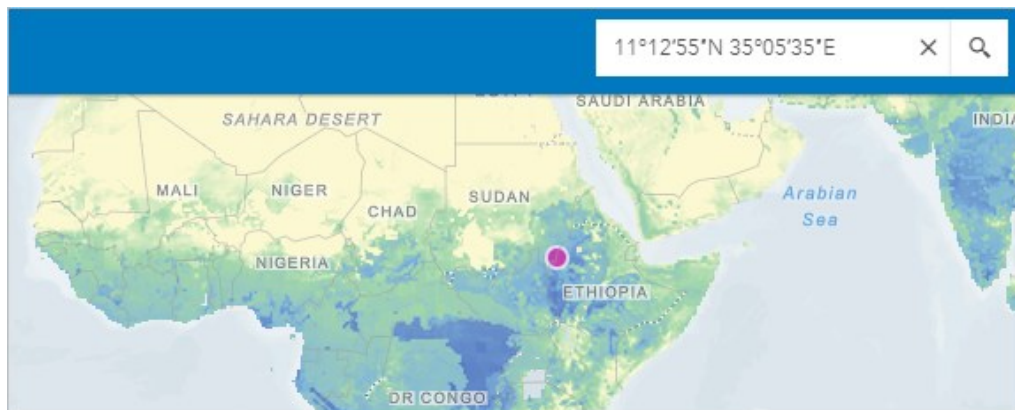
Haga clic en **Ver aplicación**.



Esta aplicación utiliza la misma capa de humedad del suelo que exploró en los pasos anteriores, pero ofrece una interpretación más detallada.

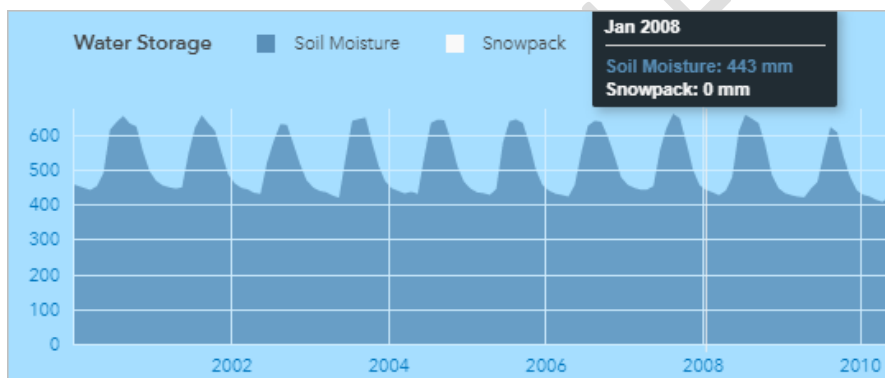
- En la barra de búsqueda, escriba 11°12'55"N 35°05'35"E y pulse Intro.

Es la ubicación de la Gran Presa del Renacimiento Etíope.



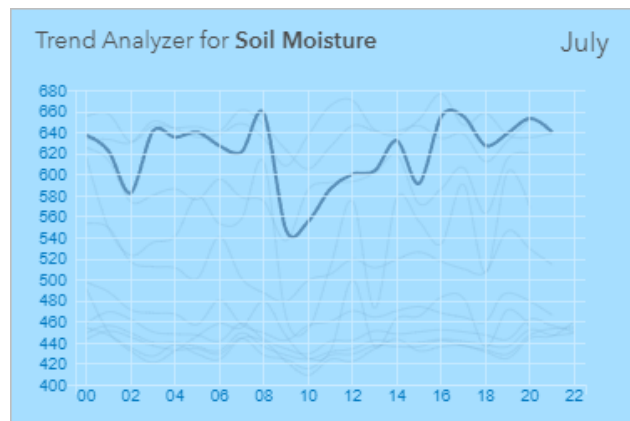
Aparece un punto rosa en el mapa en el noroeste de Etiopía, así como un gráfico en la parte inferior de la aplicación que muestra un cambio en la humedad del suelo a lo largo del tiempo.

- Apunte a las distintas áreas del gráfico para ver cómo cambian los valores de datos.



La humedad del suelo en esta región muestra un patrón claramente estacional. La humedad tiene su auge durante unos pocos meses del año y, después, disminuye. La variación en la humedad del suelo cada año entre las estaciones lluviosa y seca suele ser de unos 200 mm.

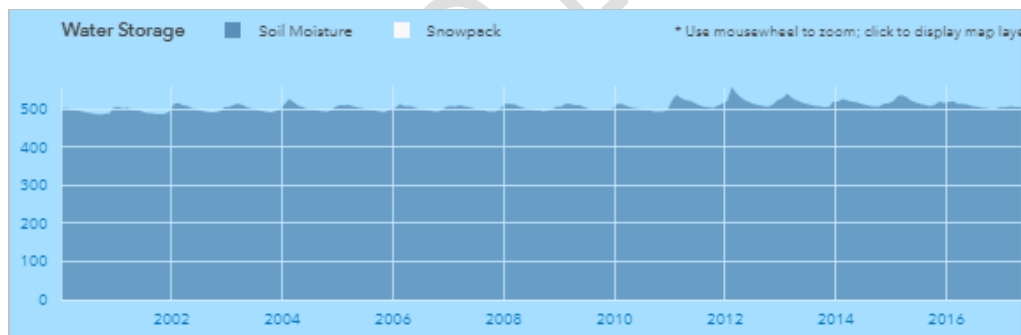
A medida que mueve el puntero por el gráfico central, el gráfico del extremo derecho muestra los valores de cada mes de todos los años analizados. De esta forma, es más sencillo ver, por ejemplo, cómo se compara el mes de julio de este año con el de años anteriores.



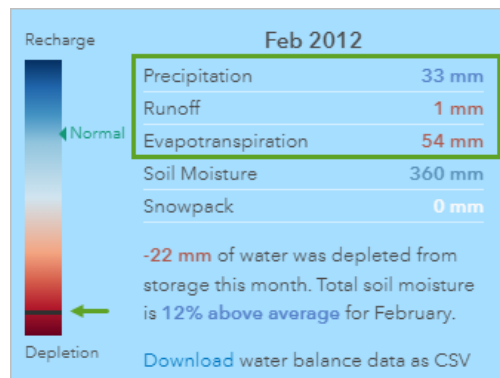
La región montañosa de Etiopía forma el nacimiento del río Nilo. Esta área recibe una buena cantidad de lluvia, por lo que siempre hay humedad en el suelo. Incluso su valor más bajo, 409, es relativamente alto en comparación con la región del delta del Nilo, que explorará más adelante.

- En la barra de búsqueda, escriba Nile Delta y pulse Intro.

El mayor valor de humedad del suelo de este dataset sigue siendo inferior a 409. Además, el gráfico central es relativamente plano, lo que indica que en esta región la varianza en la humedad del suelo es poca. En lugar de fluctuar con lluvias estacionales, como pasa en Etiopía, aquí la humedad del suelo se mantiene baja uniformemente.

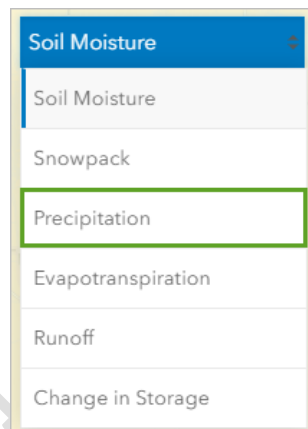


A la izquierda hay una lista de valores que también se actualiza a medida que mueve el puntero sobre el gráfico central. Cuando la precipitación es mayor que los índices de escorrentía y evapotranspiración, la humedad del suelo se está recargando. En ocasiones, puede que la precipitación sea elevada, como en febrero de 2012, pero sigue superada por la escorrentía y la evapotranspiración. A pesar de que ese mes llovió mucho, la humedad del suelo era escasa.



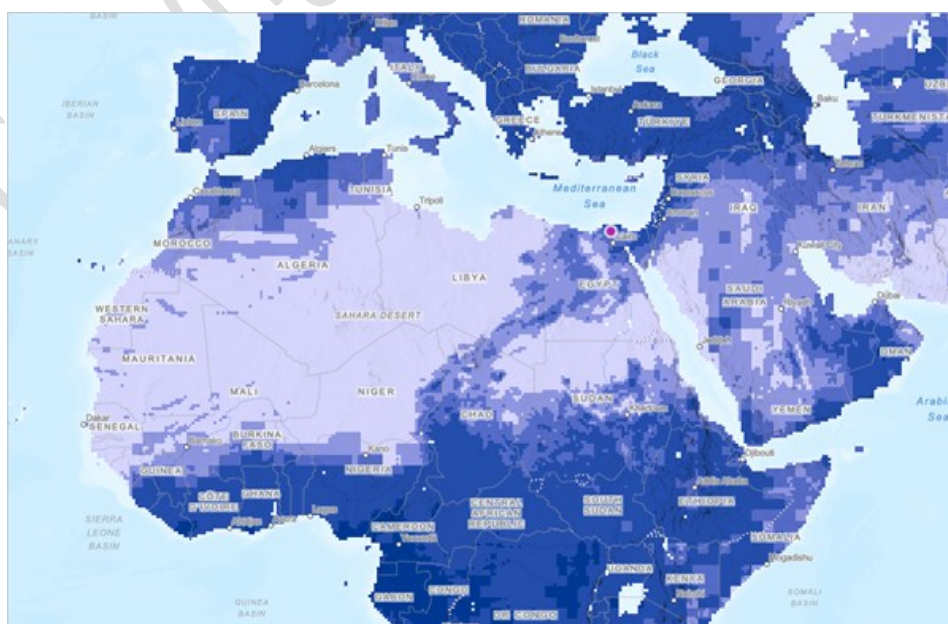
Soil Moisture es una de las capas que puede explorar con Water Balance App.

- En la parte superior de la aplicación, haga clic en el menú desplegable, definido en este momento como **Soil Moisture**. En el menú, elija **Precipitation**.



El mapa y los gráficos se actualizan con información sobre la precipitación, pero siguen enfocados en El Cairo.

- Aléjese hasta que pueda ver la mayoría de África.



En este mapa, puede ver que Egipto recibe mucha menos lluvia que Etiopía. Aun así, Egipto cuenta con agua suficiente como para mantener la agricultura y grandes ciudades. Es agua que llega desde Etiopía por el río Nilo. Si una presa nueva provocase una reducción en la disponibilidad de agua aguas abajo, podría ocasionar problemas para Egipto y Sudán.

- Cierre la aplicación y vuelva al sitio web de ArcGIS Living Atlas.
- Cierre la pantalla de **Water Balance App** y desplácese hasta la parte superior de la página.
- Haga clic en la pestaña **Colaborar**.

El contenido de ArcGIS Living Atlas siempre está creciendo. En esta página, puede obtener información sobre cómo agregar sus propios datos para que otros los busquen y utilicen en sus mapas y análisis.

- Haga clic en el botón **Nomine su contenido**.

Aquí aparecen los mapas, capas y otro contenido de su cuenta de ArcGIS Online. Antes de proponer uno de sus elementos en ArcGIS Living Atlas of the World, debe tener una página de detalles del elemento totalmente documentada. Cuando esté propuesto, un revisor de Esri revisará el elemento y se pondrá en contacto con usted sobre su elegibilidad. Para obtener más información sobre cómo compartir su contenido con ArcGIS Living Atlas of the World, consulte el tutorial [Compartir su contenido con ArcGIS Living Atlas of the World](#) ArcGIS StoryMaps.

- Cierre el sitio web de ArcGIS Living Atlas.

ArcGIS Living Atlas of the World le permite buscar contenido para sus flujos de trabajo de SIG o contribuir con su propio contenido para que lo usen otros. ArcGIS Living Atlas no solo proporciona datos sin procesar; también capas, mapas y aplicaciones preconfigurados que ofrecen más contexto y comprensión, por lo que puede buscar de manera más sencilla y rápida las tendencias y patrones que explorará a continuación.

Ha aprendido a examinar y explorar parte de este contenido. A continuación, agregará contenido de ArcGIS Living Atlas a un mapa en ArcGIS Online y realizará pequeños cambios que le permitirán elegir qué historia contar con los datos.

Usar ArcGIS Living Atlas en ArcGIS Online o ArcGIS Enterprise

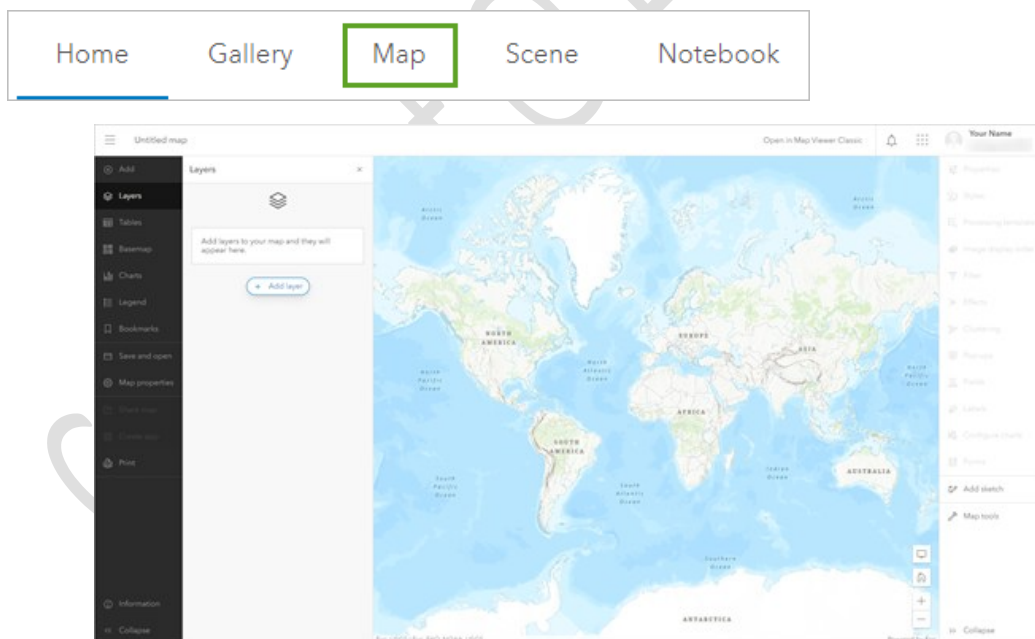
En casi todos los proyectos de representación cartográfica debe configurar, consultar, filtrar y adaptar capas de datos para responder a preguntas específicas de su investigación y para comunicar los mensajes importantes del mapa. ArcGIS Living Atlas of the World proporciona más que mapas preconfigurados; también ofrece datos interactivos y totalmente personalizables que puede usar para crear sus propios mapas, análisis y aplicaciones web.

A continuación, explorará los patrones urbanísticos de Estados Unidos a lo largo del tiempo y el espacio. Durante el proceso, aprenderá a acceder a capas de ArcGIS Living Atlas en ArcGIS Online o ArcGIS Enterprise y a personalizar dichas capas para que se adapten al propósito de su mapa.

Agregar capas de Living Atlas a un mapa de ArcGIS Online o ArcGIS Enterprise

Es posible acceder al contenido de ArcGIS Living Atlas y revisarlo directamente en ArcGIS Online. No es necesario que abandone el mapa o la escena para buscar los datos que necesita para crearlos. Sin embargo, **si utiliza ArcGIS Enterprise, tendrá que salir del mapa.**

- Inicie sesión en su [cuenta de organización de ArcGIS](#) o en ArcGIS Enterprise usando una cuenta de usuario nominal.
- En la parte superior de la página, haga clic en la pestaña **Mapa**.



- En caso necesario, en la cinta haga clic en **Abrir en Map Viewer**.

Nota: Si utiliza una cuenta ArcGIS Enterprise, en la cinta haga clic en **Abrir en el nuevo Map Viewer**.

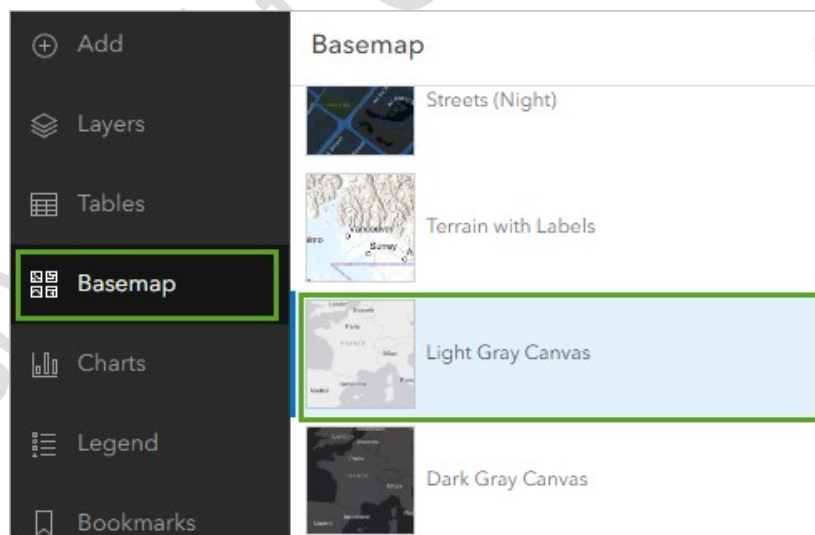
Se abre el visor de mapas. Aquí puede crear o editar mapas.

- Acerque el mapa usando la rueda del ratón o los botones de control de zoom de la parte inferior del mapa. Acérquese a los 48 estados continentales de Estados Unidos.



Antes de agregar datos a este mapa, cambiará el mapa base a una apariencia más neutral.

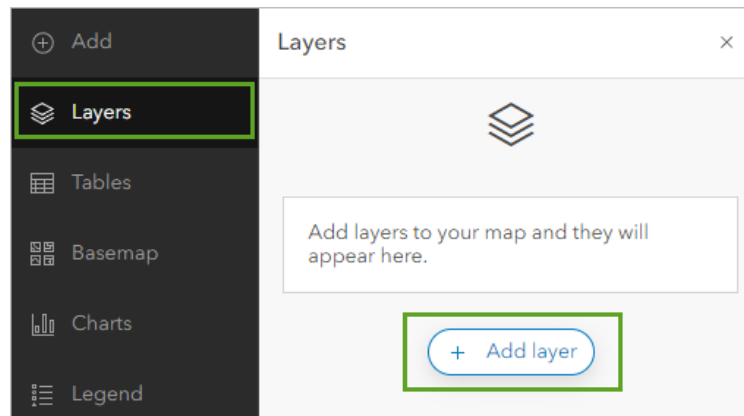
- En la barra de herramientas **Contenido** (oscura), haga clic en **Mapa base**. En el panel **Mapa base**, elija **Lona gris claro**.



Nota: Tanto este mapa base como los demás de la galería de mapas base son parte de ArcGIS Living Atlas. Puede [examinar ArcGIS Living Atlas](#) para ver más mapas base que no se muestran en la lista predeterminada.

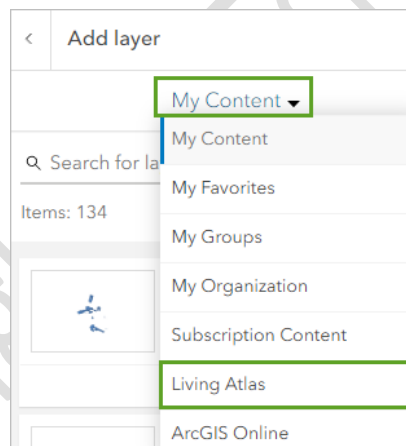
A continuación, buscará datos para agregarlos a su mapa.

- En la barra de herramientas **Contenido**, haga clic en **Capas**. En el panel **Capas**, haga clic en **Agregar capa**.

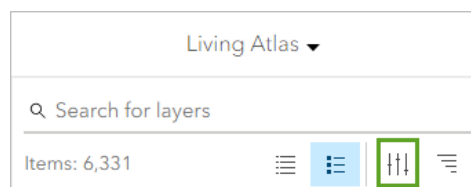


Aparece una lista de capas en el panel que permite examinar capas en su cuenta de ArcGIS. También puede buscar contenido de ArcGIS Living Atlas directamente en ArcGIS Online. También puede filtrar este contenido y acotar la búsqueda de forma muy similar a como lo hizo en el sitio web de ArcGIS Living Atlas.

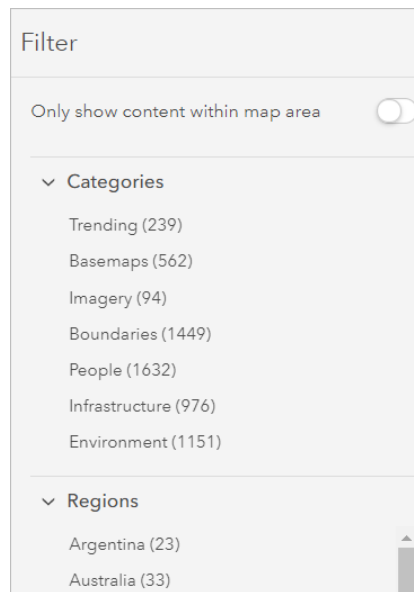
- En el panel **Agregar capa**, haga clic en **Mi contenido** y seleccione **Living Atlas**.



- Debajo de la barra de búsqueda, haga clic en el botón **Filtrar**.



Aparece un nuevo panel que muestra una lista de **Categorías**.

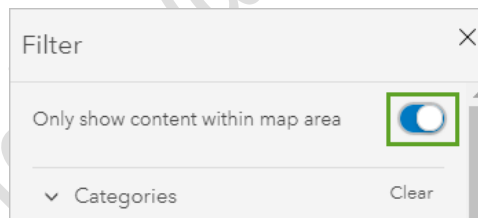


Cada categoría tiene un número junto a ella que indica la cantidad de capas de esa categoría. Es posible que los números que ve sean distintos porque ArcGIS Living Atlas contiene un conjunto de contenido que crece y cambia.

- En la lista **Categorías**, haga clic en **Entorno**.

También puede acotar la búsqueda a su área de interés geográfica.

- En la parte superior del panel, active **Mostrar solo contenido dentro del área del mapa**.



Para este mapa, desea representar terreno urbanizado, por lo que resulta útil una capa que muestre la cobertura de suelo en Estados Unidos.

- Cierre el panel **Filtrar**. En el panel **Agregar capas**, en la barra de búsqueda, escriba capa de cobertura y pulse Intro.
- En los resultados de búsqueda, busque el elemento denominado **USA NLCD Land Cover**.

Hay tres insignias debajo de la vista en miniatura de este elemento.



La insignia **Acreditado** indica que la organización a la que pertenece el elemento se ha verificado como fuente acreditada. La insignia **Living Atlas** indica que este elemento se incluye en ArcGIS Living Atlas. La insignia **Suscriptor** indica que debe iniciar sesión en una cuenta de ArcGIS para acceder a esta capa. Al buscar datos, puede resultar complicado saber qué capas utilizar. Estas insignias le ayudan a buscar rápidamente los datos más fiables y de la mayor calidad.

- En la tarjeta del elemento, haga clic en el nombre de la capa.

Aparece un nuevo panel que muestra la información sobre los detalles del elemento de la capa.

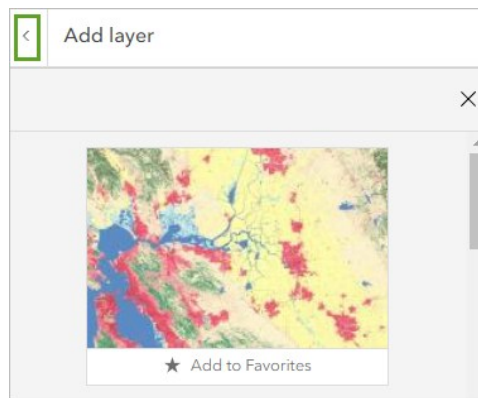
Es la misma información que vio en las páginas de detalles de elementos cuando navegaba por el sitio web de ArcGIS Living Atlas, lo que incluye un resumen, descripción, créditos, etiquetas y condiciones de uso.

- En la parte inferior del panel de detalles del elemento, haga clic en **Agregar al mapa**.

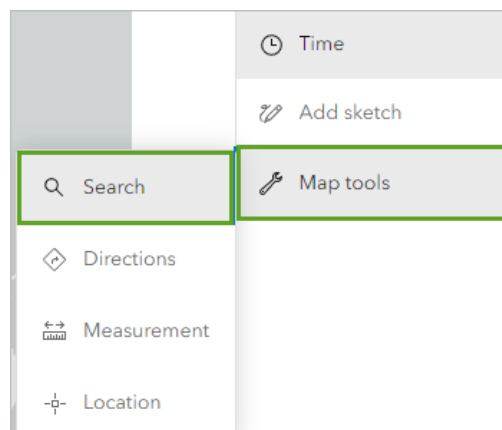


Aparece la capa en el mapa.

- Cierre el panel de detalles del elemento.
- En la parte superior del panel de ArcGIS Living Atlas, haga clic en el botón Atrás.



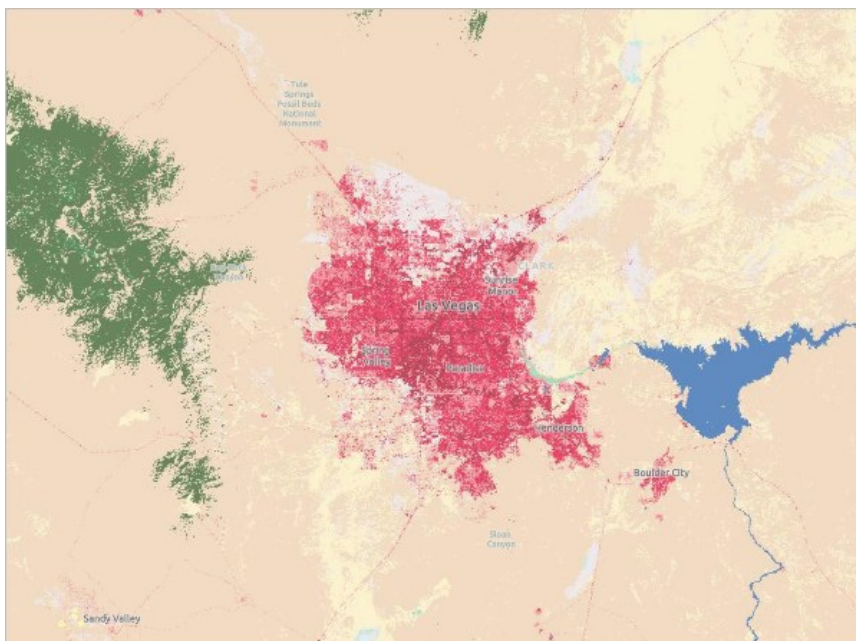
- En la barra de herramientas **Configuración** (clara), haga clic en **Herramientas de mapa** y elija **Buscar**.



- En la barra de búsqueda que aparece sobre el mapa, escriba Las Vegas, NV y pulse Intro.

El mapa se acerca a la ciudad de Las Vegas en Nevada y aparece una ventana emergente de resultados de búsqueda sobre el centro de la ciudad.

- Cierre el elemento emergente y aléjese hasta que vea toda la ciudad.



Esta capa incluye varios años de datos, por lo que puede utilizar un control deslizando de tiempo para explorar los datos.

- En la barra de herramientas **Configuración**, haga clic en **Tiempo**.

El control deslizando de tiempo se muestra en la parte inferior del mapa.

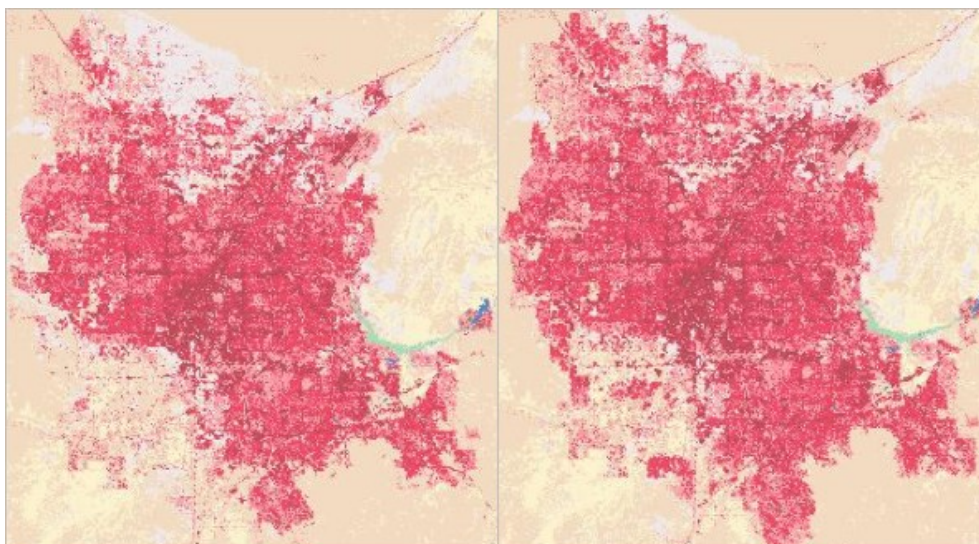
- En el control deslizando de tiempo, haga clic en el botón **Siguiente** hasta que vea las fechas **31 de diciembre de 2005 - 31 de diciembre de 2006** en la parte inferior.



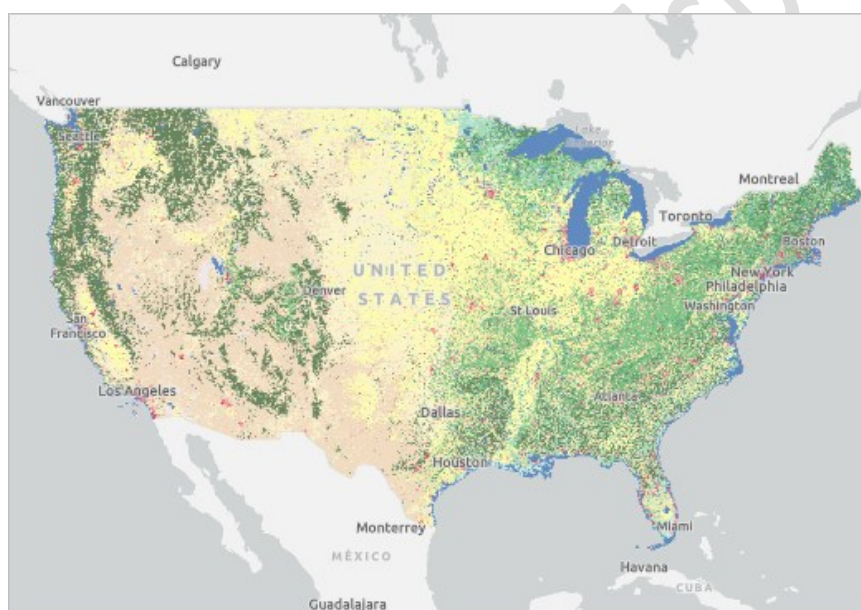
Si también está visualizando el mapa, puede que haya observado que el paisaje cambia a medida que se mueve por el tiempo.

- Haga clic en los botones **Anterior** y **Siguiente** para comparar la cobertura de suelo entre 2005 y 2006.

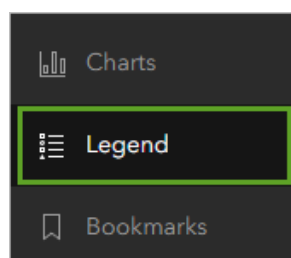
Las áreas de color rojo (que representan terreno urbanizado) crecieron considerablemente durante este año, cuando Las Vegas experimentó un boom inmobiliario.



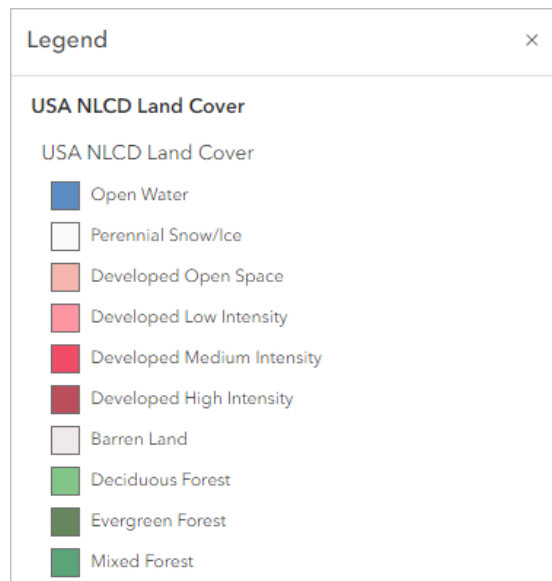
- Aléjese hasta que vea los 48 estados continentales de EE. UU. de nuevo.



- En la barra de herramientas **Contenido**, haga clic en **Leyenda**.



Esta capa clasifica el terreno en 20 categorías. Las categorías de color rojo y rosa que vio en Las Vegas representan terreno urbanizado, que es el interés de su mapa. El resto de los colores no son importantes para estudiar los patrones urbanísticos y podrían ser una distracción de la finalidad del mapa.



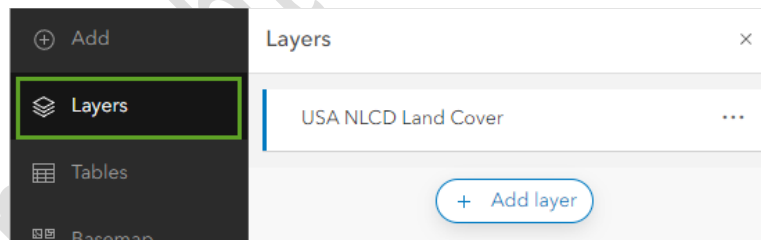
A continuación, personalizará el mapa de la cobertura de suelo para mostrar solo terreno urbanizado*.

*Ejercicios opcionales

Configurar una capa de imágenes desde Living Atlas

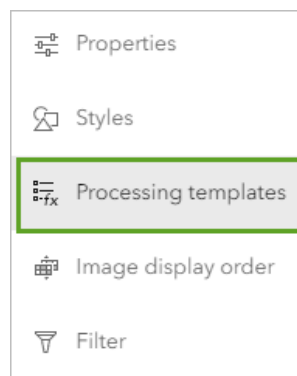
Agregó una capa desde ArcGIS Living Atlas of the World a un mapa en ArcGIS Online y pasó más tiempo explorándola. A continuación, configurará esta capa para representar los patrones urbanísticos de Estados Unidos.

- En la barra de herramientas **Contenido**, haga clic en **Capas** y confirme que la capa **USA NLCD Land Cover** esté seleccionada.



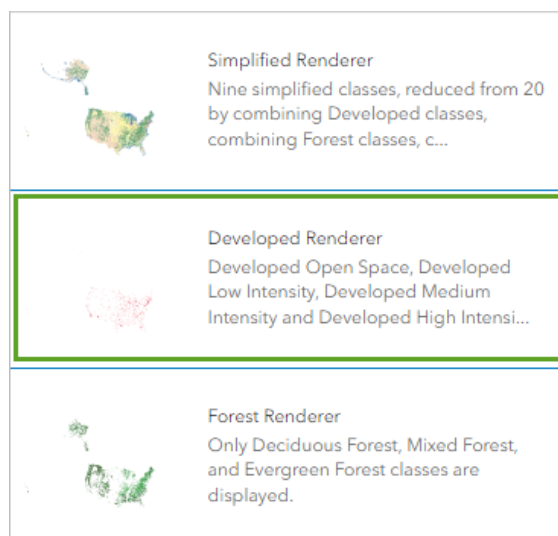
Se selecciona una capa cuando la barra azul está visible en el lado de la capa.

- En el panel **Configuración**, haga clic en **Plantillas de procesamiento**.



Aparece el panel **Plantillas de procesamiento** y proporciona opciones de visualización para la capa de cobertura de suelo.

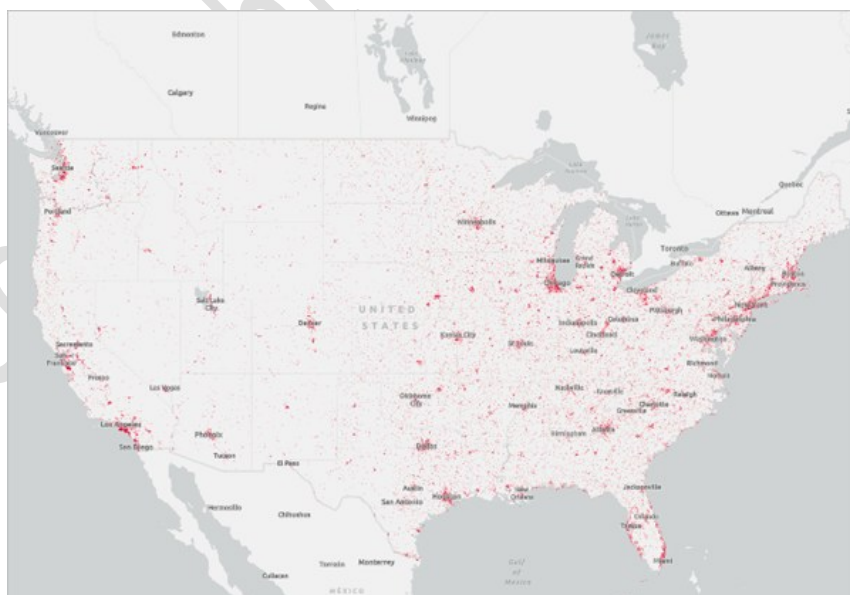
- En el panel **Plantillas de procesamiento**, elija **Renderizador desarrollado**.



Diversas capas ráster de ArcGIS Living Atlas no solo proporcionan datos sin procesar, sino también una serie de plantillas de procesamiento (o renderizadores) que permiten cambiar fácilmente la visualización de los datos. El **Renderizador urbanizado** solo muestra terreno urbanizado.

- Haga clic en **Hecho**.

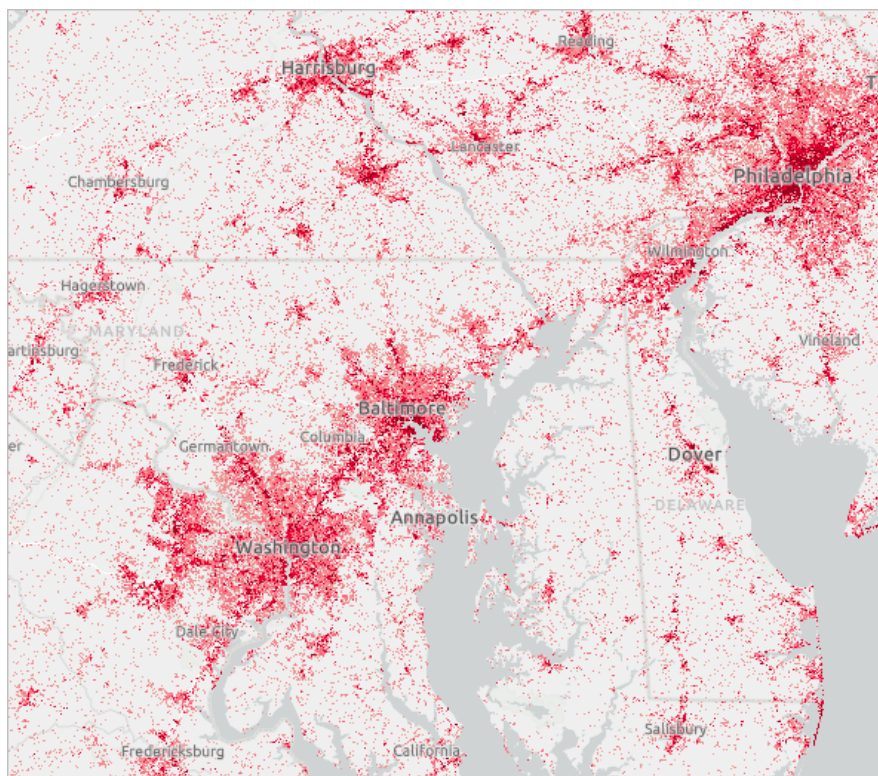
El mapa se actualiza para mostrar solo las áreas de color rosa y rojo. En esta escala puede ver grandes ciudades.



A continuación, se acercará a la Costa Este.

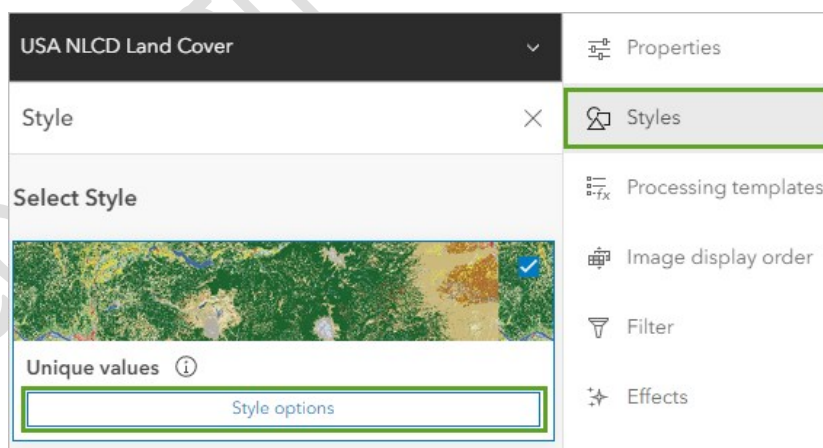
- Use lo que ha aprendido para acercarse a Maryland y cerrar la ventana emergente.

Ahora puede ver las ciudades de Washington D.C., Baltimore y Filadelfia.

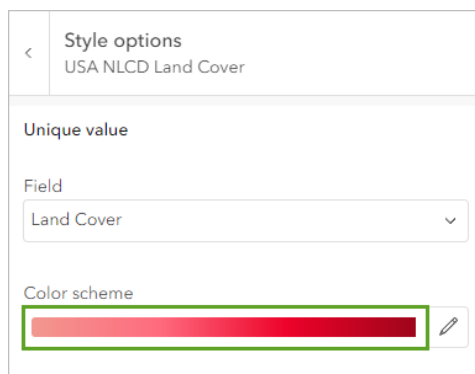


Es posible que a algunos lectores del mapa les resulte difícil ver los cuatro colores rojos. No tiene por qué usar los colores predeterminados.

- En la barra de herramientas **Configuración**, haga clic en **Estilos**. En el panel **Estilos**, en **Seleccionar estilo**, en **Valores únicos**, haga clic en **Opciones de estilo**.

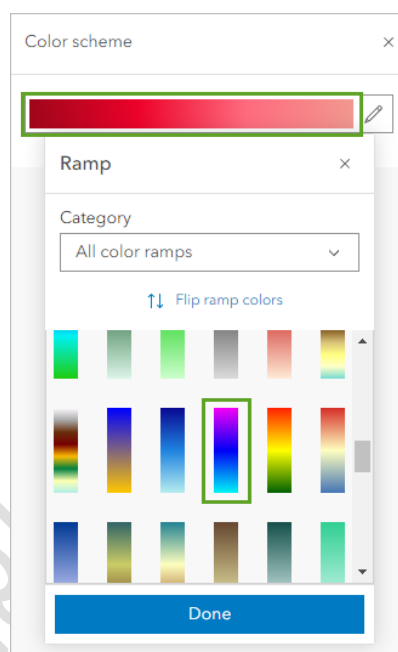


- En el panel **Opciones de estilo**, haga clic en el símbolo situado en **Esquema de color** para editarlo.



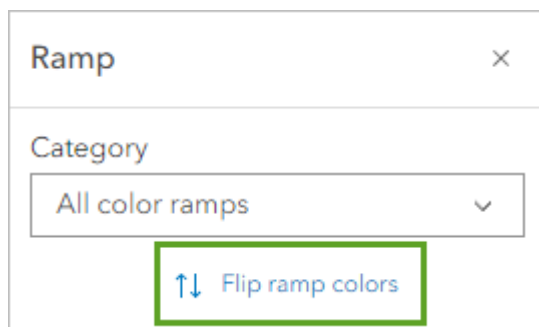
- En la ventana **Esquema de color** que aparece, haga clic en la rampa de color y elija la rampa de color **Cian a morado**.

Sugerencia: Para ver el nombre de rampas de color, apunte a una rampa de color.



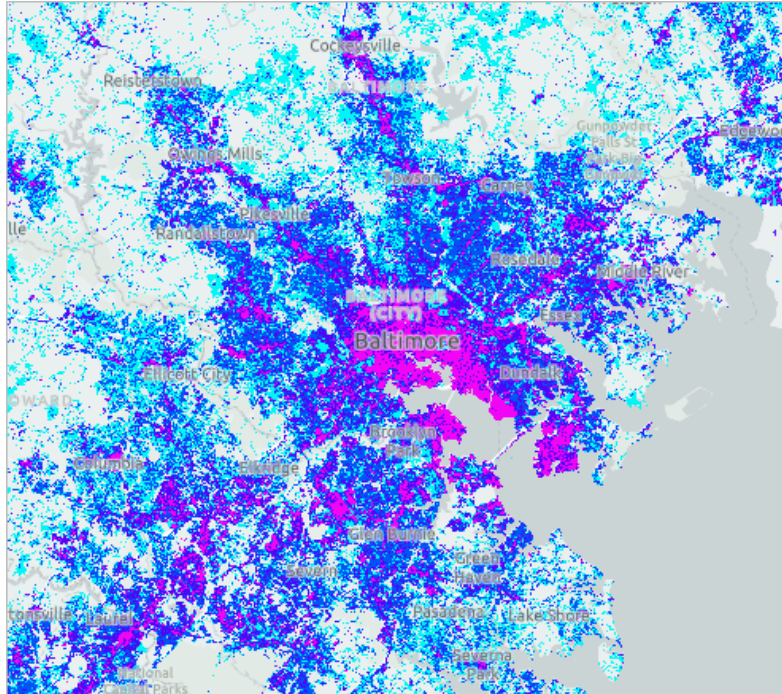
El mapa ahora muestra áreas urbanas en cuatro clases distintas de densidad, por lo que es más sencillo distinguir entre núcleos urbanos y áreas suburbanas. Desea que el color rosa intenso indique las áreas de mayor densidad, por lo que invertirá el color de rampa.

- En la ventana **Rampa**, haga clic en **Invertir colores de rampa**.



- En la ventana **Rampa**, haga clic en **Hecho**. En el panel **Opciones de estilo**, haga clic en **Hecho** dos veces.

El mapa ahora muestra áreas urbanas en cuatro clases distintas de densidad, por lo que es más sencillo distinguir entre núcleos urbanos y áreas suburbanas.

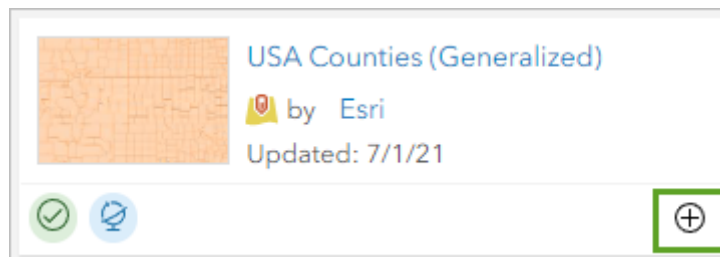


Aquí, el patrón del terreno urbanizado es muy diferente del de Nevada. En la Costa Este, los puntos dispersos abarcan las áreas rurales entre ciudades grandes. Si se acerca más, la resolución se actualiza para mostrar una red densa de carreteras y pequeñas ciudades. Contrasta con Las Vegas, ciudad en el desierto, que muestra poco urbanismo circundante a pesar del rápido crecimiento.

Configurar una capa de entidades desde Living Atlas

Con este mapa, puede ver dónde vive la gente. No obstante, gran parte de la administración de Estados Unidos se gestiona a nivel de condados, y usted siente curiosidad por comparar esas fronteras con patrones de asentamiento reales. A continuación, agregará una capa que represente los límites de condados en su mapa.

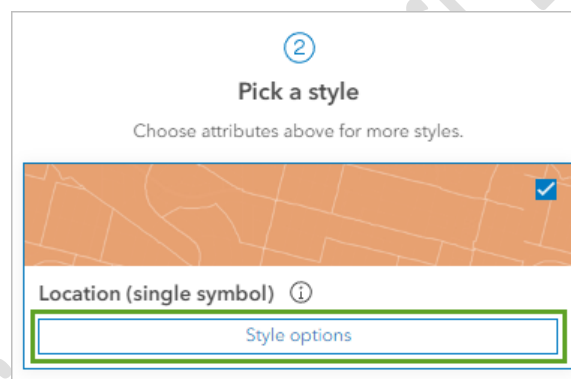
- En el panel **Capas**, haga clic en **Agregar capa** y seleccione **Living Atlas**.
- En la barra de búsqueda, escriba condados y pulse Intro.
- Busque la capa denominada **USA Counties (Generalized)** y haga clic en el botón **Agregar**.



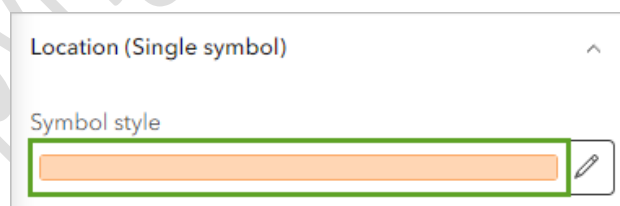
- Haga clic en el botón Atrás para volver al panel **Capas**.

Ahora la capa **USA Counties (Generalized)** cubre la capa de cobertura de suelo. No se desanime, al igual que muchas capas de ArcGIS Living Atlas, puede cambiar fácilmente su simbología para adaptarse a sus necesidades y mostrar contornos de condados.

- Asegúrese de que la capa **USA Counties (Generalized)** esté seleccionada en el panel **Capas**; en la barra de herramientas **Configuración**, haga clic en **Estilos**.
- En el panel **Estilos**, en **Elegir un estilo**, en **Ubicación (símbolo único)**, haga clic en **Opciones de estilo**.

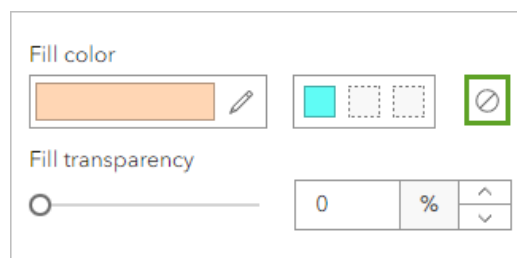


- Haga clic en el símbolo que aparece en **Estilos del símbolo**.



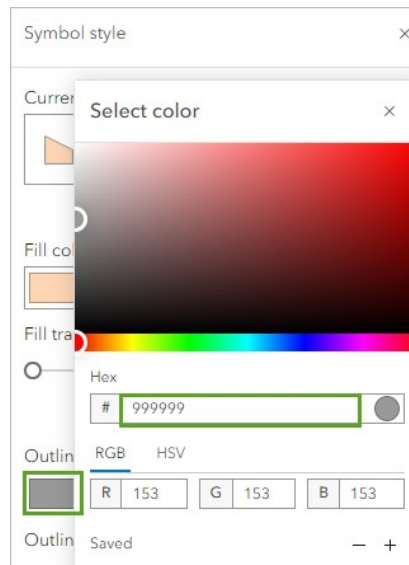
Aparece la ventana **Estilo de símbolo**.

- En **Color de relleno**, seleccione **Sin color**.



Nota: Si utiliza una cuenta de ArcGIS Enterprise, en la ventana **Estilo de símbolo**, en **Rellenar**, desactive **Habilitar relleno**.

- Haga clic en **Color del contorno** y, en la ventana **Seleccionar color** que aparece, en **Hex**, escriba 999999 y pulse Intro.

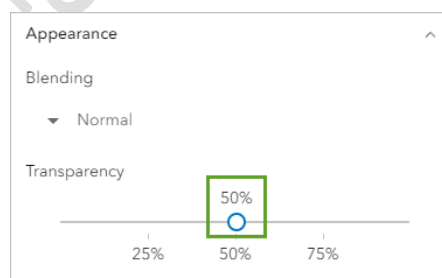


Nota: Si utiliza una cuenta de ArcGIS Enterprise, expanda **Contorno y Color personalizado**. En **Hex**, escriba 999999.

- Haga clic en **Hecho**.

Los contornos siguen siendo una distracción de los patrones de asentamiento, por lo que los hará transparentes.

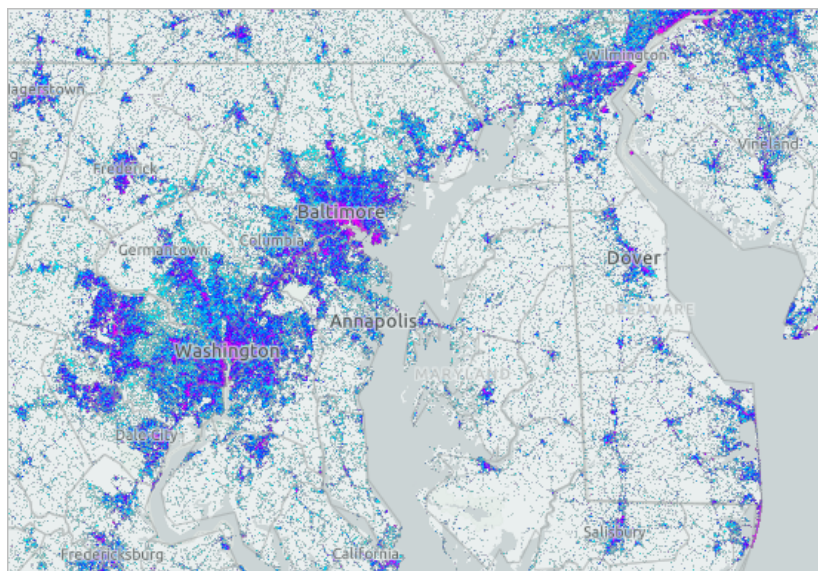
- En la barra de herramientas **Configuración**, haga clic en **Propiedades**.
- En el panel **Propiedades**, en **Apariencia**, ajuste el control deslizante **Transparencia** en el **50%**.



Ahora los límites del condado siguen visibles como capa de referencia, pero ya no suponen una distracción del objetivo principal del mapa.

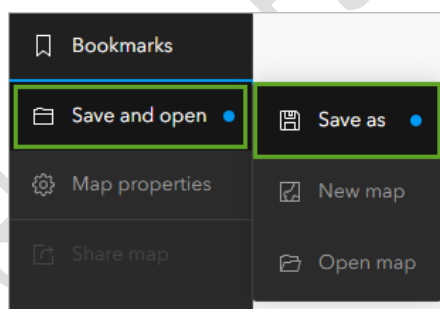
- En el panel **Cambiar estilo**, haga clic en **Aceptar** y en **Hecho**.

Ya ha configurado dos capas de ArcGIS Living Atlas: una capa ráster que muestra la cobertura de suelo y una capa de entidades que muestra límites.



Desde este mapa puede ver que el asentamiento en esta región no se ajusta a los límites administrativos. Si bien el urbanismo suele recorrer carreteras principales, fluye libremente sobre límites de condados. Es posible que haya visto mapas de Estados Unidos que representan la población de cada condado. En cambio, este mapa muestra cómo se distribuye irregularmente la población en cada condado.

- En el panel **Contenido**, haga clic en **Guardar y abrir** y elija **Guardar como**.



- En la ventana **Guardar mapa**, introduzca la siguiente información:
 - En **Título**, escriba Terreno urbano de Estados Unidos.
 - En **Etiquetas**, escriba Living Atlas, cobertura de suelo, condados, urbanización.
 - En **Resumen**, escriba *Este mapa muestra los patrones urbanísticos de la Costa Este de Estados Unidos.*

Save map

Title

Urban Land in the United States

Tags

Living Atlas x landcover x counties x urbanization x

Add tag(s)

Summary

This map shows urbanization patterns along the eastern coast of the United States.

Save in folder

Your folder

Cancel Save map

- Haga clic en **Guardar mapa**.

Encontrará este mapa más adelante en la pestaña **Mi contenido** en ArcGIS Online o ArcGIS Enterprise y lo utilizará en ArcGIS Pro, ArcGIS StoryMaps, aplicaciones y más.

Ya ha creado un mapa web explorando el paisaje urbano de Estados Unidos con contenido de ArcGIS Living Atlas en ArcGIS Online o ArcGIS Enterprise. ArcGIS Living Atlas of the World permite crear mapas web personalizados con datos de alta calidad sin tener que procesar datos ni alojar los suyos propios.

5. ArcGIS StoryMaps

¿Qué es ArcGIS StoryMaps?

ArcGIS StoryMaps es una manera sencilla, pero eficaz, de informar, hacer participar y servir de inspiración a las personas con cualquier historia que desee contar incluyendo mapas, lugares, ubicaciones o geografía.

ArcGIS StoryMaps resulta de gran utilidad para:

- Aprovechar el poder de los mapas y la geografía para contar la historia de un lugar, evento, problema, tendencia o patrón en un contexto geográfico.
- Combinar mapas con otro contenido multimedia enriquecido (texto, fotos, video y audio) dentro de una interfaz de usuario básica e intuitiva.
- Comunicar conceptos e ideas con el público.



ArcGIS StoryMaps proporciona temas predefinidos que permiten definir las características como el color, la fuente y otros aspectos visual de nuestra historia.

Respecto al contenido, ArcGIS StoryMaps permite incluir imágenes, mapas, aplicaciones web, texto y vídeos en la historia. Asimismo, es posible incorporar referencias a recursos online como vídeos, mapas web, y aplicaciones web.

En el siguiente [enlace](#) podrá encontrar acceder a la galería de StoryMaps en donde podrá visualizar algunos de las historias creadas y compartidas por la comunidad Esri.

Crear contenido con StoryMaps

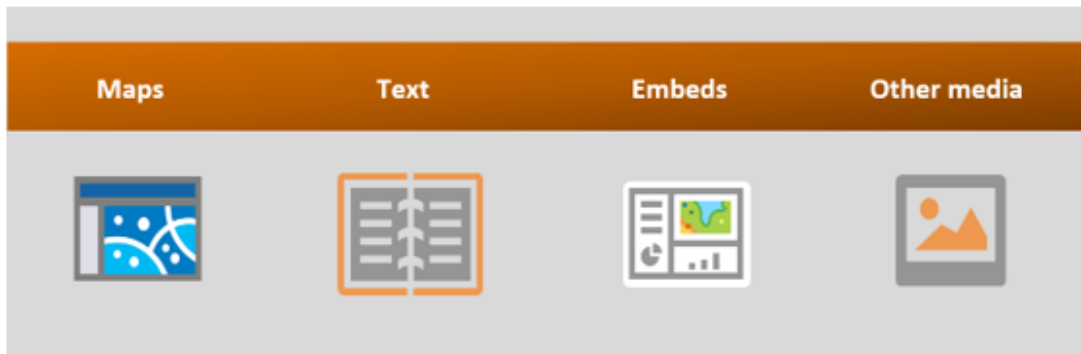
Crear una historia puede parecer una tarea sencilla, pero requiere de una organización de contenidos y seguir un conjunto de pasos para sacar el máximo partido a las ideas.

La siguiente tabla proporciona información detallada de cada uno de los pasos que se deben seguir para la creación de una historia con StoryMaps. Estos pasos no son necesariamente lineales; muchos son de naturaleza iterativa en el sentido de que es posible que deba volver a un paso anterior para refinar mejor su historia.

Paso	Consideraciones
Imagina tu historia	• ¿Cuál es el objetivo de la historia? • ¿Quién es la audiencia? • ¿Qué tipo de contenido piensa incluir?
Cree un inventario de contenido	• Cree un texto narrativo • Recopile información multimedia • Decida qué tipo de mapa desea utilizar
Cree la historia en el constructor	• Utilice el constructor interactivo para componer su historia • Experimente modificando el contenido por defecto • Cree un express map, si lo desea
Simplificar y refinar el contenido	• Ajuste y refine el contenido de su historia • Verifique que el texto se encuentra escrito correctamente y no hay erratas
Publicar	• Publique la historia
Test y revisión	• Compruebe todas las funcionalidades y el correcto acceso en los enlaces proporcionados • Compruebe que la visualización es correcta en más de un dispositivo • Pida a terceros su opinión para posibles mejoras o cambios
Compartir y promocionar	• Defina las opciones para compartir • Vuelva a publicar su historia • Comparta su historia con su público objetivo • Promociónelo en las redes sociales o en otros medios de comunicación

Contenido multimedia

Existen diferentes tipos de contenido multimedia que puede incorporar a una historia, incluidos, entre otros, mapas, texto, aplicaciones integradas (incrustaciones) y otros medios. El contenido multimedia puede provenir de varias fuentes locales o en línea (alojadas).



Mapas

La posibilidad de incorporar mapas a nuestras historias permite transmitir de forma sencilla e intuitiva información en un contexto espacial determinado. Hay tres tipos de mapas que puede incluir en las historias: mapas web dinámicos, mapas rápidos o mapas estáticos.

- Los mapas web son mapas dinámicos preconstruidos y publicados en ArcGIS Online. Puede utilizar cualquier mapa web de ArcGIS Online al que tenga acceso. Es importante tener en cuenta si el mapa y las capas web subyacentes se han compartido con su público objetivo y si está utilizando materiales fidedignos para respaldar su historia.
- Los mapas rápidos son mapas interactivos que puede crear directamente en el generador de ArcGIS StoryMaps. Puede crear sus propios mapas para mostrar varias características de interés utilizando mapas rápidos y dar contexto espacial a su historia.
- Los mapas estáticos son archivos de gráficos que contienen una imagen de mapa. Estos mapas podrían incluir mapas escaneados históricos o mapas creados en otro software, como ArcGIS Desktop, y exportados como una imagen estática.

Texto

Texto se refiere a títulos, subtítulos y párrafos informativos que puede usar en su historia. El texto es a menudo la forma principal en que los espectadores de su historia navegan a través de su contenido. Puede agregar texto directamente a su historia mediante el generador de ArcGIS StoryMaps.

Recursos en la red

Las aplicaciones web externas se pueden incrustar en su historia para respaldar su narrativa y comunicar mejor su mensaje. Estas aplicaciones pueden incluir paneles, aplicaciones web de sociedades históricas, medios de comunicación, foros comunitarios y blogs. Este tipo de contenido se puede incrustar en sus historias con un enlace o iFrame.

Otros recursos

Además de mapas, texto y aplicaciones web integradas, se pueden usar otros tipos de medios en una historia. Estos medios pueden incluir videos, imágenes y sitios web.

Ejercicio 3: Narrar una historia a través de StoryMaps

En este ejercicio creará un StoryMap utilizando parte de la información que ha sido trabajada durante este curso. El StoryMap narra una hipotética iniciativa de emprendimiento llevada a cabo en el Ayuntamiento de Madrid con una serie de participantes y negocios resultantes de esta iniciativa.

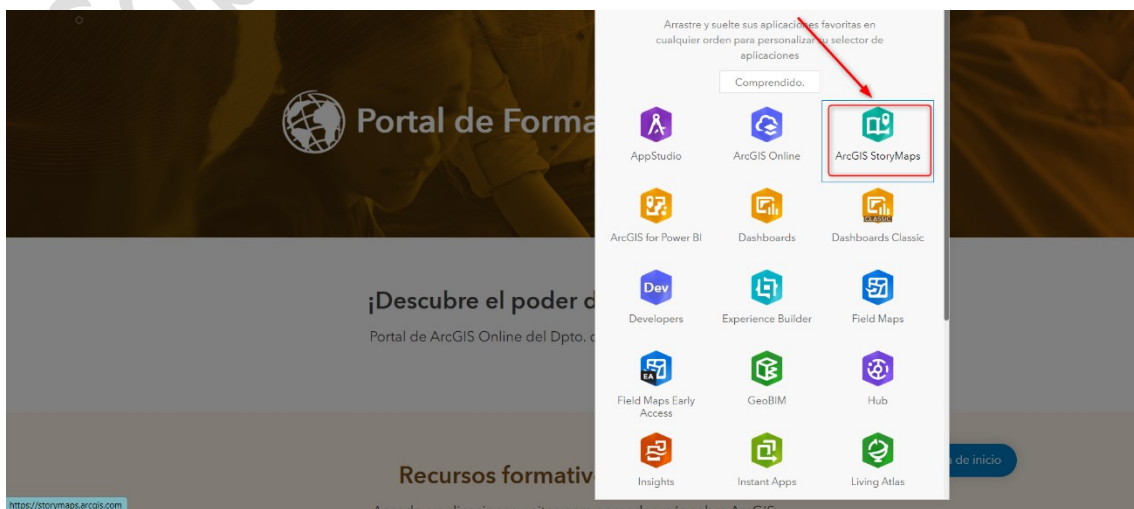


Paso 1: Iniciar sesión en ArcGIS Online

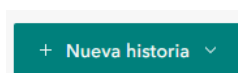
- Si no ha iniciado sesión en ArcGIS Online, abra un navegador Web y vaya a <https://www.arcgis.com>
- Haga clic en el vínculo Iniciar sesión de la esquina superior derecha.
- Escriba su nombre de usuario y contraseña, y haga clic en Iniciar sesión.

Paso 2: Crear un StoryMaps en ArcGIS Online

- Diríjase a la pestaña de Inicio de su organización y, a continuación, haga clic sobre el menú de aplicaciones y seleccione ArcGIS StoryMaps.



- En la aplicación de ArcGIS StoryMaps, en el apartado Mis historias, haga clic en Nueva historia → Iniciar desde cero



- Se creará un borrador a partir del cual comenzaremos a editar nuestra historia.

Paso 3: Crear una historia

El StoryMap va a tener una serie de secciones. A continuación, configurará las dos primeras: la portada y un texto introductorio.

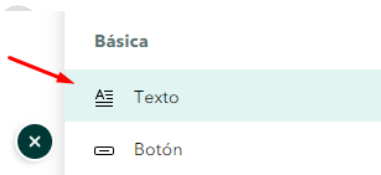
Portada

En primer lugar, agregaremos un vídeo como portada.

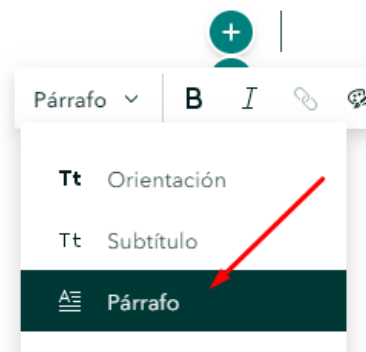
- Haga clic en Agregar imagen o vídeo de portada.
- En la ventana emergente, haga clic en Examinar sus archivos y navegue hasta llegar a la carpeta **AGOL** con los materiales del curso. Busque la carpeta **Recursos_StoryMap** y seleccione **portada.mp4**.
- Introduzca el siguiente título: "Emprende Madrid"; y el siguiente subtítulo: "Programa de ayuda al emprendimiento de jóvenes empresarios del Ayuntamiento de Madrid".

Cuerpo

- Haga clic en el (+) de "Cuenta su historia"
- Agregue un texto.



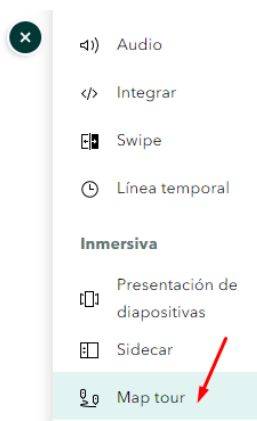
- Haga clic en Párrafo y seleccione Orientación.
- Introduzca el siguiente texto: "¿Qué es Emprende Madrid?"
- Repita el mismo proceso e introduzca un **Texto** con estilo **Párrafo**



- Introduzca el siguiente texto: “Emprende Madrid es un programa promovido desde el Ayuntamiento de Madrid que tiene como objetivo impulsar a jóvenes empresarios a desarrollar sus proyectos personales. Dentro del programa se les proporciona asesoramiento legal y administrativo, formación en áreas como gestión de pequeñas empresas, marketing, crecimiento laboral, etc. De igual modo, el programa proporciona ayudas económicas y beneficios a la financiación.”
- Seguidamente, haga clic en (+) Cuente su historia...
- Seleccione la opción Separador dentro de las opciones básicas.
- Repita el mismo proceso e introduzca un **texto** de tipo **Orientación** con el siguiente contenido: “Conoce a los proyectos seleccionados”.
- Seguidamente, haga clic en (+) Cuente su historia...

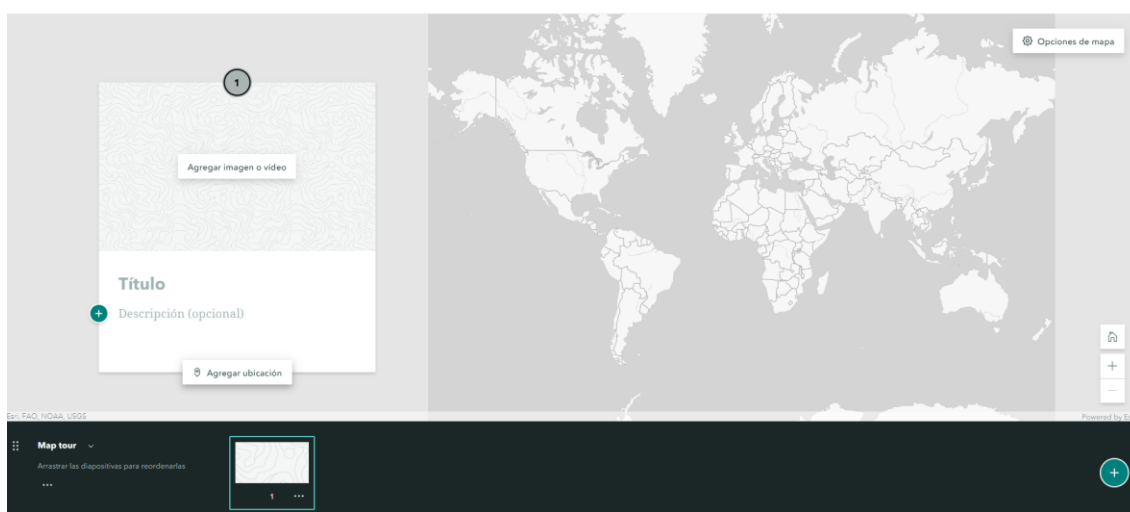
Paso 4: Añadir un Map Tour a la historia

- Seleccione, dentro de las opciones inmersivas, Map Tour.



- En la ventana de opciones de diseño, haga clic en Iniciar desde cero.
- Seguidamente, haga clic en Guiado y, clic en Siguiente, y a continuación, en Centrado en mapas.
- Haga clic en Listo.

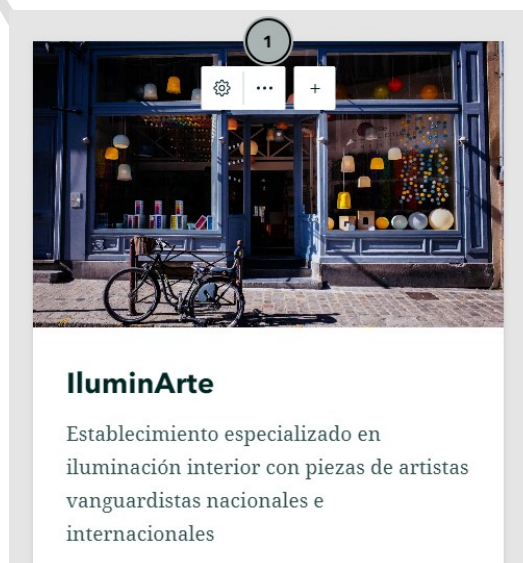
Se añade el Tour de mapas en la historia. Está en blanco, y ahora, tendrá que configurarlo.



- En el map tour, en la sección de la izquierda, haga clic en Agregar imagen o vídeo y en la carpeta **Recursos_StoryMap**, seleccione la imagen Tienda1.



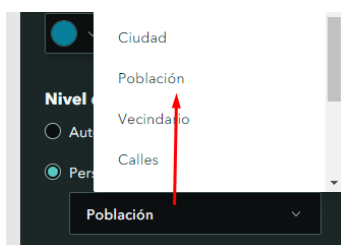
- Haga clic en Añadir.
- En el título, introduzca: "IluminArte"
- Complete la descripción con el siguiente texto: "Establecimiento especializado en iluminación interior con piezas de artistas vanguardistas nacionales e internacionales".



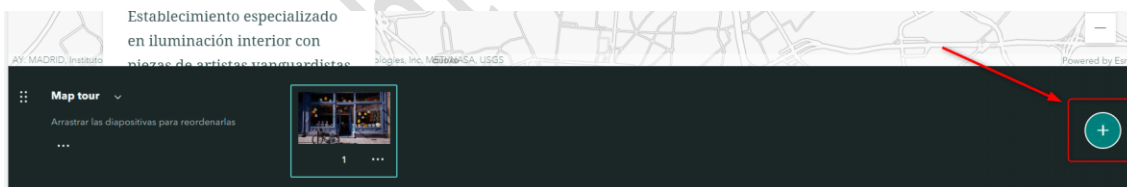
- Haga clic en Agregar ubicación y en la opción de buscar por ubicación escriba: **Cuevas de Almanzora 31, Madrid** y seleccione la ubicación de: "Calle de Cuevas de Almanzora 31, 28033, Apóstol Santiago, Madrid, Comunidad de Madrid"
- Haga clic en Agregar al mapa y marque Utilizar la configuración de recorrido del mapa.
- Finalmente, haga clic en Agregar ubicación.
- Para que el mapa muestre un zoom apropiado, haga clic en Opciones de mapa dentro del mapa.



- En el menú de la izquierda, cambie el Nivel de zoom inicial a personalizado y seleccione la escala Población

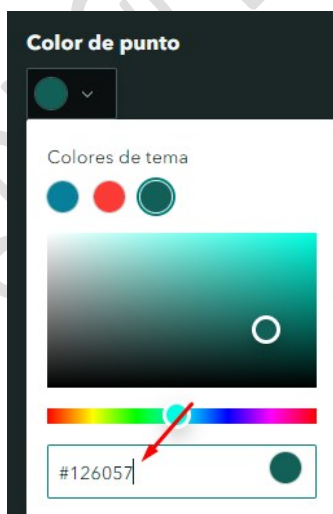


- Haga clic en Listo.
- Para incorporar el resto de los participantes del proyecto, haga clic en el botón de (+) (Agregar nueva diapositiva).

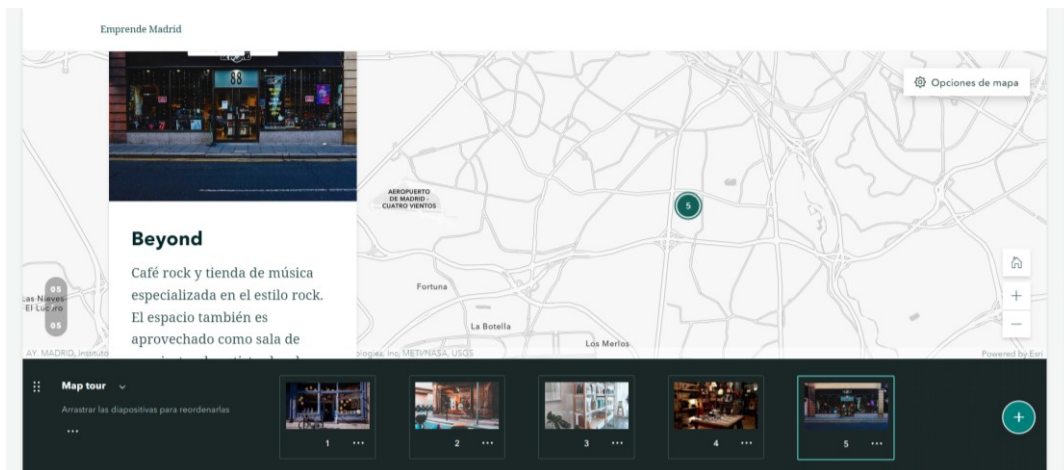


- Complete del mismo modo los siguientes participantes:
 - Diapositiva 2:
 - Imagen: Tienda 2
 - Título: Be
 - Descripción: "Tienda de ropa y accesorios de las últimas colecciones de diseñadores independientes. También hace la función de atelier de varios diseñadores locales."
 - Ubicación: Calle de la Princesa 61, 28008, Argüelles, Madrid, Comunidad de Madrid, ESP
 - Diapositiva 3:
 - Imagen: Tienda 3
 - Título: Nutripet

- Descripción: "Comercio especializado en la venta de alimentación ecológica y "raw diet" para mascotas".
 - Ubicación: Calle de Zaratán 2, 28037, Simancas, Madrid, Comunidad de Madrid
 - Diapositiva 4:
 - Imagen: Tienda4
 - Título: El rincón del coleccionista
 - Descripción: "Establecimiento especializado en la venta de productos de artesanía, antigüedades y objetos vintage."
 - Ubicación: Calle de Sierra Toledana, 28030, Numancia, Madrid, Comunidad de Madrid.
 - Dispositiva 5:
 - Imagen: Tienda5
 - Título: Beyond
 - Descripción: "Café rock y tienda de música especializada en el estilo rock. El espacio también es aprovechado como sala de conciertos de artistas locales durante el fin de semana."
 - Ubicación: Calle de Guetaria 70, 28041, Orcasitas, Madrid, Comunidad de Madrid, ESP
- Para finalizar la ruta de mapa, haga clic de nuevo en Opciones de mapa y modifique el color en el menú izquierdo utilizando el siguiente: #126057.

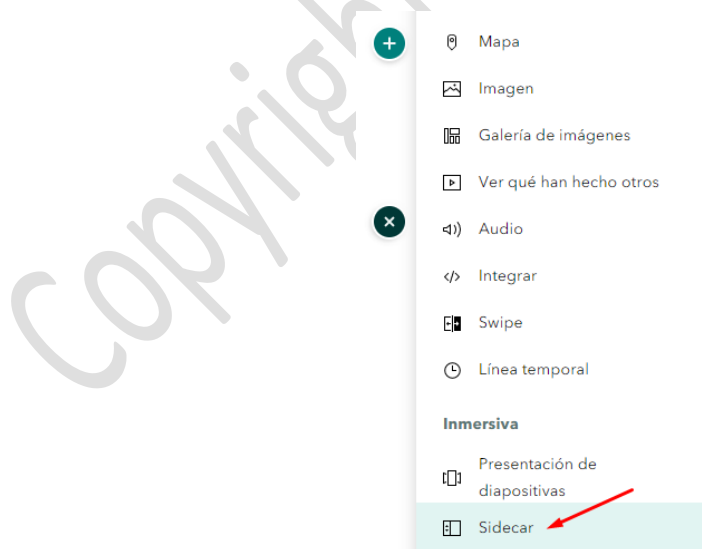


El resultado final debería ser similar al que se muestra en la siguiente imagen



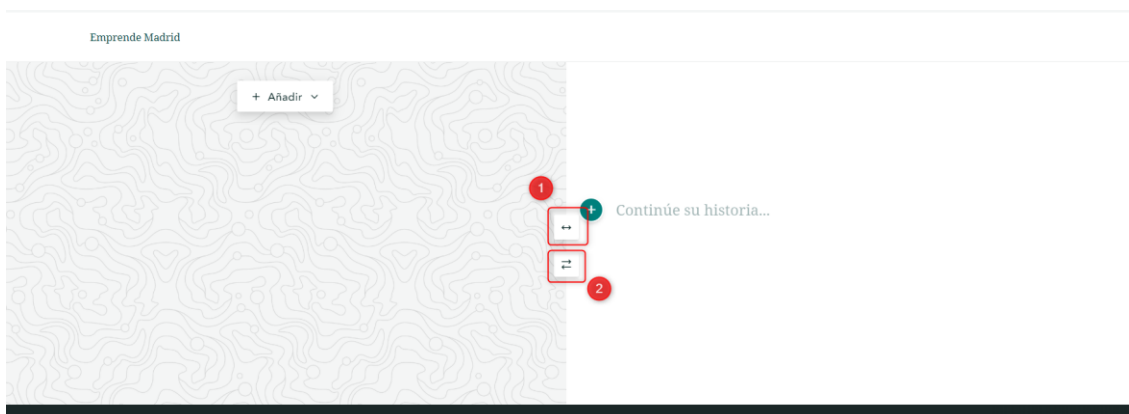
Paso 5. Añadir un sidecar a la historia

- Haga scroll hacia abajo y Seguidamente, haga clic en (+) Cuenté su historia...
- Seleccione la opción Separador dentro de las opciones básicas.
- Vuelva a hacer clic en (+) Cuenté su historia...
- Introduzca un texto tipo Orientación y escriba lo siguiente: "Conoce a los jóvenes detrás de estos proyectos"
- Vuelva a hacer clic en (+) Cuenté su historia...
- Elija la opción Inmersiva → Sidecar con un diseño Acoplado y haga clic en Listo.



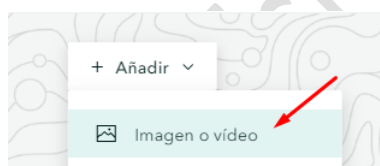
- Haga clic dos veces en la flecha bidireccional del sidecar [1] para agrandar el área de escritura y disminuir el espacio libre.

- Seguidamente, haga clic en el icono de las dos flechas [2] para intercambiar el espacio libre del espacio de escritura (efecto espejo).



En el espacio libre de la izquierda añadirá las imágenes de los participantes del proyecto y en el texto de la derecha su información.

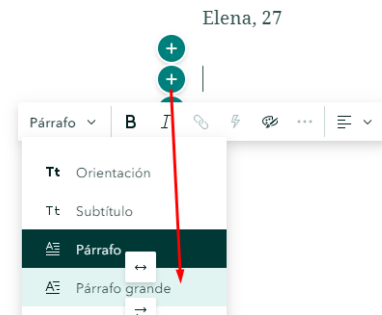
- Haga clic en Añadir Imagen o vídeo, en el espacio libre de la izquierda y busque la imagen Persona1 en la carpeta **Recursos_StoryMap** del curso.



- Haga clic en Añadir.
- Para modificar la apariencia de la fotografía, haga clic en la rueda de ajustes de la imagen.



- En la ventana emergente, en la pestaña de Mostrar, seleccione Ajustar (no recortar) y deje el color blanco predeterminado de fondo.
- Haga clic en Guardar.
- En la parte del texto de la derecha del sidecar, introduzca un **subtítulo** y escriba: "Elena, 27"
- Seguidamente, incorpore un **párrafo grande** y escriba: "IluminArte"



- Finalmente, escriba como **párrafo**: "Elena es Graduada en Bellas Artes por la Universidad Complutense de Madrid, aunque se ha formado posteriormente en interiorismo, área en la que ha trabajado desde entonces. Sus trabajos siempre han ido enfocados al uso de la luz como expresión artística. Su objetivo: llenar los hogares de piezas de iluminación únicas."



- A continuación, introduzca cuatro diapositivas en el icono de (+) situado en la esquina inferior derecha del sidecar y complete la información tal y como se muestra a continuación:

Diapositiva 2:

- Imagen: Persona2
- Subtítulo: "Lucas, Nerea y Sara, 31"
- Párrafo grande: "Be"
- Párrafo: "Lucas, Nerea y Sara son tres amigos de la infancia que decidieron unirse para crear un proyecto en común: Be. Su objetivo es apostar por la moda sostenible y de proximidad actuando como marketplace de diferentes diseñadores independientes, otorgándoles la posibilidad de vender sus productos a pie de calle."

Diapositiva 3:

- Imagen: Persona3
- Subtítulo: "Omar, 29"
- Párrafo grande: "Nutripet"
- Párrafo: "Si cuidamos nuestra alimentación ¿Por qué no la de nuestras mascotas? Omar, veterinario y colaborador en varias protectoras de animales lo tiene claro. Su objetivo es ofrecer un espacio donde aprender a

alimentar a nuestras mascotas de forma más saludable y acorde a la raza y necesidades del animal.”

Diapositiva 4:

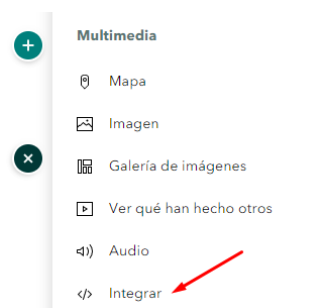
- Imagen: Persona4
- Subtítulo: “Ignacio, 32”
- Párrafo grande: “El rincón del coleccionista”
- Párrafo: “Ignacio es historiador de formación, aunque su verdadera pasión es el coleccionismo. Tras varios años dentro de este mundo, decidió apostar por crear un espacio diferente y acercar el coleccionismo a un público más generalista. En el rincón del coleccionista podrás encontrar desde piezas únicas con años de historia hasta obras de artistas locales sirviendo de escaparate para muchos otros pequeños empresarios que apuestan por dar visibilidad a su marca.”

Diapositiva 5:

- Imagen: Persona5
 - Subtítulo: “Marc, 26”
 - Párrafo grande: “Beyond”
 - Párrafo: “Marc es guitarrista profesional y un apasionado de la música rock. Después de vivir cuatro años en Estados Unidos decidió embarcarse en el proyecto Beyond: traer el espíritu de los cafés estadounidenses a España en un espacio cuyo hilo conductor es la música rock.”
- Una vez finalizado, incorpore otro separador tal y como se mostró anteriormente.

Paso 5: Integrar una app en la historia

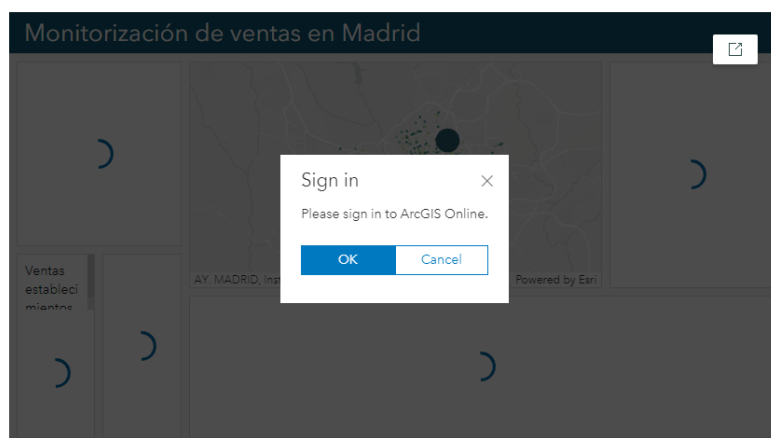
- Seguidamente, introduzca un nuevo texto tipo Orientación y escriba: “El proyecto en cifras”
- Haga clic en (+) Cuente su historia... y a continuación, en Integrar.



- Abra una nueva pestaña en su navegador y acceda a ArcGIS Online con su usuario y contraseña.

- Búsque el dashboard "Monitorización de ventas en el Ayto. de Madrid" <https://www.arcgis.com/apps/dashboards/99f1133076ae46979543af30205b0a3a>
- Vuelva al borrador de StoryMap.
- Pegue la URL al vínculo.
- Haga clic en Añadir.
- Si ha aparecido un texto a pie del dashboard, elimínelo.

El proyecto en cifras

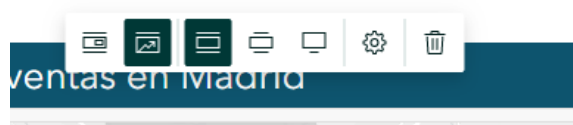


Agregar un título para este contenido web (opcional)

- Haga clic en el cuadro de mando, y logéese en ArcGIS online, si se le pide.

Su ArcGIS Dashboard estaba compartido públicamente por lo que cualquier usuario debería poder ver la info del cuadro de mando.

- Sitúese con el ratón sobre el cuadro de mando hasta que aparezcan los widgets de configuración.



- Seleccione el tamaño "mediano" para que su app se lea mejor en la historia



- A continuación, agregue un nuevo separador tal y como se mostró anteriormente.

Paso 6: Añadir links externos con botones

- Seguidamente, introduzca un nuevo texto tipo Orientación y escriba: "Conoce otras iniciativas para promover el emprendimiento"
- Introduzca un subtítulo y escriba: "Madrid Emprende"
- Introduzca un párrafo y escriba: "Madrid Emprende es la Dirección General de Innovación y Emprendimiento, adscrita al Área de Gobierno de Economía, Innovación y Empleo del Ayuntamiento de Madrid. Nuestros cometidos principales son la promoción, el fomento y el apoyo del espíritu emprendedor de la ciudadanía madrileña. Además de la creación y crecimiento de las pymes, impulsando la competitividad de las empresas de reciente creación."
- Finalmente Haga clic en (+) Cuente su historia... y a continuación, en Botón.
- Escriba en el botón: "Plataforma Madrid Emprende"
- A continuación, insertará el siguiente enlace en el botón: <https://www.madridemprende.es/>
- Haga clic en el icono del lapicero e introduzca el enlace.

Conoce otras iniciativas para promover el emprendimiento



Madrid Emprende

Madrid Emprende es la Dirección General de Innovación y Emprendimiento, adscrita al Área de Gobierno de Economía, Innovación y Empleo del Ayuntamiento de Madrid. Nuestros cometidos principales son la promoción, el fomento y el apoyo del espíritu emprendedor de la ciudadanía madrileña. Además de la creación y crecimiento de las pymes, impulsando la competitividad de las empresas de reciente creación.



- Repita el mismo proceso para dos iniciativas más:
 - Iniciativa 2:
 - Subtítulo: "Programa de formación a personas emprendedoras de la Comunidad de Madrid"
 - Párrafo: "Se trata de un programa de 185 Acciones Formativas divididas en 16 especialidades diferentes. Estas acciones formativas están dirigidas a todas aquellas personas, preferentemente desempleadas, residentes en la Comunidad de Madrid, con iniciativas emprendedoras, que quieran iniciar una actividad empresarial en la Región o que cuentan con una empresa constituida recientemente."
 - Nombre del botón: "Web del programa de formación"

- URL: <https://www.comunidad.madrid/servicios/empleo/programa-formacion-personas-emprendedoras>

Iniciativa 3:

- Subtítulo: "Programas específicos de apoyo a emprendedores"
- Párrafo: "Espacio de la Comunidad de Madrid en el que se desarrollan programas específicos para el emprendimiento colectivo, programa para Pymes y profesionales autónomos en dificultades, incubadora de base tecnológica y programa de locales."
- Nombre del botón: "Web de apoyo a emprendedores"
- URL: <https://www.comunidad.madrid/servicios/empleo/programas-especificos-apoyo-emprendedores#e-social-hub>

Paso 7: Añadir un pie de página con los créditos

- Complete el pie de página de créditos tal y como se muestra a continuación:



Con este último paso, habrá finalizado de editar su StoryMap.

Paso 8: Visualizar y publicar

- Una vez finalizada la edición, diríjase al encabezado del borrador y haga clic en Vista previa.

Se abrirá una nueva página en la que podrá visualizar el StoryMap como si se tratase de un usuario final.

- Explore los diferentes formatos.

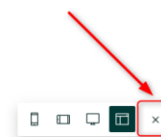
Si presta atención, al terminar el encabezado, verá su nombre con la indicación de que se trata de un borrador. Cuando la historia se publique, conservará el autor, pero debajo del nombre aparecerá la fecha de publicación.

- Si la visualización es correcta, puede salir de la vista previa haciendo clic en la X situada a la derecha del comparador de visualizaciones.

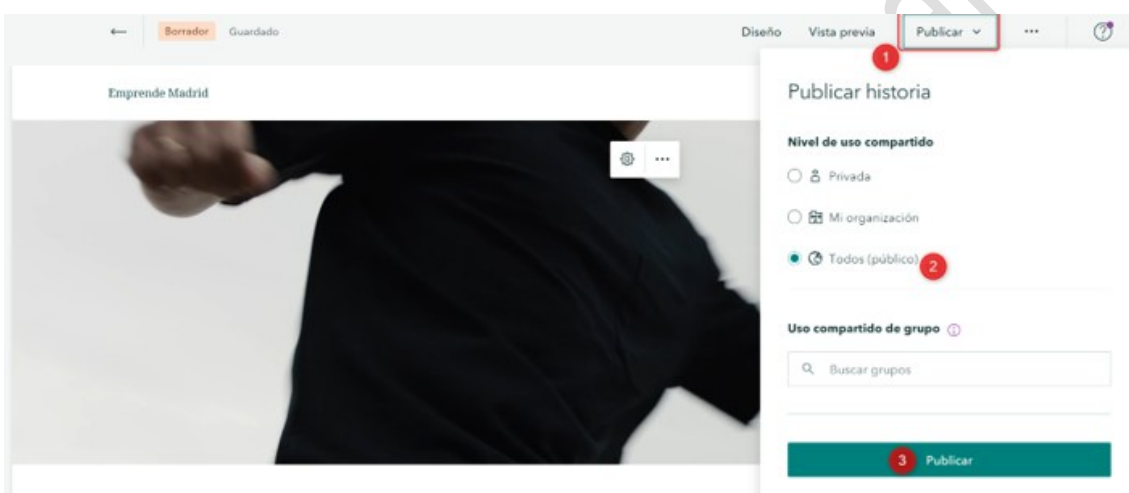


Emprende Madrid

Programa de ayuda al emprendimiento de jóvenes empresarios del Ayuntamiento de Madrid.



- Una vez finalizada la visualización y corregidos los posibles errores, haga clic en Publicar en el menú situado en la parte superior de la pantalla, y modifique el nivel de uso compartido a Todos (público).
- Haga clic en Publicar.



Finalmente, nuestra historia ya estará publicada y lista para ser consumida por un público general.

- Fin del ejercicio.
- Puede cerrar ArcGIS Online.

6. Creación de formularios inteligentes con ArcGIS Survey123

ArcGIS Survey123 es una solución de recopilación de datos sencilla e intuitiva centrada en formularios para crear, compartir y analizar encuestas en tres sencillos pasos. Puede crear encuestas inteligentes con lógica de salto, valores predeterminados, soporte para varios idiomas y mucho más. A continuación, puede equipar a los trabajadores móviles con dispositivos móviles para capturar datos en cualquier entorno y analizar rápidamente los resultados para tomar decisiones procesables. Totalmente integrado con ArcGIS, puede recopilar datos en el campo en cualquier dispositivo, incluso cuando está desconectado, y sincronizarlos de forma segura con ArcGIS Online para su posterior análisis. En la lección, aprenderá a usar las encuestas inteligentes de Survey123 para actualizar una capa de entidades existente y crear una nueva capa de entidades.

Temas tratados

- Ventajas de ArcGIS Survey123
- Componentes de ArcGIS Survey123
- Creación de una encuesta rápida con el formulario web de ArcGIS Survey123

Ventajas de ArcGIS Survey123

Con ArcGIS Survey123, puede pasar de usar formularios en papel para la recopilación de datos en el campo a usar encuestas electrónicas de recopilación de datos. Con ArcGIS Survey123, puede crear encuestas inteligentes para la recopilación de datos que le permitan incluir entidades que optimicen el proceso de recopilación de datos, como omitir la lógica y las preguntas relevantes.

ArcGIS Survey123 proporciona las siguientes ventajas a una organización que recopila datos basados en formularios.



ArcGIS Survey123 tiene muchas ventajas para los flujos de trabajo de recopilación de datos en su organización.

Recopilación de datos centrada en formularios

Para muchas organizaciones, los formularios son una forma popular de recopilar información en muchos procesos diferentes. En ArcGIS Survey123, las encuestas son el mecanismo principal para introducir datos. Los datos recopilados en ArcGIS Survey123 se pueden mostrar en un mapa, pero hay muchas opciones para crear un informe personalizado dentro de la aplicación.

Formularios inteligentes

Los formularios utilizados en ArcGIS Survey123 pueden adaptarse a muchas situaciones de recopilación diferentes. ArcGIS Survey123 es una solución completa centrada en formularios para crear, compartir y analizar encuestas. La base de cualquier encuesta es el formulario subyacente, que puede incluir lógica de salto, valores predeterminados y soporte para múltiples idiomas.

Formato de respuesta personalizado

Hay muchos formatos de respuesta diferentes que se pueden usar, incluidos los basados en cuadrículas, los sentimientos o los basados en imágenes. A pesar de los diferentes formatos, los datos recopilados aún se pueden almacenar en capas de entidades para su posterior análisis. XLSForms en ArcGIS Survey123 Connect puede proporcionar estos formatos de respuesta personalizados.

Compatibilidad con formularios de varias páginas

Para algunos flujos de trabajo de recopilación de datos, un formulario simple de una página puede no ser apropiado. ArcGIS Survey123 es capaz de admitir formularios que tienen varias páginas que se pueden ver fácilmente en la aplicación móvil.

Soporte sin conexión

Las encuestas en ArcGIS Survey123 se pueden usar sin conexión y, a continuación, sincronizarse cuando vuelvan a estar en línea. Cuando se haya descargado la encuesta, todas las encuestas completadas se pueden sincronizar cuando se restablezca la conexión.

Informes de características

Para algunos usuarios, la capacidad de generar documentos imprimibles de alta calidad a partir de datos capturados con ArcGIS Survey123 es una habilidad importante. Estos informes pueden basarse en plantillas para organizar los datos recopilados en el formato deseado.

Componentes de ArcGIS Survey123

Con ArcGIS Survey123, puede diseñar y crear encuestas, recopilar información en el campo y ver los resultados de las encuestas. Las encuestas se crean con ArcGIS Survey123 Connect o la aplicación web Survey123. Una vez creadas las encuestas,

puede publicarlas en ArcGIS Online, donde la aplicación de campo Survey123 puede acceder a ellas y utilizarlas para la recopilación de datos. Cuando se completa la recopilación de datos, puede ver y analizar los resultados de la encuesta con la aplicación web Survey123 y personalizar la forma en que se comparte la encuesta.

ArcGIS Survey123 se compone de tres componentes: Survey123 Connect, la aplicación web Survey123 y la aplicación de campo Survey123.



Tanto Survey123 Connect como el sitio web de Survey123 se pueden usar para crear un formulario inteligente al que se puede acceder mediante la aplicación de campo Survey123.

Survey 123 Connect

Survey123 incluye una aplicación de escritorio para Windows llamada Survey123 Connect, que puede usar para crear formularios de encuesta con capacidades mas avanzadas. Survey123 Connect funciona con programas de hojas de cálculo como Microsoft Excel para crear formularios basados en el lenguaje estándar XLSForm. Survey123 Connect le permite obtener una vista previa de sus archivos XLSForm a medida que los crea o edita.

Aplicación web Survey123

También puede crear formularios de encuesta utilizando el sitio web de Survey123, y puede obtener una vista previa y publicarlos en ArcGIS Online. Después de que sus encuestas se hayan publicado en su organización de ArcGIS Online, puede utilizar el sitio web de Survey123 para compartir sus formularios con los miembros de su organización de ArcGIS. También puede analizar y mostrar los resultados de la encuesta, así como exportar los resultados de la encuesta.

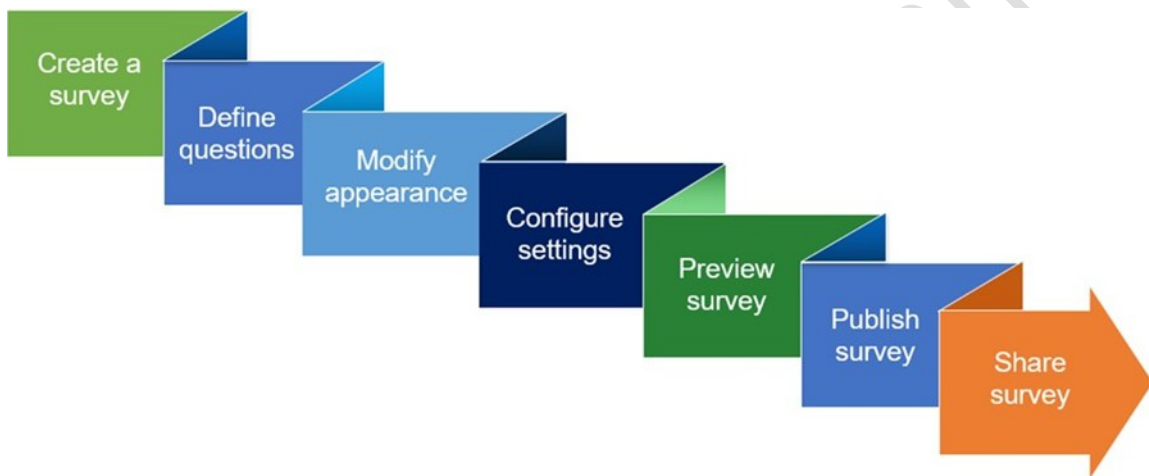
Aplicación móvil Survey123

La aplicación móvil Survey123 se utiliza para conectarse a su organización de ArcGIS Online y acceder a las encuestas que ha creado y publicado. Las encuestas almacenadas en ArcGIS Online se descargan en su dispositivo móvil. Puede completar formularios con o sin conexión a Internet en el campo. Cuando esté listo y

haya una conexión a Internet disponible, envíe las encuestas completadas a ArcGIS Online.

Flujo de trabajo para la aplicación web ArcGIS Survey123

Para algunos análisis, las preguntas de la encuesta pueden proporcionar una visión completa de una situación o evento en particular. Estas preguntas se pueden convertir rápidamente en una encuesta inteligente de ArcGIS Survey123 y, a continuación, utilizarse en el campo. Para lograr esta creación rápida, el sitio web de ArcGIS Survey123 se puede utilizar para generar rápidamente una encuesta personalizada con algunas opciones configurables para proporcionar un cuestionario moderno y sólido. El flujo de trabajo de creación de sitios web de ArcGIS Survey123 se puede realizar realizando los siguientes pasos.



El flujo de trabajo de creación de sitios web de Survey123 se puede realizar en varios pasos dentro de la aplicación.

Crear una encuesta

Cuando elige crear una nueva encuesta con la aplicación web Survey123, puede elegir entre dos aplicaciones: el diseñador web Survey123 o Survey123 Connect. Al seleccionar el diseñador web de Survey123, se le pedirá que asigne un nombre a la encuesta y abra el diseñador de encuestas.

Definir preguntas

En el diseñador de encuestas, tendrá varias opciones para qué tipo de elemento de pregunta desea agregar. Hay muchas opciones diferentes para elegir en el diseñador para crear su encuesta.

Modificar apariencia

Una de las formas de personalizar su encuesta es cambiar el tema y la apariencia de la encuesta para que coincida con la marca de su empresa o el tema del proyecto. Hay opciones disponibles de serie y la capacidad de agregar su propia imagen personalizada.

Configurar los ajustes

En este paso, puede modificar el mensaje que recibirán los usuarios después de haber completado la encuesta y pedirles que envíen otra encuesta.

Vista previa de la encuesta

Cuando haya completado el diseño de su encuesta, puede ver e interactuar con la encuesta antes de que se publique. La vista previa de la encuesta le permitirá detectar cualquier discrepancia y error menor antes de publicarla.

Publicar encuesta

La publicación de la encuesta le permitirá compartir su encuesta y luego comenzar a recibir encuestas completadas.

Compartir encuesta

Ahora que se ha publicado la encuesta, abrirá la aplicación web ArcGIS Survey123 para compartir la encuesta con el público deseado.

Funciones de componentes de ArcGIS Survey123

El flujo de trabajo para capturar datos con ArcGIS Survey123 implica el uso de una combinación de los diferentes componentes de ArcGIS Survey123. Para diferentes partes del flujo de trabajo, es posible que se requiera un componente en particular para realizar esa función. Considere las siguientes funciones y, a continuación, dibuje una línea hasta el componente o componentes de ArcGIS Survey123 adecuados.

Función	Componente De ArcGIS Survey123
Crear y publicar encuestas con funcionalidad avanzada.	 Survey123 Connect
Crear y publicar encuestas	 Aplicación web Survey123
Monitorización y análisis de los resultados	
Mostrar los resultados de la encuesta	 Aplicación web Survey123
Ver una vista previa de la encuesta antes de publicarla	

Consulte: [Blog de ArcGIS: Crear asignaciones en el campo con Survey123](#)

Ejercicio 4: Avistamiento de especies con Survey123

Ha sido contratado con el fin de facilitar el muestreo de avistamiento de especies protegidas, con colaboración ciudadana. El objetivo es estimar su población y si se encuentran en algún peligro específico derivado de la zona del avistamiento. Para ello, creará una encuesta en el sitio web de ArcGIS Survey123 que formule preguntas sobre posibles avistamientos se hayan producido.

Primero, usará ArcGIS Survey123 para crear una encuesta que ayudará a la recopilación de avistamientos de especies amenazadas. A continuación, lo compartirá de forma pública con el fin de recolectar la mayor cantidad de datos posible.

Paso 1: Crear una encuesta con Survey123 Web

- En un navegador web, vaya al [sitio web de Survey123](#).

El sitio web de Survey123 es la ubicación en la que se crean y se administran las encuestas, se ven los datos capturados para cada encuesta y se analizan e imprimen los resultados. También permite exportar los datos recopilados en la encuesta para usarlos en otras aplicaciones cliente de ArcGIS.

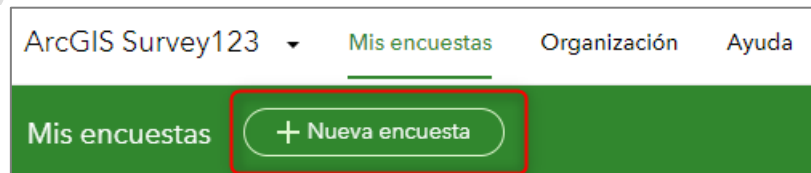
- Haga clic en **Iniciar sesión** e inicie sesión con su cuenta de organización de ArcGIS.

Nota: La cuenta debe tener privilegios de publicación.

Una vez que inicie sesión, el sitio web de Survey123 mostrará la página de la galería de encuestas con sus encuestas. Si aún no ha creado ninguna encuesta, la página de la galería estará vacía.

Nota: Si ya tenía sesión iniciada en ArcGIS cuando abrió el sitio web de Survey123, sus credenciales estarán reconocidas y no tendrá que volver a iniciar sesión. En este caso, haga clic en Mis encuestas para ir a su galería de encuestas. Si inicia sesión directamente en el sitio web de Survey123, se le llevará automáticamente a la galería de encuestas.

- Haga clic en **Crear una nueva encuesta:**



Se abre la ventana **Crear una nueva encuesta**.

- En la sección **Uso del diseñador web**, haga clic en **Introducción**.



Nueva encuesta

Uso del diseñador web

Encuesta en blanco

- Iniciar desde cero
- Diseñe su propia encuesta
- Utilizar un editor de arrastrar y soltar

Introducción

Plantilla de encuesta

- Examinar plantillas del sector
- Preguntas preconfiguradas
- Utilizar un editor de arrastrar y soltar

Introducción

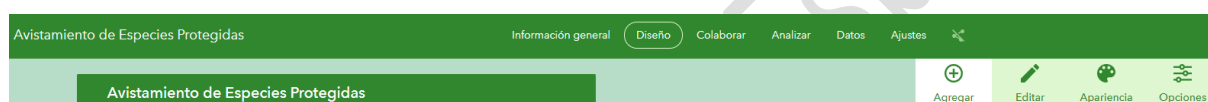
Utilizando Survey123 Connect

Survey123 Connect

- Utilizar una aplicación de escritorio
- Capacidades completas de formulario inteligente
- Editar una hoja de cálculo de XLSForm

Introducción

Antes de empezar a diseñar la encuesta, debe familiarizarse con la interfaz del sitio web de Survey123.



Los vínculos **Mis encuestas** y **Ayuda** aparecen en la parte superior de la página. El vínculo **Mis encuestas** abre la galería de encuestas, que le da acceso a todas las encuestas.



Al hacer clic en **Ayuda**, se abre la documentación de la Ayuda de ArcGIS Survey123. En la barra verde situada bajo esos vínculos, el nombre de la encuesta activa aparece con pestañas para trabajar en la encuesta: **Descripción general, Diseño, Colaborar, Analizar y Datos**.

Actualmente, está activa la pestaña **Diseño**. Su área de visualización principal se divide en dos secciones. La vista previa de diseño de la encuesta aparece a la izquierda de la página de diseño. Las cuatro pestañas de la derecha incluyen las opciones disponibles para crear y configurar la encuesta:

- **Agregar:** seleccione el tipo de pregunta que desea agregar a la encuesta.
- **Editar:** edite el contenido y las propiedades de una pregunta de la encuesta.
- **Apariencia:** defina el aspecto de la encuesta.
- **Opciones:** configure un mensaje de agradecimiento que aparecerá cuando el usuario envíe la encuesta.

Al realizar cambios de configuración en las pestañas de la derecha, se reflejan inmediatamente en la vista previa del diseño de la encuesta (a la izquierda).

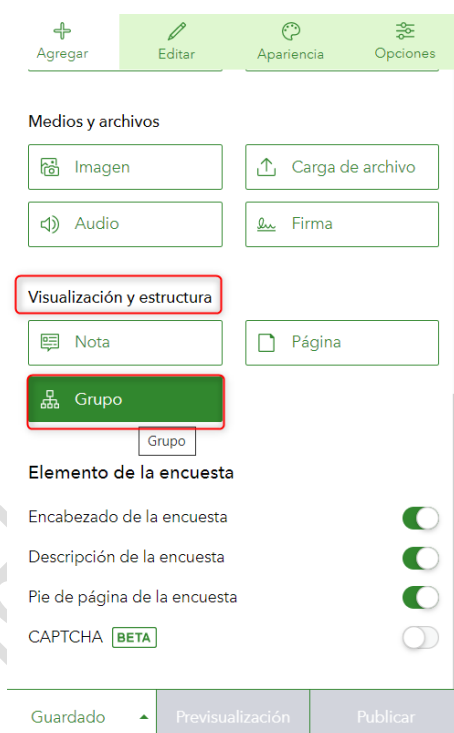
En el proceso de diseño de la encuesta, conocerá los distintos tipos de preguntas de encuesta que se pueden crear en el sitio web de Survey123 y aprenderá a configurar las preguntas relacionadas. Como verá, ArcGIS Survey123 usa formularios

inteligentes: a medida que se responda a las preguntas de la encuesta, las preguntas que aparezcan posteriormente vendrán determinadas por las respuestas a las preguntas anteriores. Esto ayuda a obtener respuestas más concisas en la encuesta y reduce el tiempo que el usuario necesita para completarla.

Paso 2: Agregar preguntas y ordenarlas

La encuesta se compondrá de dos secciones: información general sobre el participante y recopilación de información sobre el avistamiento. Por lo que, en primer lugar, se agregarán 2 grupos que permitan agrupar las preguntas de cada sección:

- En la pestaña **Agregar**, en el conjunto **Visualización y estructura**, haga clic en **Grupo**.



- En **Editar**, agregue la siguiente información:

- **Repita el proceso** para crear otro grupo denominado **Información del avistamiento**.
- Finalmente, ambos deberían quedar así:

Datos del participante

Rellene las preguntas necesarias acerca de su identidad.

Arrastre y suelte preguntas en el grupo.

Información del avistamiento

Rellene las preguntas necesarias sobre su avistamiento

Arrastre y suelte preguntas en el grupo.

A partir de ahora, las preguntas que vaya creando, las arrastrará dentro del grupo correspondiente.

A continuación, agregará una pregunta para obtener la fecha en la que se ha cumplimentado la encuesta.

- En la pestaña **Agregar**, en el conjunto **Texto, número, fecha y hora**, haga clic en **Fecha**.

Agregar **Editar** **Apariencia** **Opciones**

Texto, número, fecha y hora

Texto de una sola línea	Texto de varias líneas
Número	Fecha Fecha
Tiempo	Fecha y hora
Correo Electrónico	Sitio web

Opción

Selección única	Selección múltiple
Cuadrícula de selección única	Menú desplegable
Likert Scale	Calificación
Clasificación	

Ubicación

Guardado Previsualización Publicar

Nota: si en algún momento pierde el panel de edición de una pregunta, en la vista previa del diseño de la encuesta, haga clic en la pregunta para seleccionarla y editarla.

- En la pestaña **Editar**, en **Etiqueta**, escriba **Fecha del avistamiento**.

Puede configurar varios parámetros para cada pregunta de la encuesta dependiendo del tipo de pregunta. En este caso, puede controlar las fechas y las reglas de validación predeterminadas. Puede asignar un valor predeterminado con la fecha en la que se ha enviado la encuesta o una fecha concreta. También puede especificar un rango de fechas limitado. Definirá una fecha predeterminada y hará que sea obligatorio responder a la pregunta para poder enviar la encuesta.

- En **Valor predeterminado**, seleccione **Fecha de envío**
- En **Validación**, active la casilla **Esta es una pregunta necesaria**.

The screenshot shows the configuration interface for a survey question. At the top, there are four tabs: 'Agregar' (Add), 'Editar' (Edit), 'Apariencia' (Appearance), and 'Opciones' (Options). The 'Opciones' tab is selected. Below the tabs, the 'Fecha' (Date) section is visible. It includes a 'Etiqueta' (Label) field with the text 'Fecha del avistamiento' and a 'Sugerencia' (Suggestion) text area with the placeholder 'Proporcione información adicional para esta pregunta'. Below the suggestion area, the 'Valor predeterminado' (Default value) section has two radio buttons: 'Fecha de envío' (Date of submission) which is selected, and 'Fecha especificada' (Specified date). Below these, there is a 'Cálculo' (Calculation) section with a question mark icon and an 'Editar' (Edit) link. The calculation field contains the text 'Utilice una expresión para calcular la respuesta'. At the bottom of the interface, there are three buttons: 'Guardar' (Save), 'Previsualización' (Preview), and 'Publicar' (Publish). A red dot is visible next to the 'Publicar' button.

Aparece un asterisco rojo junto a la pregunta en el diseño de la encuesta para indicar que es obligatoria.

Avistamiento de Especies Protegidas  Información general

Se está llevando a cabo esta encuesta con el fin de estimar las poblaciones de especies amenazadas y si corren algún peligro especial por la zona donde han sido avistadas.

1 **Datos de participante** 

Rellene las preguntas necesarias acerca de su identidad

Arrastre y suelte preguntas en el grupo.

2 **Información del avistamiento** 

Rellene las preguntas necesarias sobre su avistamiento

Arrastre y suelte preguntas en el grupo.

3 **Fecha del avistamiento**

 15/3/23

Enviar

- A la izquierda, en el Diseño actual, haga clic en la pregunta y arrástrela dentro del grupo **Datos del participante**.
- Haga clic en **Save** (Guardar).

A continuación, agregará una pregunta **Texto de una sola línea**, que admite una respuesta de texto libre en una sola línea. Este tipo de pregunta es una buena elección cuando se esperan respuestas cortas de solo unas cuantas palabras. En este caso, desea que el participante indique su nombre.

- En la pestaña **Agregar**, haga clic en **Texto de una sola línea** para agregar la pregunta a la encuesta.

Sugerencia: Puede arrastrar una pregunta desde la pestaña Agregar al diseño de la encuesta y colocarla en la ubicación de la encuesta en la que desee que aparezca. También puede reordenar las preguntas moviendo su posición en el diseño.

- En la pestaña **Editar**, en **Etiqueta**, escriba *Nombre del participante*:
- En **Validación**, active la casilla **Esta es una pregunta necesaria**.

Seguramente se haya agregado la pregunta dentro del primer Grupo, al tenerlo activo de antes. De no ser así, arrastre la pregunta al grupo Datos del participante.

Puede asignar un valor predeterminado a la respuesta de la pregunta o definir recuentos de caracteres mínimo y máximo para la respuesta.

- Haga clic en **Save** (Guardar).

Nota: Guardar con el nombre "Avistamientos de Especies Protegidas_<iniciales>"

The screenshot displays a survey creation interface with a top navigation bar containing four tabs: 'Agregar' (Add), 'Editar' (Edit), 'Apariencia' (Appearance), and 'Opciones' (Options). The 'Agregar' tab is active. Below the tabs, the section 'Texto, número, fecha y hora' (Text, number, date and time) is visible, containing several question type options: 'Texto de una sola línea' (Single line text), 'Texto de varias líneas' (Multiple lines text), 'Número' (Number), 'Fecha' (Date), 'Tiempo' (Time), 'Fecha y hora' (Date and time), 'Correo Electrónico' (Email), and 'Sitio web' (Website). The 'Número' option is highlighted with a green border. Below this, the 'Opción' (Option) section shows options for 'Selección única' (Single selection), 'Selección múltiple' (Multiple selection), 'Cuadrícula de selección única' (Single selection grid), 'Menú desplegable' (Dropdown menu), 'Likert Scale', 'Calificación' (Rating), and 'Clasificación' (Classification). At the bottom, the 'Ubicación' (Location) section includes buttons for 'Guardado' (Saved), 'Previsualización' (Preview), and 'Publicar' (Publish).

- Agregue una pregunta **Número**.
- En la **Etiqueta**, escriba *Edad del participante*:

Lo ideal sería garantizar que el participante sea lo suficientemente mayor como para poder diferenciar si es una especie amenazada.

- Vamos a configurar la Sugerencia y el Valor mínimo para garantizar esto:

Número

Etiqueta

Edad del participante:

Sugerencia

B **A**     

Debes tener más de 16 años o estar acompañado de un adulto.

Valor predeterminado

Valor predeterminado

Validación

☒ Esta es una pregunta necesaria

☐ Debe ser un entero

☒ Definir valor mínimo y máximo

Mín. 16

Máx.

- Haga clic en **Save** (Guardar).

A continuación, agregará una pregunta **Mapa** para capturar una ubicación espacial en la encuesta.

Agregar **Editar** **Apariencia** **Opciones**

 Likert Scale

 Calificación

 Clasificación

Ubicación

 Mapa

 Dirección

Medios y archivos

 Imagen

 Carga de archivo

 Audio

 Firma

Visualización y estructura

 Nota

 Página

 Grupo

Elemento de la encuesta

Guardado  Previsualización  Publicar

- Seleccione el segundo Grupo, **Información del avistamiento**.
- En la pestaña **Agregar**, haga clic en **Mapa**.

Nota: si no se ha agregado dentro del segundo grupo, arrástrela.

- Edite la pregunta:
 - **Etiqueta:** Indique el lugar del avistamiento:
 - **Sugerencia:** Nota: si puede usar el botón de localizar su ubicación si coincide con la misma.
 - Conviértala en una pregunta obligatoria.

Avistamiento de Especies Protegidas_Y5

Información general Diseño Colaborar Analizar Datos Ajustes

Introduzca un número superior a 16

4 Información del avistamiento

Rellene las preguntas necesarias sobre su avistamiento

5 Indique el lugar del avistamiento:

Nota: si puede usar el botón de localizar su ubicación si coincide con la misma.

Buscar dirección o lugar

AMÉRICA DEL NORTE EUROPA ASIA AMÉRICA DEL SUR ÁFRICA AUSTRALIA

Esri, FAO, NOAA, USGS

No se ha capturado ninguna geometría aún.

Mapa

Etiqueta

Indique el lugar del avistamiento:

Sugerencia

Nota: si puede usar el botón de localizar su ubicación si coincide con la misma.

Herramientas de dibujo

Punto

Línea

Área

Habilitar la alineación

Mapa y extensión

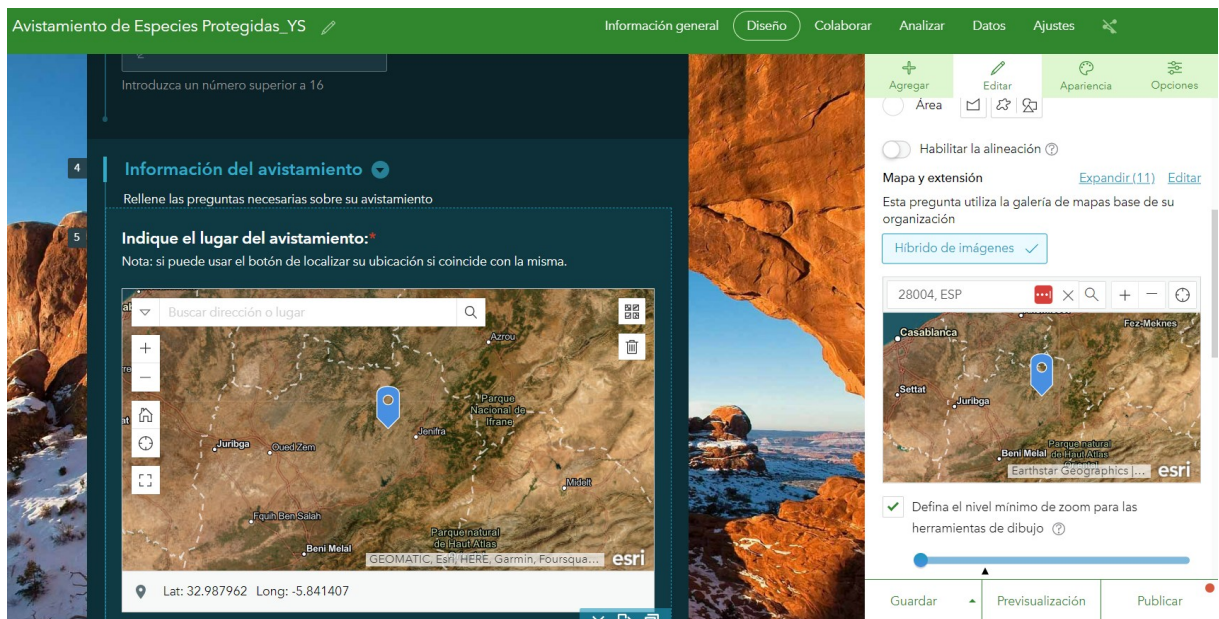
Expandir (11) Editar

Esta pregunta utiliza la galería de mapas base de su

Guardar Previsualización Publicar

En la encuesta, puede proporcionar un mapa interactivo para que el usuario final indique su ubicación.

- En **Default Map:**
 - Como son avistamientos, deje **Punto** como Herramienta de dibujo.
 - Elija uno de los mapas base de ArcGIS Online de la lista.
 - Haga zoom hasta acotar la zona o país donde quiere controlar los avistamientos. Muévase hasta que la flecha azul esté centrada en la ubicación por defecto (puede usar una dirección).



Como está localizando viviendas en esta encuesta, el mapa Calles sería una buena opción.

- Haga clic en **Save** / Guardar.

A continuación, agregará una pregunta **Selección única** para capturar la especie avistada.

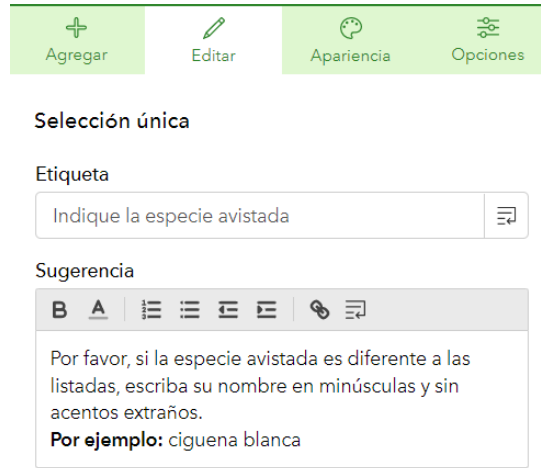


- Asegúrese de que el segundo Grupo esté seleccionado.
- En la pestaña **Agregar**, haga clic en **Selección única**.

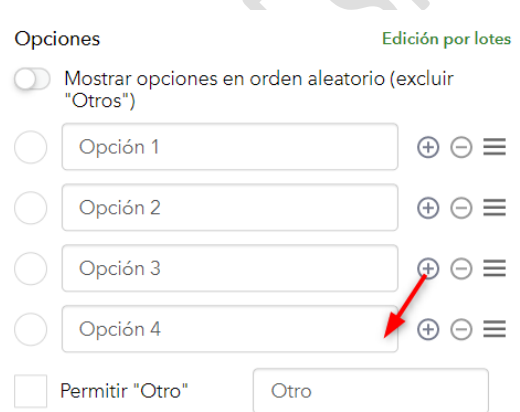
Esta pregunta nos permite configurar diferentes valores de respuesta. Podemos acotarlos a una lista concreta, o dar la opción de añadir Otros valores.

Nota: si permite Otros valores, recuerde que éstos se almacenarán en su capa con el nombre Otros, o bien, si lo permite, con las palabras introducidas por el usuario. Téngalo en cuenta, ya que puede influir en futuros análisis.

- **Edite** la pregunta:



- En **Opciones**, pulse en el más  para tener 4 opciones:



- Agregue las siguientes opciones:

- Lince ibérico
- Oso pardo
- Milano real
- Lobo ibérico

Opciones Edición por lotes

☐ Mostrar opciones en orden aleatorio (excluir "Otros")

☐ Lince ibérico + - ≡

☐ Oso pardo + - ≡

☐ Milano real + - ≡

☐ Lobo ibérico + - ≡

☐ Permitir "Otro" Otro

- Haga que esta pregunta sea **obligatoria**.

Ahora, la encuesta contiene cinco preguntas divididas en dos grupos.

- Haga clic en **Guardar**.

- Haga clic en **Publicar** y, a continuación, de nuevo en **Publicar**.

Puede tardar unos minutos en publicar la encuesta. En este momento, está creando la capa con su tabla de atributos. Esta tabla de atributos estará configurada con los campos y valores establecidos en las preguntas.

Nota: La geometría de la capa dependerá de la herramienta elegida en la pregunta **Mapa** (punto, línea o polígono)

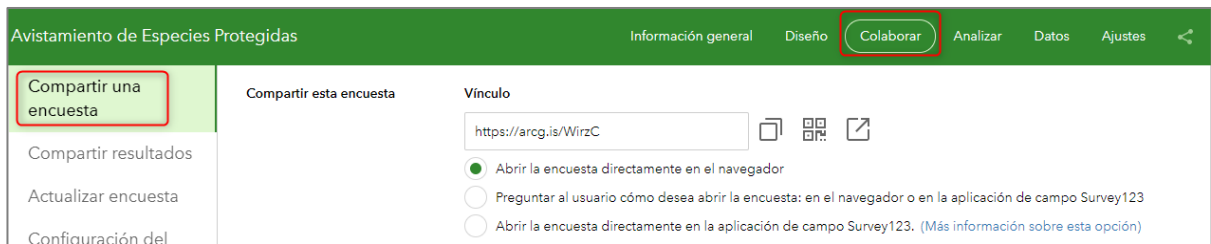
Su encuesta está lista para recopilar información, no obstante, necesita compartirla para que otros usuarios puedan participar en ella.

Paso 3: Compartir su encuesta de forma pública

Survey123 permite compartir sus encuestas de forma totalmente pública. Cualquier usuario podrá responder a la misma a través de su Aplicación Survey123 móvil o de

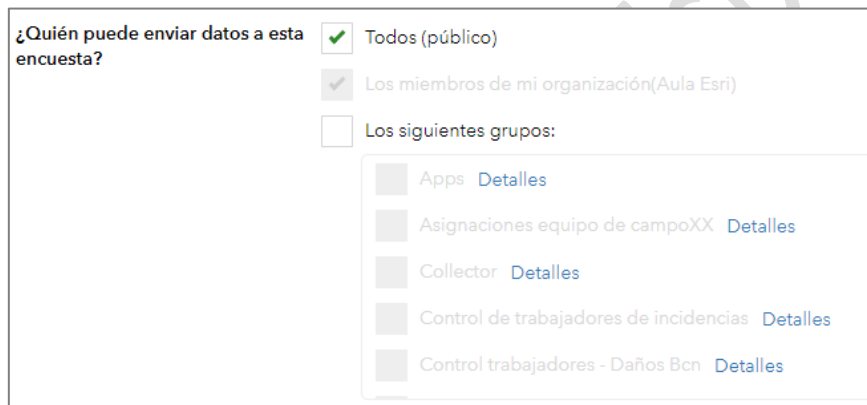
su navegador web. No será necesario que los usuarios tengan cuenta de ArcGIS Online para poder responder encuestas públicas.

- Diríjase a la pestaña **Colaborar** y haga clic en **Compartir una encuesta**.



El vínculo de la encuesta actualmente es privado. Es decir, aunque lo comparta, otros usuarios no podrán verlo, tan solo usted.

- En el apartado **¿Quién puede enviar datos a esta encuesta?**, seleccione **Todos**:



- Deje el resto por defecto y haga clic en **Guardar** (al final de la página).

Ahora ya puede compartir el vínculo de su encuesta. Tanto usted, como cualquier usuario, pueden abrirlo desde un navegador web y responder a la encuesta:



También puede compartir la encuesta a través de un código QR:



Para comprobar que la encuesta está abierta al público, lo recomendable es entrar en Mi contenido de ArcGIS Online y comprobar permisos de Compartir. Lo importante que sea público.

